



MX766/MW767/MX822ST

Цифровой проектор

Руководство пользователя



Содержание

Правила техники безопасности..... 3

Введение 7

Функциональные возможности проектора 7

Комплектация 8

Внешний вид проектора..... 10

Элементы управления и функции..... 12

Установка проектора 17

Выбор места расположения..... 17

Выбор размера проецируемого изображения 18

Подключение 21

Подключение компьютера или монитора 23

Подключение источников видеосигнала 25

Подключение к документ-камере 28

Порядок работы 29

Включение проектора 29

Настройка проецируемого изображения 30

Порядок работы с меню..... 33

Защита проектора 34

Выбор входного сигнала..... 36

Увеличение и поиск деталей..... 37

Выбор формата изображения... 38

Оптимизация качества изображения 39

Настройка таймера презентации..... 43

Дистанционное перелистывание страниц..... 44

Скрывание изображения 44

Стоп-кадр 45

Эксплуатация на большой высоте 45

Регулировка звука 45

Пользовательские настройки экранного меню проектора..... 46

Выбор режима экономии энергии лампы..... 47

Использование Обучающий шаблон..... 48

Управление проектором в локальной сети..... 49

Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter 59

Использование функции Web Control Lock (Блокировка управления по сети) 63

Использование кода регистрации проектора..... 63

Использование функции трансляции 64

Проецирование с помощью приложения USB Reader 65

Управление удаленным рабочим столом с помощью приложения Q Presenter 68

Перо PointDraw™ 70

Выключение проектора 70

Работа с меню..... 71

Обслуживание 86

Уход за проектором 86

Сведения о лампе..... 87

Поиск и устранение неисправностей 95

Технические характеристики..... 96

Габаритные размеры 97

Установка на потолке 98

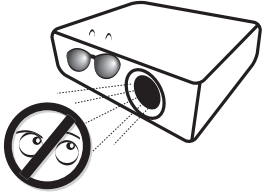
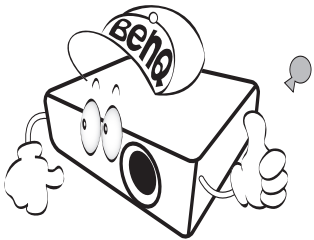
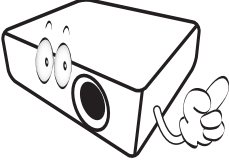
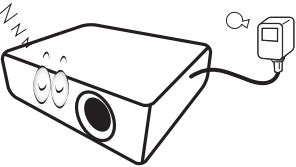
Настенный монтаж..... 99

Таблица синхронизации 101

Гарантия и авторские права..... 107

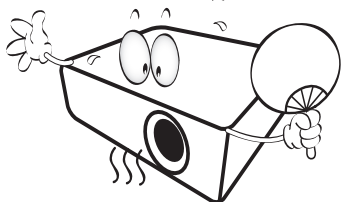
Правила техники безопасности

Данный проектор разработан и протестирован в соответствии с последними стандартами по безопасности оборудования для информационных технологий. Тем не менее для обеспечения безопасного использования этого аппарата необходимо выполнять все инструкции, приведенные в данном руководстве и на самом проекторе.

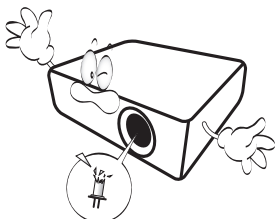
Правила техники безопасности	
<p>1. Перед работой с проектором обязательно прочтите данное руководство пользователя. Сохраните его для последующего использования в будущем.</p>  <p>2. Не допускается смотреть в объектив проектора во время его работы. Интенсивный луч света опасен для зрения.</p>  <p>3. Для проведения технического обслуживания необходимо обращаться только к квалифицированным специалистам.</p> 	<p>4. При включении лампы проектора обязательно открывайте затвор или снимайте крышку объектива.</p>  <p>5. В некоторых странах напряжение в сети НЕСТАБИЛЬНО. Проектор рассчитан на безотказную эксплуатацию при напряжении сети питания перем. тока от 100 до 240 В, однако сбои питания и скачки напряжения свыше ± 10 В могут привести к выходу проектора из строя. При вероятности сбоев питания или скачков напряжения рекомендуется подключать проектор через стабилизатор напряжения, фильтр для защиты от перенапряжения или источник бесперебойного питания (UPS).</p>  <p>6. Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив каким-либо предметами – это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов или даже стать причиной возгорания.</p>

Правила техники безопасности (продолжение)

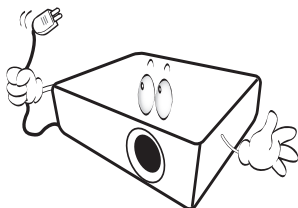
7. В процессе работы лампа проектора сильно нагревается. Перед заменой лампы дождитесь остывания проектора остыть в течение приблизительно 45 минут.



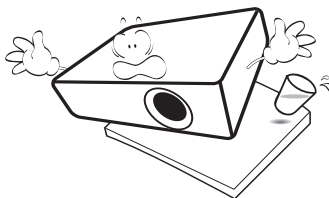
8. Не используйте лампы с истекшим номинальным сроком службы. При работе сверх установленного срока службы лампы ее баллон может треснуть.



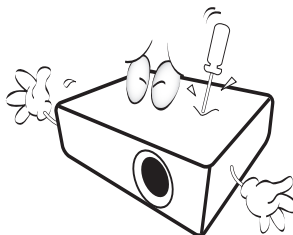
9. Не допускается замена лампы и других электронных компонентов, если кабель питания проектора не отключен от сети питания.



10. Не устанавливайте проектор на неустойчивую тележку, стойку или стол. Падение проектора может привести к серьезному повреждению.



11. Не пытайтесь самостоятельно разбирать проектор. Детали внутри корпуса находятся под высоким напряжением, контакт с ними может привести к смертельному исходу. Единственным элементом, обслуживание которого может осуществляться пользователем, является лампа, имеющая отдельную съемную крышку. Ни при каких обстоятельствах не следует отвинчивать или снимать никакие другие крышки. Для выполнения обслуживания обращайтесь только к квалифицированным специалистам.

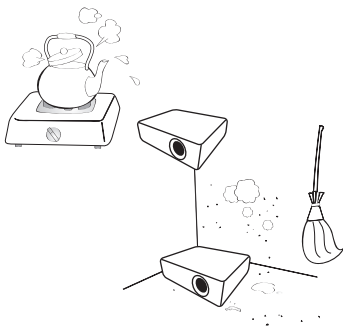


12. Во время работы проектора вы можете почувствовать поток теплого воздуха со специфическим запахом из вентиляционной решетки проектора. Это обычное явление и не является неисправностью устройства.

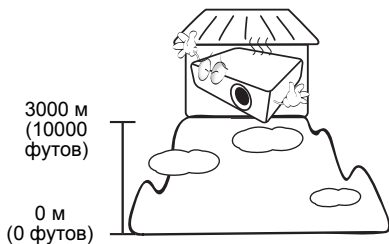
Правила техники безопасности (продолжение)

13. Не устанавливайте проектор в следующих местах:

- В местах с плохой вентиляцией или в ограниченном пространстве. Расстояние до стен должно быть не менее 50 см, а вокруг проектора должна обеспечиваться свободная циркуляция воздуха.
- В местах с очень высокой температурой, например в автомобиле с закрытыми окнами.
- В местах с повышенной влажностью, запыленностью или задымленностью, где возможно загрязнение компонентов оптики, которое приведет к сокращению срока службы проектора и затемнению изображения.

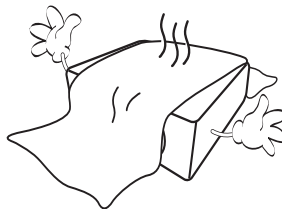


- Рядом с пожарной сигнализацией.
- В местах с температурой окружающей среды выше 40°C.
- В местах, высота над уровнем моря которых превышает 3000 м (10000 футов).



14. Не закрывайте вентиляционные отверстия.

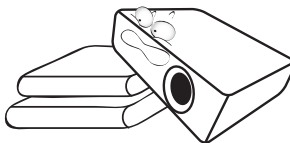
- Не устанавливайте проектор на одеяло, постель и другую мягкую поверхность.
- Не накрывайте проектор тканью и т.д.
- Не размещайте рядом с проектором легко воспламеняющиеся предметы.



Затруднение вентиляции проектора через отверстия может привести к его перегреву и возгоранию.

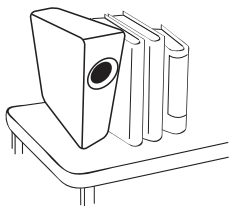
15. Во время работы проектор должен быть установлен на ровной горизонтальной поверхности.

- Наклон влево или вправо не должен превышать 10 градусов, а вперед и назад – 15 градусов. Использование проектора в наклонном положении может привести к нарушению работы или повреждению лампы.



Правила техники безопасности (продолжение)

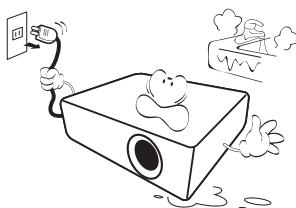
16. Запрещается устанавливать проектор вертикально на торцовую часть. Это может привести к падению проектора и повлечь за собой его повреждение или травмирование людей.



17. Не вставляйте на проектор и не ставьте на него никакие предметы. Помимо опасности повреждения самого проектора это может привести к несчастному случаю и травме.



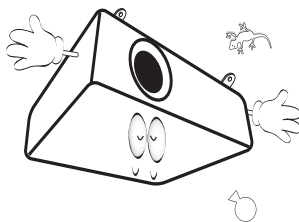
18. Не ставьте емкости с жидкостью на проектор или рядом с ним. Попадание жидкости внутрь корпуса может привести к выходу проектора из строя. В случае попадания жидкости выньте вилку шнура питания из розетки и обратитесь в сервисный центр BenQ для технического осмотра проектора.



19. Данный проектор предусматривает возможность демонстрации перевернутых изображений при креплении к потолку.



Для установки проектора под потолком и обеспечения надежности крепления пользуйтесь только комплектом BenQ для потолочного монтажа.



Введение

Функциональные возможности проектора

Эта модель - один из лучших проекторов в мире. Он позволяет просматривать видеозаписи в лучшем качестве с различных устройств, например, компьютера, ноутбука, DVD, VCR и даже документ-камеры, чтобы воплотить в жизнь все перспективы.

Проектор имеет следующие характеристики:

- Функция SmartEco™ обеспечивает динамическое энергосбережение.
- Проецирование по локальной сети для управления сетью и веб-сервером
- Проецирование по локальной сети в соотношении 4 к 1 (не более 4 ПК или ноутбуков на один проектор)
- Функция удаленного рабочего стола для проецирования по локальной сети и через USB в соотношении 1-М (один ПК или ноутбук может одновременно передавать сигнал не более чем на 8 проекторов)
- Проецирование через USB поддерживает подключение к компьютеру с помощью переходника USB типа mini-B на тип A
- Приложение USB Reader, которое поддерживает проецирование с USB-накопителей флэш-памяти или жестких дисков
- Возможность различных вариантов выходных аудиосигналов
- Микрофонный вход с большим динамиком (1 x 20 Вт) поможет школам сэкономить на приобретении дополнительных аудиосистем
- Коррекция фона, обеспечивающая возможность проекции на поверхностях определенного цвета
- Быстрый автоматический поиск, ускоряющий процесс обнаружения входного сигнала.
- Функция защиты паролем (по желанию)
- Функция "3D управление цветом", позволяющая настроить цвета на экране в соответствии с вашими предпочтениями
- Устанавливаемая по желанию функция быстрого охлаждения обеспечивает охлаждение проектора за более короткий период времени
- Таймер презентации, позволяющий следить за временем во время презентаций
- Кнопка автоматической настройки оптимального качества изображения
- Цифровая коррекция трапецеидального искажения изображения
- Возможность регулировки цветового баланса для отображения данных/видео
- Проекционная лампа повышенной яркости
- Экранные меню на нескольких языках
- Поддержка компонентного видеосигнала формата HDTV (YPbPr)
- Потребление энергии в режиме ожидания менее 0,5 Вт
- Разрешение WXGA (MW767), которое идеально подходит для широкоэкранных ноутбуков и ПК и обеспечивает 30-процентное увеличение изображений по сравнению с XGA
- Интерактивное перо PointDraw™ и документ-камера, приобретаемые отдельно, повысят эффективность работы проектора.



- Видимая яркость проецируемого изображения может изменяться в зависимости от условий освещения, настройки контрастности/яркости источника входного сигнала и пропорциональна расстоянию проецирования.
- Яркость лампы со временем уменьшается и может изменяться в пределах характеристик, указанных ее изготовителем. Это не является неисправностью.

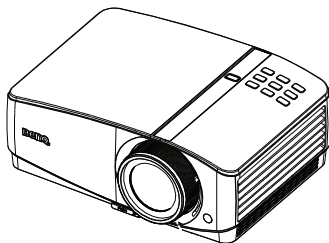
Комплектация

Аккуратно распакуйте комплект и убедитесь в наличии всех перечисленных ниже деталей. В случае отсутствия каких-либо из указанных деталей обратитесь по месту приобретения комплекта.

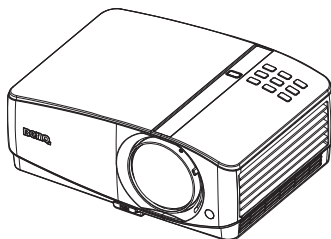
Стандартные принадлежности

☞ Состав комплекта принадлежностей соответствует вашему региону, поэтому некоторые принадлежности могут отличаться от приведенных на иллюстрациях.

*Гарантийный талон прилагается только для отдельных регионов. Для получения более подробной информации обратитесь к дилеру.



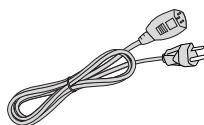
Проектор MX766/MW767



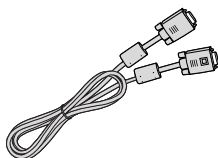
Проектор MX822ST



Пульт дистанционного управления с батареями



Шнур питания (2,9 м для MX822ST)



Кабель VGA



Краткое руководство



Руководство пользователя на компакт-диске



Гарантийный талон*

Дополнительные принадлежности

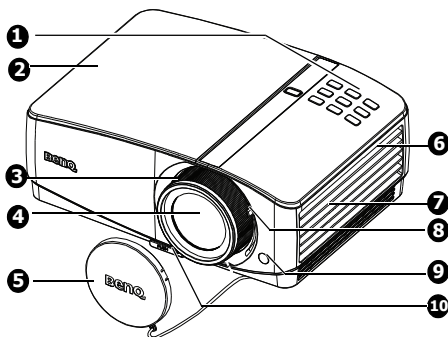
1. Запасной блок лампы
2. Комплект для потолочного монтажа
3. Беспроводной защитный ключ компании BenQ
4. Перо PointDraw
5. Комплект для настенного монтажа
6. Документ-камера

*В некоторых странах перо PointDraw не продается. По вопросам приобретения пера обращайтесь в региональные пункты продажи.

Внешний вид проектора

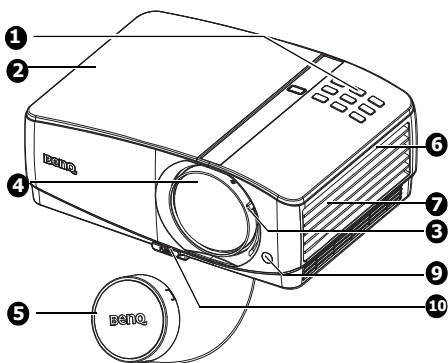
Вид спереди/сверху

(MX766/MW767)

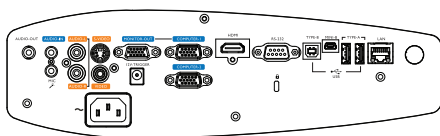


1. Внешняя панель управления (Подробнее см ["Проектор" на стр. 12.](#))
2. Крышка лампы
3. Фокальное кольцо (MX766/ MW767)
4. Ручка фокусировки (MX822ST)
5. Объектив проектора
6. Крышка объектива
7. Вентиляционное отверстие (выпуск нагретого воздуха)
8. Динамик
9. Ручка регулировки масштаба (MX766/MW767)
10. Передний ИК-датчик дистанционного управления
10. Кнопка быстро выдвигающегося регулятора

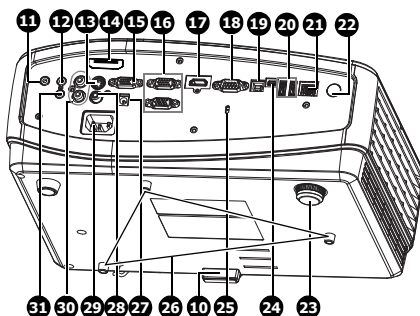
(MX822ST)



Вид сзади/снизу



MX766/MW767

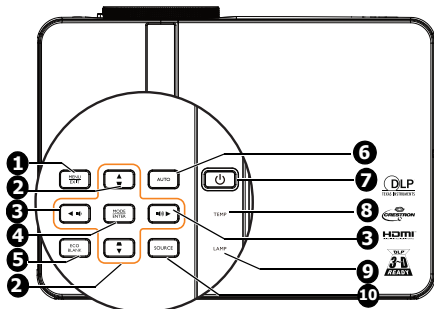


MX822ST

11. Гнездо аудиовыхода
12. Гнездо аудиовхода
13. Гнездо видеовхода S-Video.
14. Разъем для АППАРАТНОГО КЛЮЧА PD (MX822ST)
15. Гнездо выходного сигнала RGB
16. Гнездо входного сигнала RGB (ПК)/компонентного видеосигнала (YPbPr/YCbCr)
17. Гнездо входа HDMI
18. Порт управления RS-232
19. Гнездо USB типа B
20. Гнездо USB типа A
21. Гнездо входного сигнала по локальной сети (RJ45)
22. Инфракрасный датчик ДУ на задней панели
23. Задняя регулировочная ножка
24. Гнездо USB типа mini-B
25. Разъем для замка Kensington (защита от кражи)
26. Отверстия для крепления на потолке
27. Выходной разъем 12 В постоянного тока. Используется для активации внешних устройств, например, для управления экраном или освещением. За сведениями о подключении таких устройств обращайтесь к поставщику.
28. Гнездо видеовхода
29. Гнездо шнура питания переменного тока
30. Гнездо аудиовхода (Л/П)
31. Гнездо входа микрофона

Элементы управления и функции

Проектор



1. MENU/EXIT

Включение экранного меню. Возврат в предыдущее меню, выход с сохранением настроек.

2. Кнопки коррекции трапеции/ перемещения (▽ / ▲ Вверх, ▴ / ▼ Вниз)

Ручная коррекция искажений изображения, возникших в результате проекции под углом. Подробнее см. в разделе "Коррекция трапецеидального искажения" на стр. 32.

3. Кнопки громкость / стрелками (🔊 / ◀ Влево, ▶ Вправо)

Регулировка уровня громкости. В режиме экранного меню кнопки 2 и 3 используются для выбора нужных элементов меню и регулировок. Подробнее см. в разделе "Порядок работы с меню" на стр. 33.

4. MODE/ENTER

Выбор доступного режима настройки изображения. Подробнее см. в разделе "Выбор режима отображения" на стр. 39.

Активация выбранного пункта экранного меню. Подробнее см. в разделе "Порядок работы с меню" на стр. 33.

5. ECO BLANK

Отключение изображения на экране. Подробнее см. в разделе "Скрывание изображения" на стр. 44.

6. AUTO

Автоматический выбор оптимальных параметров изображения. Подробнее см. в разделе "Автоматическая настройка изображения" на стр. 30.

7. Питание/Индикатор POWER

Переключение режимов ожидания и включения проектора. Подробнее см. в разделе "Включение проектора" на стр. 29. Горит или мигает во время работы проектора. Дополнительные сведения см. в "Индикаторы" на стр. 93.

8. Индикатор TEMP (температуры)

Загорается красным цветом при перегреве проектора. Подробнее см. в разделе "Индикаторы" на стр. 93.

9. Индикатор LAMP

Показывает состояние лампы. Горит или мигает в случае нарушения нормальной работы лампы. Подробнее см. в разделе "Индикаторы" на стр. 93.

10. SOURCE

Отображение панели выбора источника сигнала. Подробнее см. в разделе "Выбор входного сигнала" на стр. 36.

Монтаж проектора

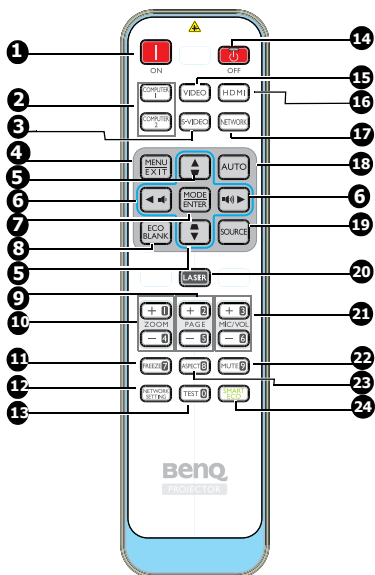
Мы желаем вам многих часов приятной работы с проектором BenQ. Поэтому для предотвращения травм и повреждения оборудования просим вас соблюдать следующие правила техники безопасности. Для монтажа проектора под потолком или на стене настоятельно рекомендуется использовать правильно подобранные комплекты для потолочного или настенного монтажа проектора BenQ, а также проверять безопасность и надежность установки.

Использование комплектов для монтажа от других производителей повышает опасность падения проектора с потолка или стены вследствие неправильного крепления или применения болтов неподходящего диаметра или длины.

Комплект BenQ для потолочного или настенного монтажа проектора можно приобрести там же, где был приобретен проектор BenQ.

Рекомендуется также отдельно приобрести защитный кабель, совместимый с замком типа Kensington, и надежно прикрепить один его конец к предусмотренному на проекторе разъему для замка Kensington, а другой - к основанию монтажного кронштейна. Это позволит предотвратить падение проектора в случае его отсоединения от монтажного кронштейна.

Пульт ДУ



1. ON

Включение проектора. Подробнее см. в разделе ["Включение проектора"](#) на стр. 29.

2. COMPUTER 1/COMPUTER 2

Проецирование сигнала RGB (ПК)/ компонентного видеосигнала (YPbPr/YCbCr)

3. S-VIDEO

Проецирование сигнала S-video.

4. MENU/EXIT

Включение экранного меню. Возврат в предыдущее меню, выход с сохранением настроек. Подробнее см. в разделе ["Порядок работы с меню"](#) на стр. 33.

5. Кнопки регулировки трапецеидального искажения/ стрелки (▲/▼ Вверх, ▴/▼ Вниз)

Ручная коррекция искажений изображения, возникших в результате проекции под углом. Подробнее см. в разделе ["Коррекция трапецеидального искажения"](#) на стр. 32.

6. Кнопки громкость / стрелками (◀/▶ Влево, ▶/▶ Вправо)

Регулировка уровня громкости. В режиме экранного меню кнопки 5 и 6 используются для выбора нужных элементов меню и регулировок. Подробнее см. в разделе ["Порядок работы с меню"](#) на стр. 33.

7. MODE/ENTER

Выбор доступного режима настройки изображения. Подробнее см. в разделе ["Выбор режима отображения"](#) на стр. 39. Активация выбранного пункта Отображение элемента экранного меню. Подробнее см. в разделе ["Порядок работы с меню"](#) на стр. 33.

8. ECO BLANK

Отключение изображения на экране. Подробнее см. в разделе ["Скрывание изображения"](#) на стр. 44.

9. PAGE + / -

Стрелки переключения следующей страницы и предыдущей страницы при подключении к ПК через USB. Подробнее см. в разделе ["Дистанционное перелистывание страниц"](#) на стр. 44.

10. ZOOM + / -

Увеличение или уменьшение размера проецируемого изображения. Подробнее см. в разделе ["Увеличение и поиск деталей"](#) на стр. 37.

11. FREEZE

Останов проецирования изображения. Подробнее см. в разделе ["Стоп-кадр"](#) на стр. 45.

12. NETWORK SETTING

Вывод экранного меню «Сетевые настройки».

13. TEST

Проецирование тестового изображения. Подробнее см. в разделе "Использование встроенного тестового шаблона" на стр. 31.

14. OFF

Выключение проектора. Дополнительные сведения см. в разделе "Выключение проектора" на стр. 70.

15. VIDEO

Проецирование сигнала VIDEO.

16. HDMI

Отображение сигнала HDMI.

17. NETWORK

Включение сетевого режима.

18. AUTO

Автоматический выбор оптимальных параметров изображения. Подробнее см. в разделе "Автоматическая настройка изображения" на стр. 30.

19. SOURCE

Отображение панели выбора источника сигнала. Подробнее см. в разделе "Выбор входного сигнала" на стр. 36.

20. LASER

Включение видимой лазерной указки в процессе презентации.

21. MIC/VOL + / -

Регулировка уровня чувствительности микрофона. Подробнее см. в разделе "Регулировка уровня чувствительности микрофона" на стр. 46.

22. MUTE

Включение и выключение звука проектора. Подробнее см. в разделе "Отключение звука" на стр. 45.

23. ASPECT

Выбор формата изображения при проецировании. Подробнее см. в разделе "Выбор формата изображения" на стр. 38.

24. SmartEco

Отображение строки выбора режимов лампы (Обычный/Экономичный/SmartEco).

Работа с лазерной указкой

Лазерная указка предназначена для профессионалов, делающих презентации. Она излучает красный цвет при нажатии соответствующей кнопки. Индикатор при этом также загорается красным.



Лазерный луч является видимым. Для его непрерывного излучения необходимо нажать и удерживать кнопку **LASER**.



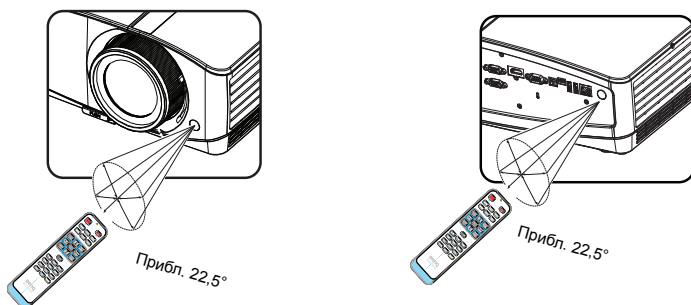
Запрещается смотреть в окно лазерного луча или направлять лазерный луч на себя и других лиц. Перед использованием лазерной указки ознакомьтесь с предупреждениями, расположенными на задней панели пульта дистанционного управления.

Лазерная указка — не игрушка. Родителям следует помнить об опасности лазерного излучения и хранить пульт дистанционного управления в местах, недоступных для детей.

Датчик ИК-сигнала для пульта ДУ расположен на передней стороне проектора. Для нормальной работы пульт ДУ нужно направлять на датчик ИК-сигнала перпендикулярно, с отклонением не более 22,5 градусов. Расстояние между пультом ДУ и датчиком не должно превышать 8 метров.

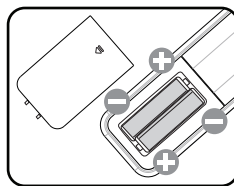
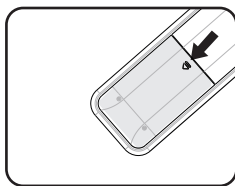
Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и инфракрасным датчиком проектора не было препятствий, мешающих прохождению инфракрасного луча.

- Управление проектором с помощью передней панели
- Управление проектором через заднюю панель



Замена батареи пульта ДУ

1. Чтобы открыть крышку батарейного отсека, поверните пульт ДУ задней панелью вверх, нажмите на язычок крышки и сдвиньте ее в направлении стрелки, как показано на рисунке. Крышка будет снята.
2. Извлеките старые батареи (если они были установлены) и вставьте две батареи AAA, соблюдая их полярность в соответствии с рисунком на дне батарейного отсека. Положительный полюс должен подключаться к положительному контакту (+), а отрицательный — к отрицательному (-).
3. Установите крышку на место, выровняв ее с направляющими батарейного отсека и задвинув ее вниз до щелчка.



- ⚠ • Избегайте мест с повышенной температурой и увеличенной влажностью.
- Неправильная установка батареи может привести к ее повреждению.
- Для замены обязательно используйте элементы питания рекомендованного изготовителем типа или аналогичные им.
- Утилизируйте использованные батареи в соответствии с инструкцией изготовителя.
- Запрещается сжигать батареи. Это может привести к взрыву.
- Для предотвращения протечки элемента питания следует вынимать использованный элемент питания, а также извлекать элемент питания при длительном перерыве в использовании пульта ДУ.

Установка проектора

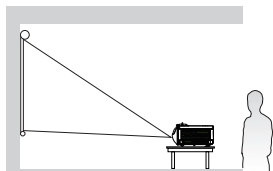
Выбор места расположения

Выбор места расположения зависит от планировки помещения и предпочтений пользователя. Следует учитывать размер и расположение экрана, местоположение подходящей сетевой розетки, а также расположение остального оборудования и расстояние от него до проектора.

Проектор рассчитан на установку в одном из следующих четырех положений:

1. Спер. - стол

Выберите это расположение, если проектор установлен на столе перед экраном. Это наиболее распространенный способ расположения проектора, обеспечивающий быструю установку и его мобильность.

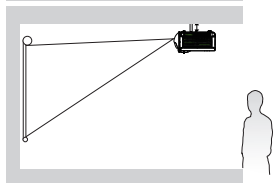


2. Спер. - потолок

При данном способе расположения проектор подвешивается в перевернутом положении под потолком перед экраном.

Для монтажа проектора под потолком необходимо приобрести у поставщика комплект BenQ для потолочного монтажа.

После включения проектора выберите параметр **Спер. - потолок** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Установка проектора.**

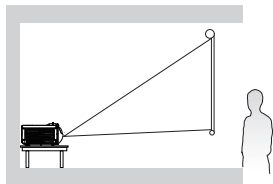


3. Сзади на столе

Проектор располагается на полу или на столе позади экрана.

Для установки в этом положении требуется специальный экран для проецирования сзади.

После включения проектора выберите параметр **Сзади на столе** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Установка проектора.**

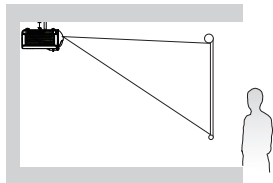


4. Сзади на потолок

При данном способе расположения проектор подвешивается в перевернутом положении под потолком за экраном.

Обратите внимание, что в этом случае необходим специальный экран для проецирования сзади и комплект BenQ для потолочного монтажа.

После включения проектора выберите параметр **Сзади на потолок** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Установка проектора.**



Выбор размера проецируемого изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между объективом проектора и экраном, выбранного увеличения и формата видеосигнала.

Проектор всегда должен располагаться на ровной горизонтальной плоскости (например на столешнице), а его луч должен быть направлен строго перпендикулярно (90° , под прямым углом) по отношению к горизонтальному центру экрана. Это позволит предотвратить искажение изображения, вызванное проекцией под углом (или проекцией на поверхность, расположенную под углом).

При установке проектора под потолком его необходимо монтировать в перевернутом положении, чтобы луч проектора имел небольшой наклон вниз.

На рисунке, приведенном на стр. 19, показано, что при таком способе проецирования нижний край изображения смещен по вертикали относительно плоскости проектора. При установке проектора под потолком это относится к верхнему краю проецируемого изображения.

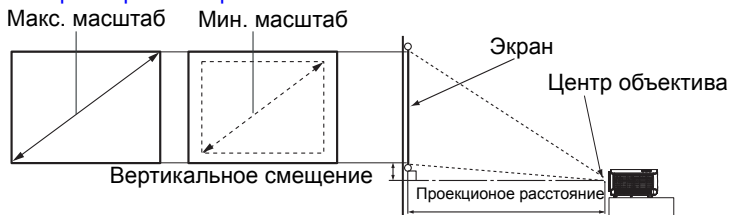
Если проектор располагается на большем удалении от экрана, размер проецируемого изображения увеличивается и пропорционально увеличивается вертикальное смещение.

При определении положения экрана и проектора необходимо учитывать как размер проецируемого изображения, так и величину вертикального смещения, которые пропорциональны расстоянию от проектора до экрана.

Компания BenQ предлагает таблицу размеров экрана, чтобы определить идеальное расположение проектора. Учитывать следует два размера, а именно: расстояние от центра экрана в перпендикулярной горизонтальной плоскости (расстояние проецирования) и вертикальное смещение проектора по высоте относительно горизонтального края экрана (смещение).

Размеры проецирования

Для расчета нужного положения центра объектива данного проектора см. "Габаритные размеры" на стр. 97.



MX766

Размер экрана				Расстояние до экрана (м)			Вертикальное смещение (мм)
Диагональ		Ш (см)	В (см)	Мин. длина (макс. масштаб)	Среднее значение	Макс. длина (мин. масштаб)	
дюймы	см						
30	76	61	46	1,09	1,39	1,69	6,9
40	102	81	61	1,47	1,87	2,27	9,1
60	152	122	91	2,23	2,83	3,43	13,7
80	203	163	122	2,99	3,79	4,58	18,3
100	254	203	152	3,74	4,74	5,74	22,9
120	305	244	183	4,50	5,70	6,90	27,4
150	381	305	229	5,64	7,14	8,64	34,3
200	508	406	305	7,54	9,54	11,53	45,7
250	635	508	381	9,44	11,94	14,43	57,2
300	762	610	457	11,34	14,33	17,32	68,6

MW767

Размер экрана				Расстояние до экрана (м)			Вертикальное смещение (мм)
Диагональ		Ш (см)	В (см)	Мин. длина (макс. масштаб)	Среднее значение	Макс. длина (мин. масштаб)	
дюймы	см						
40	102	86	54	1,24	1,58	1,92	6,7
60	152	129	81	1,88	2,39	2,89	10,1
80	203	172	108	2,52	3,20	3,87	13,5
100	254	215	135	3,16	4,01	4,85	16,8
150	381	323	202	4,77	6,03	7,29	25,2
200	508	431	269	6,38	8,06	9,74	33,7
250	635	538	337	7,98	10,08	12,18	42,1
300	762	646	404	9,59	12,11	14,63	50,5

Например, при использовании модели MX766 и экрана с диагональю 150 дюймов расстояние проецирования составляет 7,14 м с вертикальным смещением в 34,3 см.


Если при использовании модели MX766 измеренное расстояние проецирования составляет 4 м (400 см), то ближайшим значением в "Расстояние до экрана (м)" столбце является значение 3,79 м. В этой строке указано, что потребуется экран с диагональю 80 дюймов (около 2 м).

MX822ST

Размер экрана				Расстояние до экрана (м)	Вертикальное смещение (мм)
Диагональ		Ш	В		
дюймы	см	(см)	(см)		
30	76	61	46	0,38	7
40	102	81	61	0,51	9
60	152	122	91	0,76	14
80	203	163	122	1,02	18
100	254	203	152	1,27	23
120	305	244	183	1,53	27
150	381	305	229	1,91	34
200	508	406	305	2,55	46
250	635	508	381	3,18	57
300	762	610	457	3,82	69

Например, при использовании экрана с диагональю 120 дюймов среднее расстояние проецирования составляет 1,53 м с вертикальным смещением в 27 см.

Если измеренное расстояние проецирования составляет 2 м (200 см), то ближайшим значением в столбце "Расстояние до экрана (м)" будет 1,91 м. В этой строке указано, что потребуется экран с диагональю 150 дюймов (около 4 м).

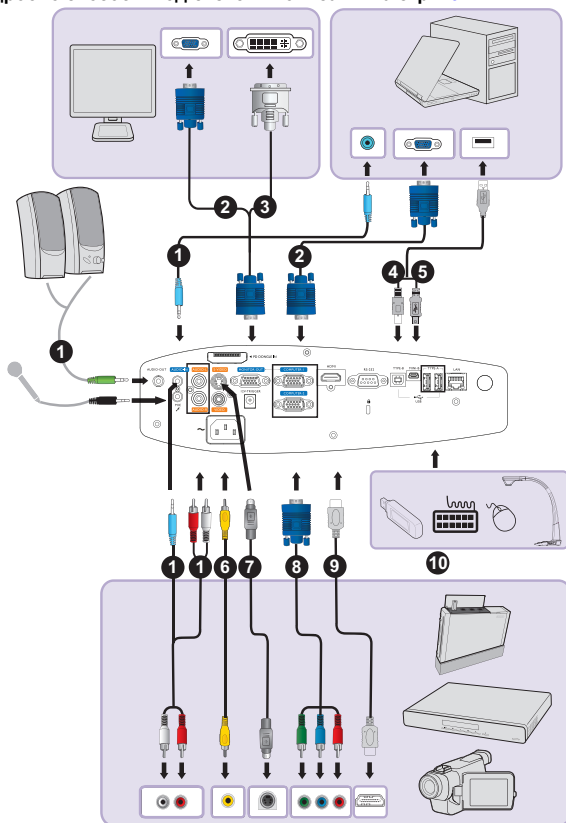
 Все измерения указаны приблизительно и зависят от фактических размеров. В случае стационарной установки проектора компания BenQ рекомендует до окончательной установки проектора физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проектора после установки проектора на место, чтобы внести поправку на оптические характеристики проектора. Это позволит определить точное расположение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки.

Подключение

При подключении источника сигнала к проектору обеспечьте следующее:

1. Перед выполнением любых подключений обязательно выключите все оборудование.
2. Для каждого источника сигнала используйте соответствующий кабель.
3. Кабели должны быть плотно вставлены в разъемы.

- ☞ Некоторые из указанных ниже соединительных кабелей могут не входить в комплект поставки данного проектора (см. **"Комплектация"** на стр. 8). Они доступны для приобретения в магазинах электронных товаров.
- Более подробно способы подключения описаны на стр. 23-27.



1. Аудиокабель	6. Видеокабель
2. Кабель VGA	7. Кабель S-Video
3. Кабель для соединения разъемов VGA и DVI-A	8. Соединительный кабель для подключения разъема компонентного видеосигнала к разъему VGA (DSub)
4. Кабель USB с разъемами типа A и B	9. Кабель HDMI
5. Кабель USB с разъемами типа A и mini-B	10. флэш-накопитель с USB интерфейсом/ жесткий диск/беспроводной аппаратный ключ/клавиатура/мышь/документ-камера

Системные требования для проецирования через USB:

Требования к операционной системе	Минимальные требования к оборудованию
Windows XP Windows Vista Windows 7 Mac	Поддержка USB 2.0 ЦП: Pentium 1 ГГц ОЗУ: 512 МБ Жесткий диск: 20 МБ свободного пространства на жестком диске

Системные требования для проецирования по WiFi:

Требования к операционной системе	Минимальные требования к оборудованию
Windows XP Windows Vista Windows 7 Mac	WiFi: 54 Мбит/с ЦП: Pentium 1 ГГц ОЗУ: 512 МБ 20 МБ свободного пространства на жестком диске

Системные требования для проецирования по локальной сети:

Требования к операционной системе	Минимальные требования к оборудованию
Windows XP Windows Vista Windows 7 Mac	Локальная сеть: 100 Мбит/с ЦП: Pentium 1 ГГц ОЗУ: 512 МБ 20 МБ свободного пространства на жестком диске

Подключение компьютера или монитора

Подключение компьютера

Проектор можно подключать как к IBM®-совместимым компьютерам, так и к компьютерам Macintosh®. Для подключения лицензионных компьютеров Macintosh необходим переходник Mac.

Для подключения проектора к настольному компьютеру или ноутбуку (через VGA) выполните следующие действия.

1. Подключите один кабеля VGA, входящего в комплект поставки, к выходному разъему D-Sub компьютера.
2. Подсоедините другой конец VGA-кабеля к гнезду входного сигнала **COMPUTER 1** или **COMPUTER 2** проектора.
3. Если требуется использовать динамик (динамики) проектора при проведении презентации, возьмите подходящий аудиокабель и подключите один конец кабеля к гнезду аудиовыхода компьютера, а другой конец к гнезду **AUDIO** проектора. При подключении выходного аудиосигнала от компьютера отрегулируйте настройки на панели управления громкостью для получения оптимальных звуковых эффектов.
4. При желании можно взять другой подходящий аудиокабель и подключить один конец кабеля к гнезду **AUDIO OUT** проектора, а другой к внешним динамикам (не входят в комплект поставки).
После подключения управление звуком может осуществляться через экранное меню. Подробнее см. в разделе "**Настройки звука**" на стр. 73.
При подключении к гнезду **AUDIO OUT** звук встроенного динамика будет отключен.

Для подключения проектора к настольному компьютеру или ноутбуку (через USB) выполните следующие действия.

1. Возьмите кабель USB с разъемами типа A и mini-B и подключите его к разъему USB типа A компьютера.
2. Другой конец кабеля подключите к гнезду **MINI-B** проектора.

- ☞ При первом подключении успешное проецирование изображения на экран начинается через несколько секунд.
- Если компьютерный экран не проецируется, зайдите в папку "Мой компьютер", найдите имя проектора (так же, как и на флэш-накопителе) и дважды щелкните его.
- Скорость проецирования зависит от характеристик компьютера.


Для подключения проектора к настольному компьютеру или ноутбуку (по локальной сети) выполните следующие действия.

1. Подключите один конец кабеля RJ45 к входному разъему локальной сети на проектора, а другой конец к порту RJ45.
2. Убедитесь, что компьютер также подключен к кабелю сети Интернет. Чтобы подключить проектор для сетевого проецирования и переноса содержимого рабочего стола подключенного компьютера по локальной сети, используйте программу Q Presenter. Подробнее см. в разделе "**Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter**" на стр. 59.

- ☞ Не используйте кабель RJ45 для подключения проектора к компьютеру. Для такого подключения потребуется IP-маршрутизатор.

Для подключения проектора к настольному компьютеру или ноутбуку (с помощью HDMI) выполните следующие действия.

1. Возьмите кабель HDMI и подключите один конец кабеля к разъему HDMI на компьютере.
2. Другой конец кабеля подключите к разъему HDMI проектора.


-  В большинстве ноутбуков не предусмотрено автоматическое включение внешних видеопортов при подключении проектора. Обычно включение/выключение внешнего дисплея осуществляется с помощью комбинации кнопок FN + F3 или CRT/LCD. Найдите на ноутбуке функциональную клавишу CRT/LCD или клавишу со значком монитора. Нажмите одновременно клавишу FN и соответствующую функциональную клавишу. Сведения о комбинациях клавиш см. в инструкции к ноутбуку.
- Скорость передачи данных и качество изображения будет зависеть от пропускной способности и загрузки локальной сети.

Подключение монитора

Если требуется просматривать презентацию как на мониторе (с близкого расстояния), так и на экране, то можно подключить внешний монитор к гнезду выходного сигнала **ВЫХОД МОНИТОРА** проектора следующим образом.

Для подключения монитора:

1. Подключите проектор к компьютеру, как описано в разделе ["Подключение компьютера" на стр. 23](#).
2. Возьмите подходящий VGA-кабель (в комплект поставки входит только один) и подсоедините один конец кабеля к входному гнезду D-Sub видеомонитора.
Или, если на мониторе есть входное гнездо DVI, возьмите кабель для соединения разъемов VGA и DVI-A и подключите конец кабеля с разъемом DVI к входному гнезду DVI на видеомониторе.
3. Другой конец кабеля подключите к гнезду **ВЫХОД МОНИТОРА** проектора.

-  Выходной сигнал на гнездо **MONITOR OUT** будет подаваться только при наличии входного сигнала на гнезде **COMPUTER 1** или **COMPUTER 2**. Когда компьютер включен, выходной сигнал с гнезда **MONITOR OUT** может изменяться в зависимости от входного сигнала гнезда **COMPUTER 1** или **COMPUTER 2**.
- Чтобы использовать этот метод подключения при работе проектора в ждущем режиме необходимо включить функцию **Выход монитора** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ**: Дополнит. > Настройки реж. ожид.. Подробнее см. в разделе ["Настройки реж. ожид." на стр. 73](#).

Подключение источников видеосигнала

Проектор требуется подключать к источнику видеосигнала только одним из описанных выше способов; тем не менее все способы подключения обеспечивают различное качество видеосигнала. Наиболее вероятно, что выбранный способ подключения будет зависеть от наличия соответствующих разъемов как на проекторе, так и на источнике видеосигнала (см. ниже):

Наименование разъема	Вид разъема	Ссылка на описание	Качество картинки
HDMI	HDMI 	"Подключение устройства-источника сигнала HDMI" на стр. 25	самое лучшее
Компонентный видеосигнал	COMPUTER 	"Подключение устройства-источника компонентного видеосигнала" на стр. 26	улучшенное
S-Video	S-VIDEO 	"Подключение устройства-источника сигнала S-Video или композитного видеосигнала" на стр. 27	хорошее
Видео	VIDEO 		Обычный

Подключение устройства-источника сигнала HDMI

Проектор оснащен входным гнездом HDMI, которое позволяет подключать устройства-источники сигнала HDMI, такие как проигрыватель DVD, тюнер цифрового телевидения или дисплей ноутбука.

Мультимедийный интерфейс высокого разрешения (HDMI) поддерживает передачу несжатых видеоданных между совместимыми устройствами, например тюнерами цифрового телевидения, проигрывателями DVD и дисплеями, по одному кабелю. Этот интерфейс обеспечивает наилучшее цифровое качество просмотра и прослушивания.

Проверьте устройство-источник видеосигнала на наличие неиспользуемых выходных разъемов HDMI.

- При наличии свободного выхода можно переходить к следующему пункту.
- При отсутствии свободного выхода необходимо выбрать альтернативный способ подключения источника видеосигнала.

Подключение проектора к устройству-источнику сигнала HDMI:

1. Возьмите кабель HDMI и подключите один конец кабеля к выходному разъему HDMI на устройстве-источнике сигнала HDMI.

2. Подсоедините другой конец кабеля к гнезду входного сигнала HDMI на проекторе. После подключения управление звуком может осуществляться через экранное меню. Подробнее см. в разделе "[Настройки звука](#)" на стр. 73.



- Если после включения проектора и выбора соответствующего источника видеосигнала воспроизведение видео не происходит, проверьте включение и исправность источника сигнала. Кроме того, проверьте правильность подключения кабелей видеосигнала.
- В том случае, если после подключения проектора к проигрывателю DVD через вход HDMI проектора изображение будет проецироваться с нарушением цветопередачи, измените цветовое пространство на YUV. Подробнее см. в разделе "[Смена цветового пространства](#)" на стр. 37.

Подключение устройства-источника компонентного видеосигнала

Проверьте устройство-источник видеосигнала на наличие неиспользуемых выходных разъемов компонентного видеосигнала.

- При наличии свободного выхода можно переходить к следующему пункту.
- При отсутствии свободного выхода необходимо выбрать альтернативный способ подключения источника видеосигнала.

Подключение проектора к устройству-источнику компонентного видеосигнала:

1. Возьмите соединительный кабель для подключения разъема компонентного видеосигнала к разъему VGA (DSub) и подключите конец кабеля с тремя разъемами типа RCA к выходным разъемам компонентного видеосигнала на устройстве-источнике видеосигнала. Проследите, чтобы цвета гнезд и штекеров совпали: зеленый с зеленым, синий с синим и красный с красным.
2. Подсоедините другой конец соединительного кабеля для подключения разъема компонентного видеосигнала к разъему VGA (DSub) (с разъемом типа D-Sub) к гнезду **COMPUTER 1** или **COMPUTER 2** проектора.
3. Если требуется использовать динамик (динамики) проектора при проведении презентации, возьмите подходящий аудиокабель и подключите один конец кабеля к гнезду аудиовыхода устройства, а другой конец к гнезду **AUDIO** проектора.
4. При желании можно взять другой подходящий аудиокабель и подключить один конец кабеля к гнезду **AUDIO OUT** проектора, а другой к внешним динамикам (не входят в комплект поставки).
После подключения управление звуком может осуществляться через экранное меню. Подробнее см. в разделе "[Настройки звука](#)" на стр. 73.
При подключении к гнезду **AUDIO OUT** звук встроенного динамика будет отключен.



- Если после включения проектора и выбора соответствующего источника видеосигнала воспроизведение видео не происходит, проверьте включение и исправность источника сигнала. Кроме того, проверьте правильность подключения кабелей видеосигнала.

Подключение устройства-источника сигнала S-Video или композитного видеосигнала

Проверьте устройство-источник видеосигнала на наличие неиспользуемых выходных разъемов сигнала S-Video или композитного видеосигнала.

- Если имеются гнезда обоих типов, то для подключения рекомендуется использовать выходной гнездо S-Video, поскольку разъем S-Video обеспечивает лучшее качество изображения, чем разъем композитного видеосигнала (Video).
- Если на устройстве имеется какой-либо из указанных выходных разъемов, можно продолжить выполнение данной процедуры.
- При отсутствии свободного выхода необходимо выбрать альтернативный способ подключения источника видеосигнала.

Подключение проектора к устройству-источнику сигнала S-Video или композитного видеосигнала:

1. Возьмите кабель S-Video/видеокабель, подключите один конец к выходному гнезду S-Video/гнезду компонентного видеосигнала (Video) устройства-источника видеосигнала.
2. Другой конец кабеля S-Video/видеокабеля подключите к гнезду **S-VIDEO** или **ВИДЕО** проектора.
3. Если требуется использовать динамик (динамики) проектора при проведении презентации, возьмите подходящий аудиокабель и подключите один конец кабеля к гнезду аудиовыхода устройства, а другой конец к гнезду **АУДИО (левый/правый канал)** проектора.
4. При желании можно взять другой подходящий аудиокабель и подключить один конец кабеля к гнезду **AUDIO OUT** проектора, а другой к внешним динамикам (не входят в комплект поставки).

После подключения управление звуком может осуществляться через экранное меню. Подробнее см. в разделе "[Настройки звука](#)" на стр. 73.

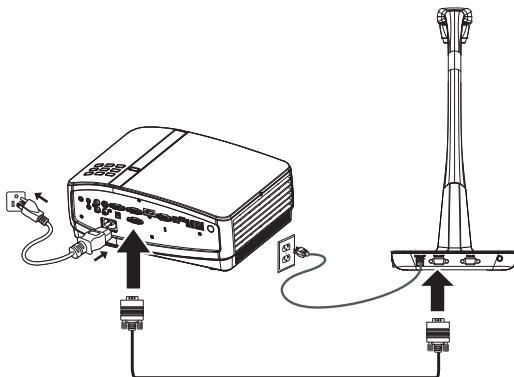
При подключении к гнезду **AUDIO OUT** звук встроенного динамика будет отключен.



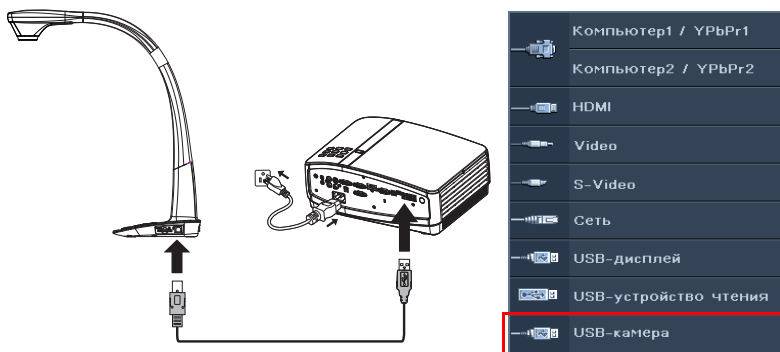
- Если после включения проектора и выбора соответствующего источника видеосигнала воспроизведение видео не происходит, проверьте включение и исправность источника сигнала. Кроме того, проверьте правильность подключения кабелей видеосигнала.

Подключение к документ-камере

1. Подключение проектора к документ-камере через VGA:



2. Подключение проектора к документ-камере через USB:



- i. Документ-камера подключена кабелем USB, поэтому сетевой шнур не используется.
- ii. Нажмите на кнопку **SOURCE** на проекторе или пульте ДУ. Переключите входной сигнал на **USB-камера** и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**. После обнаружения изображение, передаваемое с документ-камеры, проецируется на экран.

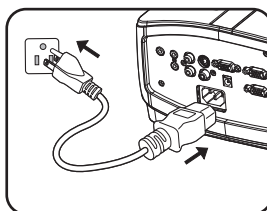
Порядок работы

Включение проектора

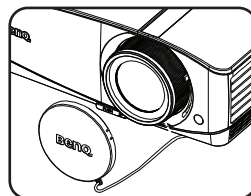
1. Подключите один конец кабеля питания к проектору, а затем вставьте вилку на другом его конце в электрическую розетку. Убедитесь, что при включении питания индикатор **Индикатор POWER** на проекторе горит оранжевым светом.



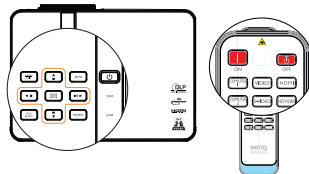
- Во избежание возможной опасности (поражение электрическим током, возгорание и т.п.) используйте с устройством только оригинальные принадлежности (например сетевой кабель).
- Если в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Настройки рабочего режима** задана функция "Непосредственное включение питания", проектор автоматически включается после подключения кабеля питания и подачи напряжения. Подробнее см. в разделе "**Прямое включение питания**" на стр. 72.
- Если в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Настройки рабочего режима** задана функция "Вкл. при обнаруж. питания", проектор автоматически включается в случае обнаружения сигнала VGA. Подробнее см. в разделе "**Вкл. при обнаруж. Сигнала**" на стр. 72.



2. Убедитесь в том, что открыта крышка объектива. Если ее не снять, она может деформироваться в результате нагревания лампой проектора.



3. Для включения проектора нажмите кнопку **Питание** на проекторе или кнопку **ON** на пульте ДУ. Индикатор **Индикатор POWER** мигает зеленым, а затем горит ровным зеленым светом, пока проектор остается включенным.



Процедура подготовки проектора к работе занимает 10-20 секунд. В конце процедуры включения появляется логотип включения.

При необходимости поверните кольцо фокусировки или рычаг регулировки фокуса для регулировки четкости изображения.



Если проектор еще слишком горячий после предыдущего использования, в течение приблизительно 90 секунд перед включением лампы будет работать охлаждающий вентилятор.

4. При первом включении проектора выберите язык экранного меню, следуя указаниям на экране.

5. При получении запроса на ввод пароля введите шестизначный пароль с помощью кнопок со стрелками.

Подробнее см. в разделе "**Применение функции защиты паролем**" на стр. 34.

6. Включите все подключенное оборудование.

7. Проектор начинает поиск входных сигналов. На экране отображается поиск текущего входного сигнала. Пока проектор не обнаружит действительный



входной сигнал, на экране отображается сообщение процедуры поиска: **'Нет сигнала'**.

Выбор источника входного сигнала производится также нажатием кнопки **SOURCE** на проекторе или пульте ДУ. Подробнее см. в разделе **"Выбор входного сигнала"** на стр. 36.

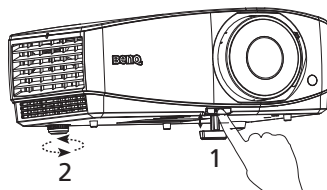
- Если в течение 3 минут не будет обнаружен сигнал, проектор автоматически переходит в режим **ECO BLANK** (пустой экран).

Настройка проецируемого изображения

Настройка угла проецирования

На проекторе имеется 1 быстро выдвигающаяся регулировочная ножка и 1 задняя регулировочная ножка. С помощью этих ножек осуществляется регулировка линии проецирования по высоте и углу. Для регулировки проектора:

1. Нажмите кнопку быстрого выдвижения ножки и поднимите переднюю часть проектора. После того как изображение будет расположено должным образом, отпустите кнопку быстрого выдвижающегося регулятора, чтобы заблокировать ножку регулятора в этом положении.
2. Выверните заднюю регулировочную ножку для точной настройки горизонтального угла.



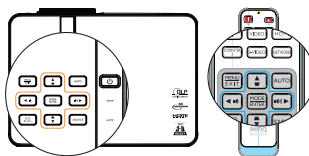
Чтобы убрать ножку, удерживая поднятый проектор, нажмите кнопку быстрого выдвижения ножки и затем медленно опустите проектор. Вверните заднюю регулировочную ножку.

Если проектор установлен на наклонной поверхности или если экран и луч проектора не перпендикулярны друг другу, проецируемое изображение принимает трапециевидную форму. Для устранения этого искажения см. раздел **"Коррекция трапециевидного искажения"** на стр. 32.

- ⚠ Не смотрите в объектив, когда лампа включена. Яркий свет лампы может повредить глаза.
- Будьте осторожны при нажатии регулировочной кнопки, так как она расположена близко к отверстию для отвода горячего воздуха.

Автоматическая настройка изображения

В некоторых случаях может возникнуть необходимость оптимизации качества изображения. Для этого нажмите кнопку **AUTO** на проекторе или на пульте ДУ. В течение 3 секунд встроенная функция интеллектуальной автоматической настройки выполнит перенастройку частоты и фазы синхронизации для обеспечения наилучшего качества изображения.



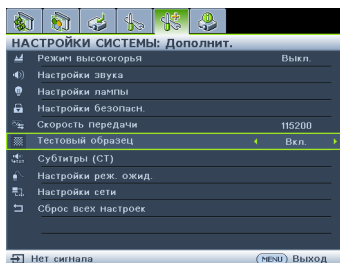
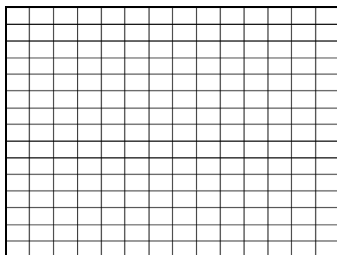
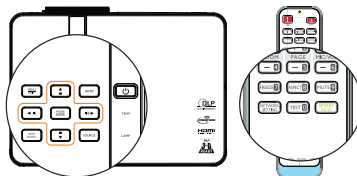
- При выполнении функции **AUTO** экран остается пустым.
- Эта функция доступна только при выборе в качестве источника сигнала ПК (аналогового RGB-сигнала).

Использование встроенного тестового шаблона

Вы можете отрегулировать форму изображения и фокус, отслеживая содержание входного изображения или пользуясь руководством по работе с экранным меню встроенного тестового образца в самом экранном меню или на пульте ДУ, чтобы более точно контролировать изменение формы.

Откройте экранное меню и перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ**:

Дополнит. > Тестовый образец > Вкл. Нажмите **MODE/ENTER**. На экране откроется страница **Тестовый образец**.



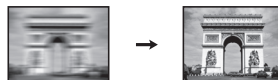
Точная настройка размера и резкости изображения

1. Отрегулируйте размер проецируемого изображения с помощью рычага регулировки масштаба (MX766/MW767)



MX766/MW767

2. Затем сфокусируйте изображение с помощью кольца фокусировки или рычага регулировки фокуса.



MX766/MW767







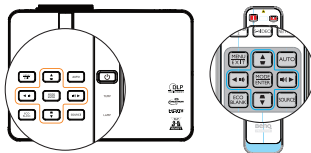
MW822ST






Коррекция трапецеидального искажения

Трапецеидальность выражается в заметном увеличении ширины верхней или нижней части проецируемого изображения. Это происходит тогда, когда проектор не перпендикулярен экрану.

Для устранения этого искажения помимо регулировки высоты проектора необходимо выполнить ручную коррекцию одним из следующих способов.

- С помощью пульта ДУ
Кнопкой  или  на проекторе или пульте ДУ откройте страницу коррекции трапецеидальности. Кнопкой  откорректируйте трапецеидальное искажение в верхней части изображения. Кнопкой  откорректируйте трапецеидальное искажение в нижней части изображения.



- С помощью экранного меню
1. Нажмите кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок  /  выберите меню **ДИСПЛЕЙ**.
 2. Нажмите , чтобы выбрать **Трапецеидальность**, затем нажмите **MODE/ENTER**. Отображается страница коррекции **Трапецеидальность**.
 3. Нажмите , чтобы устранить трапецеидальное искажение в верхней части изображения, либо  – чтобы устранить трапецеидальное искажение в нижней части изображения.



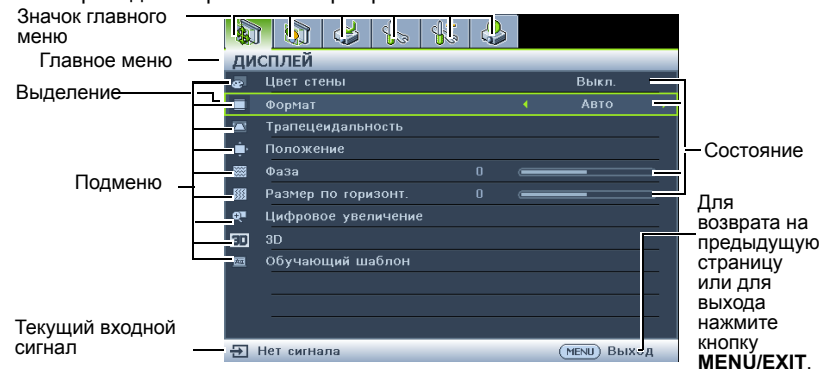
Нажмите  / .

Нажмите  / .

Порядок работы с меню

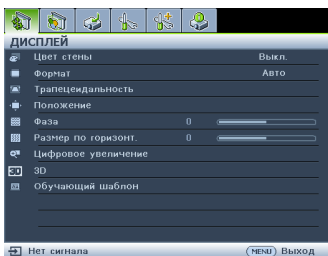
Проектор оснащен системой экранных меню для выполнения различных настроек и регулировок.

Ниже приводится краткий обзор экранного меню.

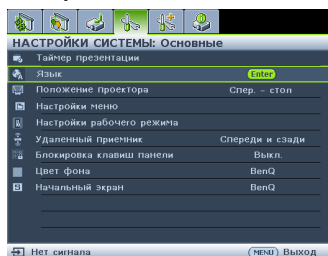


В следующем примере описывается, как установить язык экранного меню.

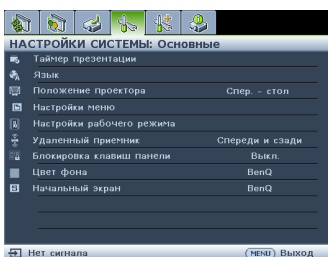
1. Нажмите кнопку **MENU/EXIT** на проекторе или пульте ДУ, чтобы включить экранное меню.



2. Кнопкой **▼** выберите **Язык** и кнопкой **Enter** выберите нужный язык.



3. Используйте кнопки **◀/▶** для выделения меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные**.



4. Для выхода и сохранения настроек дважды* нажмите кнопку **MENU/EXIT** на проекторе или пульте ДУ.

*При первом нажатии производится возврат в главное меню, при втором – закрытие экранного меню.

Защита проектора


Использование защитного кабельного замка

Проектор следует установить в надежном месте для предотвращения его кражи. В противном случае следует приобрести замок, например замок Kensington, чтобы защитить проектор. Разъем для установки замка Kensington можно расположить на задней стороне проектора. Дополнительные сведения см. в п. 25 на стр. 11.


Защитный кабельный замок Kensington обычно состоит из ключа (ключей) и замка. Сведения по эксплуатации замка см. в соответствующей документации к замку.

Применение функции защиты паролем

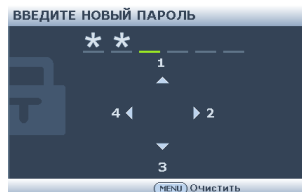
В целях защиты доступа и предотвращения несанкционированного использования в проекторе предусмотрена функция установки пароля. Пароль можно установить с помощью экранного меню.

 **ВНИМАНИЕ!** Вы испытаете массу неудобств, если включите функцию блокировки включения, а потом забудете пароль. При необходимости распечатайте данное руководство, запишите в нем используемый пароль и положите руководство в надежное место, чтобы обращаться к нему в будущем.


Установка пароля

 После установки пароля включение проектора производится только после ввода правильного пароля.

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Настройки безопасн..** Нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Настройки безопасн..**
2. Выделите **Изменить параметры безопасности** и нажмите **MODE/ENTER**.
3. Выделите **Блокировка при включении**, затем выберите **Вкл.** кнопками **◀/▶**.
4. Как показано на рисунке справа, четыре кнопки со стрелками (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) соответствуют 4 цифрам (1, 2, 3, 4). В зависимости от пароля, который желаете установить, нажимайте кнопки со стрелками, чтобы ввести шесть цифр пароля.
5. Повторно введите новый пароль для его подтверждения.



После установки пароля снова откроется страница **Настройки безопасн.** экранного меню.

 **ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!** Вводимые цифры будут отображаться на экране звездочками. Запишите выбранный пароль в этом месте руководства до ввода или сразу после ввода пароля на тот случай, если вы его вдруг забудете.

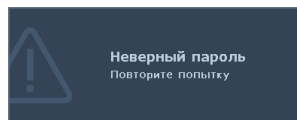
Пароль: _ _ _ _ _

Храните данное руководство в надежном месте.

6. Для выхода из экранного меню нажмите кнопку **MENU/EXIT**.

Если вы забыли пароль

Если включена функция защиты паролем, при каждом включении проектора появляется запрос на ввод шестизначного пароля. Если введен неверный пароль, на экран на три секунды выводится сообщение об ошибке

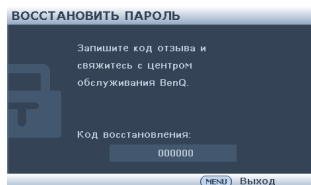


пароля (как показано справа), затем появляется сообщение 'ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ'. Можно повторить попытку, указав другой шестизначный пароль, или, если вы не записали пароль в данном руководстве и не помните его, можно воспользоваться процедурой восстановления пароля. Дополнительные сведения см. в разделе "[Начало процедуры восстановления пароля](#)" на стр. 35.

При вводе неверного пароля 5 раз подряд проектор через некоторое время автоматически выключится.

Начало процедуры восстановления пароля

1. В течение 3 секунд удерживайте нажатой кнопку **AUTO** на проекторе или пульте ДУ. На экране проектора будет отображаться закодированный номер.
2. Запишите это число и выключите проектор.
3. Для раскодирования этого числа обратитесь в ближайший сервисный центр BenQ. Для подтверждения права владения проектором может потребоваться предоставление документа о его покупке.



Изменение пароля

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Настройки безопасн. > Изменить пароль**.
2. Нажмите **MODE/ENTER**. Появится сообщение '**ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ**'.
3. Введите старый пароль.
 - При правильном вводе пароля отобразится сообщение: '**ВВЕДИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ**'.
 - Если пароль указан неправильно, в течение трех секунд будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение '**ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ**', после чего вы сможете повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку **MENU/EXIT**.
4. Введите новый пароль.

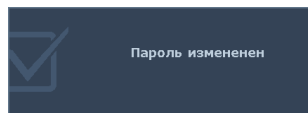


ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ! Вводимые цифры будут отображаться на экране звездочками. Запишите выбранный пароль в этом месте руководства до ввода или сразу после ввода пароля на тот случай, если вы его вдруг забудете.

İađëü: _ _ _ _ _

Храните данное руководство в надежном месте.

5. Повторно введите новый пароль для его подтверждения.
6. Для проектора был успешно установлен новый пароль. Не забудьте ввести новый пароль в следующий раз при запуске проектора.
7. Для выхода из экранного меню нажмите кнопку **MENU/EXIT**.



Отключение функции защиты паролем

Для отключения функции защиты паролем откройте экранное меню и вернитесь в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Настройки безопасн. > Изменить параметры безопасности > Блокировка при включении**. Выберите **Выкл.** кнопками ◀ / ▶. Отображается сообщение 'INPUT PASSWORD' (Введите пароль). Введите текущий пароль.

- Если пароль правильный, экранное меню возвращается на страницу **Настройки безопасн.** и отображает сообщение '**Выкл.**' в строке **Блокировка при включении**. В следующий раз при включении проектора вам не потребуется вводить пароль.
- Если пароль указан неправильно, в течение трех секунд будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение '**ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ**', после чего вы сможете повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку **MENU/EXIT**.

☞ Несмотря на то, что функция защиты паролем отключена, необходимо сохранить старый пароль на тот случай, если понадобится снова включить ее – при этом потребуются указать старый пароль.

Выбор входного сигнала

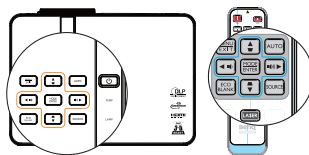
Проектор можно одновременно подключать к нескольким устройствам. Тем не менее одновременно возможно воспроизведение полноэкранного изображения только от одного источника. При запуске проектор автоматически выполняет поиск доступных сигналов.

Если вы хотите, чтобы поиск входного сигнала выполнялся автоматически, убедитесь в том, что для функции **Быстрый автопоиск** в меню **ИСТОЧНИК** установлено значение **Вкл.** (установлено по умолчанию для данного проектора).

Можно также выбирать доступные входные сигналы вручную.

1. Нажмите кнопку **SOURCE** на проекторе или пульте ДУ. Отобразится строка выбора источника.
2. Кнопками ▲ / ▼ выберите нужный сигнал и нажмите **MODE/ENTER**. После его обнаружения на экране на несколько секунд появится информация о выбранном источнике. Если к проектору подключены разные устройства, повторите шаги 1-2 для поиска другого сигнала.


- ☞
- Уровень яркости проецируемого изображения при переключении изменяется в соответствии с выбранным источником видеосигнала. Презентации данных и графики в режиме "ПК", использующие статичные изображения, обычно ярче, чем изображения в режиме "Видео", когда используются главным образом движущихся изображения (фильмы).
 - Параметры режима изображения зависят от выбранного источника видеосигнала. Подробнее см. в разделе "**Выбор режима отображения**" на стр. 39.
 - Собственное разрешение проектора MX766/ MX822ST определяется в формате 4:3, а собственное разрешение проектора MW767 — в формате 16:10. Для получения лучшего качества изображения необходимо выбрать и использовать входной сигнал, соответствующий данному разрешению. Масштаб для других разрешений будет изменяться проектором в зависимости от настройки формата, что может привести к некоторому искажению или снижению четкости изображения. Подробнее см. в разделе "**Выбор формата изображения**" на стр. 38.



Смена цветового пространства

В том случае, если после подключения проектора к проигрывателю DVD через вход HDMI проектора изображение будет проецироваться с нарушением цветопередачи, измените цветовое пространство на YUV.

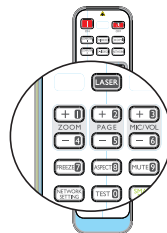
1. Нажмите кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀ / ▶** выберите меню **ИСТОЧНИК**.
2. Нажмите **▼**, чтобы выделить Передача цветового пространства и нажмите **◀ / ▶**, чтобы выбрать подходящее цветовое пространство.

 Эта функция доступна только тогда, когда используется входной порт HDMI.

Увеличение и поиск деталей

Чтобы посмотреть детали на проецируемом изображении, увеличьте его. Для перемещения по изображению воспользуйтесь кнопками со стрелками.

- С помощью пульта ДУ
- 1. Нажмите **ZOOM+ / ZOOM-** для отображения строки 'Масштаб'.
- 2. Нажмите **ZOOM+**, чтобы увеличить центр изображения. Последовательно нажимайте эту кнопку до тех пор, пока не получите нужный размер.
- 3. Для перемещения по изображению воспользуйтесь кнопками со стрелками (**▲, ▼, ◀, ▶**) на проекторе или пульте ДУ.
- 4. Для возврата к исходному размеру изображения нажмите кнопку **AUTO**.



Можно также воспользоваться для этого кнопкой **ZOOM-**. При повторном нажатии изображение уменьшается еще больше, до первоначального размера.

- С помощью экранного меню
- 1. Нажмите кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀ / ▶** выберите меню **ДИСПЛЕЙ**.
- 2. Нажмите **▼**, чтобы выбрать **Цифровое увеличение**, затем нажмите **MODE/ENTER**. Появится панель масштабирования.
- 3. Повторите шаги 2-4 из приведенного выше раздела "**С помощью пульта ДУ**". Если вы пользуетесь панелью управления проектора, выполните следующие действия.
- 4. Нажимая кнопку **▲** на проекторе, увеличьте изображение до нужного размера.
- 5. Для перемещения по изображению нажмите **MODE/ENTER**, чтобы переключиться в режим окон, а затем нажимайте кнопки со стрелками (**▲, ▼, ◀, ▶**).
- 6. Для перемещения по изображению воспользуйтесь кнопками со стрелками (**▲, ▼, ◀, ▶**) на проекторе или пульте ДУ.
- 7. Чтобы уменьшить размер изображения, нажмите кнопку **MODE/ENTER** для возврата к функции увеличения/уменьшения, а затем нажмите кнопку **AUTO** для возврата к исходному размеру. Для возврата к исходному размеру можно также последовательно нажимать кнопку **▼**.

 Перемещение по изображению возможно только после его увеличения. Во время детального просмотра возможно дальнейшее увеличение изображения.

Выбор формата изображения

Формат – это соотношение ширины изображения и его высоты. Устройства с цифровым дисплеем, к которым относится данный проектор, благодаря цифровой обработке сигнала могут динамически растягивать и масштабировать выходное изображение до формата, отличного от формата изображения входного сигнала.

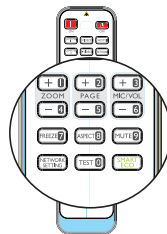
Чтобы изменить формат проецируемого изображения (независимо от формата сигнала источника):

- Использование пульта дистанционного управления

1. Нажмите **АСПЕКТ** для отображения текущей настройки.
2. Нажмите кнопку **АСПЕКТ** несколько раз для выбора формата, соответствующего формату входного видеосигнала и параметрам экрана.

- С помощью экранного меню

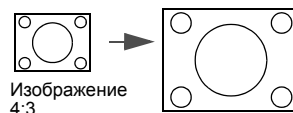
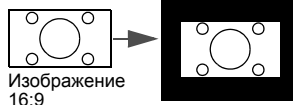
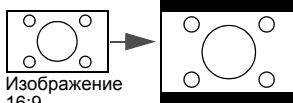
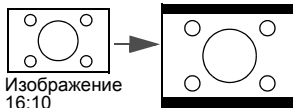
1. Нажмите кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀/▶** выберите меню **ДИСПЛЕЙ**.
2. Кнопкой **▼** выделите **Формат**.
3. Нажимайте кнопки **◀/▶** для выбора формата, соответствующего формату входного видеосигнала и параметрам экрана.



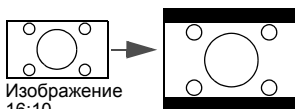
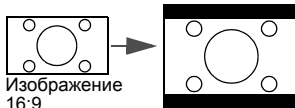
Формат изображения

На рисунках ниже черные участки обозначают неактивную область, а белые участки – активную область. Экранные меню могут отображаться на незанятых черных областях.

1. **Авто:** пропорциональное масштабирование изображения для соответствия исходному разрешению проектора по горизонтали или вертикали. Эта функция позволяет максимально использовать площадь экрана при проецировании изображений в форматах, отличных от 4:3 или 16:9, без изменения формата изображения.
2. **Реальн.:** кадр проецируется с исходным разрешением, а его размер подгоняется к размеру экрана. Если входной сигнал имеет меньшее разрешение, размер проецируемого изображения окажется меньше, чем при увеличении до размера полного экрана. При необходимости для увеличения размера изображения можно также отрегулировать настройки масштаба или передвинуть проектор ближе к экрану. После этого может также потребоваться повторная настройка фокуса проектора.
3. **4:3:** преобразование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 4:3. Это больше всего подходит для изображений с форматом 4:3 (например, мониторы компьютеров, стандартные телевизоры и фильмы DVD с форматом 4:3), так как в этом случае изменение формата не требуется.



4. **16:9**: преобразование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 16:9. Этот режим удобен для изображений с исходным форматом кадра 16:9 (как у телевизоров высокой четкости), так как формат изображения при этом не изменяется.
5. **16:10**: масштабирование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 16:10. Этот режим особенно удобен для изображений с исходным форматом кадра 16:10 (как у телевизоров высокой четкости), так как формат изображения при этом не изменяется.



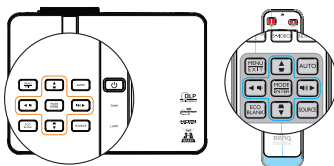
Оптимизация качества изображения

Выбор режима отображения

Проектор имеет несколько стандартных режимов отображения. Выберите режим, подходящий для источника видеосигнала и условий проецирования.

Выбрать нужный режим можно одним из следующих способов:

- Нажимая кнопку **MODE/ENTER** на проекторе или пульте ДУ, выберите нужный режим.
- Перейдите в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Режим изображения** и выберите нужный режим кнопками **◀ / ▶**.



Ниже перечислены режимы картинок.

1. **Динамический режим**: максимальная яркость проецируемого изображения. Данный режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например при работе с проектором в хорошо освещенном помещении.
2. **Режим презентации (по умолчанию)**: для демонстрации презентаций. В данном режиме яркости придается особое значение.
3. **Режим sRGB**: максимально чистые цвета RGB для получения естественных изображений независимо от настройки яркости. Этот режим наиболее пригоден для просмотра фотографий, снятых правильно откалиброванной камерой, поддерживающей цветное пространство sRGB, а также для просмотра ПК-графики и документов, созданных в таких приложениях, как AutoCAD.
4. **Режим Кино**: удобен для просмотра цветных фильмов и видеоклипов с цифровых камер и цифровых видеоустройств через вход ПК в темноте и при низкой освещенности.
5. **Режим Пользовательский 1/Пользовательский 2**: восстанавливают режимы пользовательских настроек, созданные на основе уже имеющихся режимов отображения. Подробнее см. в разделе "**Настройка режимов Пользовательский 1/Пользовательский 2**" на стр. 40.

 При включении функции PointDraw™ в режиме Презентации установлен режим изображения.

Настройка режимов Пользовательский 1/Пользовательский 2

В проекторе предусмотрено два пользовательских режима, которые могут использоваться в том случае, если текущие доступные режимы изображений не удовлетворяют потребности пользователя. В качестве основы можно выбрать любой из режимов изображения (кроме Пользовательский 1/ Пользовательский 2) и изменить его настройки.

1. Кнопкой **MENU/EXIT** откройте экранное меню.
2. Перейдите в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Режим изображения**.
3. Кнопками **◀/▶** выберите Пользовательский 1 или Пользовательский 2.
4. Кнопкой **▼** выделите **Режим справки**.

 Эта функция доступна только при выборе режима Пользовательский 1 или Пользовательский 2 в подменю Динамический режим.

5. Кнопками **◀/▶** выберите наиболее подходящий режим отображения.
6. Кнопкой **▼** выберите элемент подменю для настройки и отрегулируйте значение кнопками **◀/▶**. Подробнее см. "[Точная настройка качества изображения в пользовательских режимах](#)" ниже.
7. После выполнения всех настроек выберите **Сохранить настройки** и нажмите **MODE/ENTER**, чтобы сохранить настройки.
8. Появится подтверждение '**Установки сохранены!**'.

Цвет стены

В тех случаях, когда изображение проецируется на цветную поверхность (например окрашенную стену), с помощью функции **Цвет стены** можно откорректировать цвет проецируемого изображения во избежание возможных цветовых различий между изображением источника и проецируемыми изображениями.

Чтобы воспользоваться этой функцией, перейдите в меню **ДИСПЛЕЙ > Цвет стены** и с помощью кнопок **◀/▶** выберите цвет, наиболее близкий к цвету поверхности проецирования. Можно выбрать один из предварительно откалиброванных цветов: Светло-желтый, Розовый, Светло-зеленый, Синий и Школьная доска.

Точная настройка качества изображения в пользовательских режимах

При выборе режима Пользовательский 1 или Пользовательский 2 в зависимости от обнаруженного типа сигнала имеется ряд определяемых пользователем функций. В зависимости от потребностей можно выполнить настройку этих функций, выделив их и нажав **◀/▶** на проекторе или пульте ДУ.

Регулировка параметра Яркость

Чем больше значение, тем больше яркость изображения. А чем ниже значение параметра, тем темнее изображение. Отрегулируйте данную настройку так, чтобы темная область изображения была черного цвета и чтобы были видны детали в этой области.



Регулировка параметра Контрастность

Чем больше значение, тем больше контрастность. Используйте данную функцию для установки уровня белого после настройки яркости **Яркость** для согласования с выбранным входом и условиями освещенности.



Регулировка параметра Цвет

Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам. При установке слишком высокого значения цвета в изображении будут слишком яркими, а изображение – нереалистичным.

Регулировка параметра Оттенки

Чем выше значение, тем больше красного цвета в изображении. Чем ниже значение, тем больше зеленого цвета в изображении.

Регулировка параметра Резкость

Чем больше значение, тем выше резкость изображения. Чем меньше значение, тем ниже уровень резкости изображения.

Регулировка параметра Brilliant Color

Данная функция использует новый алгоритм обработки цвета и улучшения на уровне системы для повышения яркости, одновременно обеспечивая получение более ярких и реалистичных цветов. Она позволяет увеличить яркость для полутонов более чем 50%, обеспечивая, таким образом, более реалистичное воспроизведение цвета. Для получения изображения такого качества выберите Вкл.. Если нет, выберите Выкл..

Вкл. (настройка по умолчанию) – рекомендуемая настройка для данного проектора. При выборе Выкл. функция **Цветовая температура** становится недоступной.

Выбор параметра Цветовая температура

Набор параметров настройки цветовой температуры* зависит от выбранного типа сигнала.

1. **Холодный:** увеличивает количество синего в белом цвете.
2. **Обычный:** поддерживает нормальный уровень белого.
3. **Теплый:** увеличивает количество красного в белом цвете.

*Информация о цветовой температуре:

Для различных целей "белыми" могут считаться разные оттенки. Один из распространенных методов представления белого цвета известен как "цветовая температура". Белый цвет с низкой цветовой температурой выглядит красновато-белым. Белый цвет с высокой цветовой температурой выглядит синевато-белым.

Настройка предпочтительной цветовой температуры

Настройка предпочтительной цветовой температуры:

1. Выделите пункт **Цветовая температура** и выберите **Теплый**, **Обычный** или **Холодный** кнопками ◀ / ▶ на проекторе или на пульте ДУ.
2. Нажмите ▼, чтобы выбрать **Настройка температуры цвета**, затем нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Настройка температуры цвета**.
3. Кнопками ▲ / ▼ выберите пункт подменю, который необходимо изменить, и отрегулируйте значения кнопками ◀ / ▶ .
 - **Уров. R/Уров. G/Уров. B:** Настройка уровней контрастности красного, зеленого и синего.
 - **Смещ. R/Смещ. G/Смещ. B:** Настройка уровней яркости красного, зеленого и синего.
4. Для выхода с сохранением настроек нажмите на кнопку **MENU/EXIT**.

3D управление цветом

В большинстве случаев управление цветом не требуется, например в классе, переговорной комнате или гостиной, где свет не выключается, или там, где через окно проникает дневной свет.

Функция управления цветом может понадобиться только в случае постоянной установки с регулируемым уровнем освещения, например в помещении для заседаний, в лекционных залах или при использовании домашних кинотеатров. Функция управления цветом обеспечивает возможность тонкой регулировки для более точного воспроизведения цвета, если это требуется.

Правильная настройка цвета может быть обеспечена только в условиях регулируемого освещения. Для этого понадобится колориметр (измеритель цветового излучения) и комплект подходящих изображений для оценки воспроизведения цвета. Эти инструменты не входят в комплект поставки проектора, но у поставщика проектора вместе можно получить необходимые рекомендации или даже воспользоваться услугами специалиста по настройке.

Функция управления цветом обеспечивает возможность настройки шести диапазонов цветов (RGBCMY). При выборе каждого цвета можно отдельно отрегулировать его диапазон и насыщенность в соответствии со своими предпочтениями.

Если вы приобрели проверочный диск с шаблонами проверки цвета для мониторов, телевизоров, проекторов и т.д., спроецируйте любое из изображений с диска на экран и войдите в меню **3D управление цветом** для настройки параметров.

Для регулировки настроек:

1. Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ** и выберите **3D управление цветом**.
2. Нажмите кнопку **MODE/ENTER** для отображения страницы **3D управление цветом**.
3. Выделите **Основной цвет** и кнопками **◀/▶** выберите один из цветов: Красный, Желтый, Зеленый, Бирюзовый, Синий или Пурпурный.
4. Кнопкой **▼** выберите **Оттенок**, затем кнопками **◀/▶** выберите диапазон. При увеличении диапазона в него добавляются цвета, включающие большую пропорцию двух соседних цветов.

Чтобы получить представление о том, как цвета соотносятся друг с другом, см. рисунок справа.

Например, при выборе красного цвета и установке его диапазона на 0 на проецируемом изображении будет выбран только чистый красный. При увеличении диапазона в него будет также включен красный с оттенками желтого и с оттенками пурпурного.

5. Кнопкой **▼** выберите **Насыщенность** и кнопками **◀/▶** задайте нужное значение. При выполнении настройки изменения сразу же видны на изображении.

Например, при выборе красного цвета и установке его значения на 0 это изменение затронет только чистый красный цвет.

Насыщенность – количество данного цвета в видеоизображении. Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам; при установке значения "0" этот цвет полностью удаляется из изображения. При очень высоком уровне насыщенности этот цвет будет преобладать и выглядеть неестественно.



6. Кнопкой ▼ выберите параметр **Усиление**, затем кнопками ◀/▶ отрегулируйте его значение. Это изменение затронет уровень контрастности выбранного основного цвета. При выполнении настройки изменения сразу же видны на изображении.
7. Повторите шаги 3-6 для регулировки других цветов.
8. Убедитесь в том, что вы внесли все необходимые изменения.
9. Для выхода с сохранением настроек нажмите кнопку **MENU/EXIT**.

Сброс настроек текущих или всех режимов изображения

1. Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ** и выберите **Сброс параметров изображения**.
2. Нажмите на кнопку **MODE/ENTER** и кнопками ▲/▼ выберите **Текущие** или **Все**.
 - **Текущие**: Возврат текущего режима изображения к исходным заводским настройкам.
 - **Все**: Возврат всех параметров, кроме **Пользовательский 1/Пользовательский 2** в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ** к исходным заводским настройкам.

Настройка таймера презентации

Таймер презентации показывает на экране время, оставшееся до конца презентации, чтобы помочь вам следить за временем, проводя презентацию. Для использования этой функции выполните следующее:

1. Перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Таймер презентации** и нажмите **MODE/ENTER** для отображения страницы **Таймер презентации**.
2. Выделите **Интервал таймера** и установите период времени, нажимая ◀/▶. Можно установить любой промежуток времени продолжительностью 1-5 минут с шагом 1 мин. и продолжительностью 5-240 минут с шагом 5 мин.
3. Кнопкой ▼ выберите **Дисплей таймера**, затем кнопками ◀/▶ задайте режим отображения таймера на экране.

Выбор	Описание
Всегда	Показывает таймер на экране на протяжении всего времени презентации.
1 мин/2 мин/3 мин	Показывает таймер на экране в последние 1/2/3 минуты.
Никогда	Скрывает таймер во время презентации.

4. Кнопкой ▼ выберите **Положение таймера**, затем кнопками ◀/▶ задайте положение таймера.
Слева сверху → Слева снизу → Справа сверху → Справа снизу
5. Кнопкой ▼ выберите **Способ отсчета таймера**, затем кнопками ◀/▶ задайте направление отсчета таймера.

Выбор	Описание
Вперед	Увеличение от 0 до установленного времени.
Назад	Уменьшение от установленного времени до 0.

- Нажмите **▼**, чтобы выделить **Звуковое напоминание**, и активируйте функцию звукового напоминания с помощью кнопок **◀/▶**. Если выбрать Вкл., за 30 секунд до окончания обратного отчета будет слышан двойной звуковой сигнал, а по окончании отчета раздастся тройной звуковой сигнал.
- Для включения таймера презентации нажмите **▼**, кнопками **◀/▶** выберите Вкл. и нажмите кнопку **MODE/ENTER**.
- Появится запрос подтверждения. Выберите **ДА** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится сообщение "**Таймер включен**". Таймер начнет отсчет с момента включения.

Для сброса таймера необходимо выполнить следующие действия.

- Перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Таймер презентации** и выделите **Выкл.**. Нажмите **MODE/ENTER**. Появится запрос подтверждения.
- Выберите **ДА** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране будет отображено сообщение "Таймер выключен!".

Дистанционное перелистывание страниц

Перед использованием функции перелистывания страниц подключите проектор к ПК или ноутбуку. Подробнее см. в разделе "**Подключение компьютера**" на стр. 23.

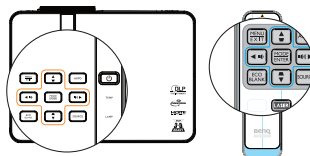
Работать с отображаемой прикладной программой (на подключенном ПК), которая реагирует на команды перехода по страницам (например Microsoft PowerPoint), можно, нажимая **PAGE + / -** на пульте дистанционного управления.



Если функция дистанционного перелистывания страниц не работает, проверьте правильность USB-подключения, а также актуальность версии драйвера мыши на компьютере.

Скрывание изображения

Во время презентации, чтобы привлечь внимание аудитории, можно скрыть изображение на экране с помощью кнопки **ECO BLANK** на проекторе или на пульте ДУ. Для восстановления изображения нажмите любую кнопку на проекторе или пульте дистанционного управления. Когда изображение скрыто в нижнем правом углу экрана отобразится слово "ПУСТО". Когда эта функция активирована при подключенном аудиовходе, подача звука прервана не будет.



В меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Настройки рабочего режима > Таймер пустого экрана** можно задать время отображения пустого экрана, по истечении которого проектор автоматически возвращается в режим вывода изображения, если в этот период не выполнялось никаких действий. Продолжительность времени может быть задана в пределах от 5 до 30 минут с шагом в 5 минут.



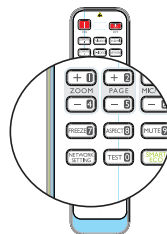
- Не закрывайте объектив предметами, чтобы скрыть проецирование – это может привести к нагреву объекта-препятствия.

- Вне зависимости от того, включена ли функция Таймер пустого экрана, можно нажать любую клавишу (кроме PAGE + / -) на проекторе или пульте дистанционного управления, чтобы восстановить картинку.

Стоп-кадр

Для остановки кадра нажмите **FREEZE** на пульте ДУ. На экране отображается слово 'FREEZE'. Чтобы отменить эту функцию, нажмите любую клавишу (кроме **PAGE + / -**) на проекторе или пульте дистанционного управления.

Даже если изображение на экране остановлено, его воспроизведение продолжается на видеоустройстве или другом устройстве. Поэтому даже при остановленном изображении продолжается воспроизведение звука, если подключено устройство с активным аудиовыходом.



Эксплуатация на большой высоте

Рекомендуется использовать **Режим высокогорья** при нахождении на высоте от 1500 до 3000 м над уровнем моря и при наружной температуре от 0 до 35°C.

- ⚠ Не используйте **Режим высокогорья** при нахождении на высоте от 0 до 1500 над уровнем моря и наружной температуре от 0 до 35°C. Проектор переохладится, если включить этот режим в таких условиях.

Чтобы включить **Режим высокогорья**:

1. Нажмите кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок ◀ / ▶ выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит..**
2. Кнопкой ▼ выберите **Режим высокогорья**, затем кнопками ◀ / ▶ выберите Вкл.. Появится запрос подтверждения.
3. Выделите ДА и нажмите **MODE/ENTER**.

При работе в режиме "**Режим высокогорья**" возможно повышение уровня рабочего шума, связанное с увеличением оборотов вентилятора для обеспечения надлежащего охлаждения и функционирования системы.

При эксплуатации проектора в других сложных условиях (отличных от указанных) возможно автоматическое отключение проектора, обеспечивающее его защиту от перегрева. В этом случае следует переключить проектор в "**Режим высокогорья**" для предотвращения отключения. Однако это не означает, что данный проектор пригоден для эксплуатации абсолютно в любых сложных и жестких условиях окружающей среды.

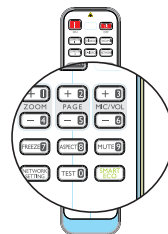
Регулировка звука

Регулировка звука, выполненная указанным ниже способом, будет влиять на динамик (динамики) проектора. Убедитесь, что подключения к аудиовыходу проектора выполнены правильно. Подключение к аудиовыходу, см. раздел "**Подключение**" на стр. 21.

Отключение звука

Для регулировки уровня громкости нажмите **MUTE** на пульте дистанционного управления или:

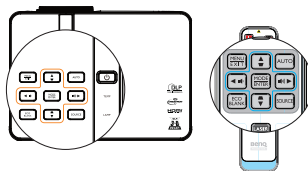
1. Нажмите кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀ / ▶** выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит..**
2. Нажмите **▼**, чтобы выбрать **Настройки звука**, затем нажмите **MODE/ENTER**. Отобразится страница "Настройки звука".
3. Выделите **Отключение звука** и нажмите кнопку **Вкл..**



Регулировка уровня громкости

Для регулировки уровня громкости нажмите **▶ / ◻ / ◻ / ◻ / ◻ / ◻** на пульте дистанционного управления или на проекторе, либо :

1. Повторите приведенные выше шаги 1-2.
2. Выделите **Громкость**, затем выберите требуемый уровень громкости.



Выключение звука при включении или выключении питания

Для выключения звука выполните следующие действия.

1. Повторите шаги 1-2 из раздела "Отключение звука".
2. Выделите **Звук вкл./выкл. пит.** и нажмите кнопку **Выкл..**

☞ Единственным способом изменения настройки звука при включении или выключении питания является установка значения "Вкл." или "Выкл.". Выключение звука или изменение уровня громкости не влияет на настройку звука при включении или выключении питания.

Регулировка уровня чувствительности микрофона

Для регулировки уровня громкости нажмите **MIC/VOL +/-** на пульте дистанционного управления, или:

1. Повторите шаги 1-2 из раздела "Отключение звука".
2. Выделите **Громкость микрофона**, затем выберите требуемый уровень громкости.

☞ Звук микрофона остается включенным даже при активации параметра "Отключение звука".



Пользовательские настройки экранного меню проектора

Экранное меню можно настроить в соответствии с вашими предпочтениями. Эти настройки не оказывают влияния на рабочие параметры, эксплуатацию или эффективность работы проектора.

- **Время вывода меню** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Настройки меню** задает время отключения экранного меню после последнего нажатия кнопки. Это время можно устанавливать в диапазоне

от 5 до 30 секунд с шагом в 5 секунд. Задайте интервал времени кнопками ◀/▶.

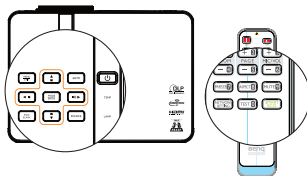
- **Положение меню** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Настройки меню** задает один из пяти вариантов расположения экранного меню. Задайте положение меню кнопками ◀/▶.
- **Язык** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные** позволяет выбрать язык экранного меню. Выберите нужный язык кнопкой **Enter**.
- **Отображение напоминаний** на экране настраивается с помощью параметра **Напоминающее сообщение** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Настройки меню**. Выберите нужную настройку с помощью кнопок ◀/▶.
- **Начальный экран** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные** позволяет выбрать заставку, которая будет отображаться при включении проектора. Выберите заставку кнопками ◀/▶.

Выбор режима экономии энергии лампы

• С помощью пульта ДУ.
Кнопкой **SmartEco** выберите **Режим лампы**, затем кнопками ◀/▶ выберите **Обычный/Экономичный/SmartEco**.

• С помощью экранного меню.

1. Нажмите кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок ◀/▶ выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит..**
2. Нажмите ▼, чтобы выбрать **Режим лампы**, затем нажмите **MODE/ENTER**. Отобразится страница "Настройки лампы".
3. Выделите **Режим лампы** и кнопками ◀/▶ выберите **Обычный/Экономичный/SmartEco**. Яркость лампы изменяется в зависимости от выбранного режима ее использования; список с описаниями см. в таблице ниже.

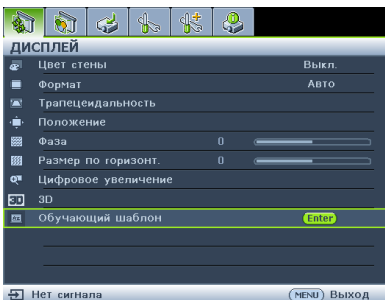


Режим лампы	Описание
Обычный	Яркость лампы 100%.
Экономичный	Энергопотребление лампы уменьшается на 20%.
SmartEco	Энергопотребление лампы уменьшается до 70%, в зависимости от яркости изображения.

☞ При выборе **Экономичный** режима или **SmartEco** уменьшается мощность светового потока и снижается яркость проецируемого изображения.

Использование Обучающий шаблон

Для облегчения процесса написания на доске для учителей можно использовать встроенный шаблон, пользуясь при этом экранным меню.



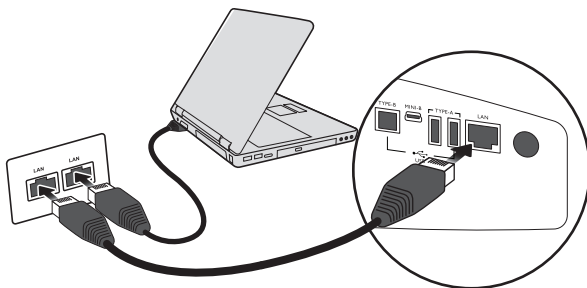
Откройте экранное меню и перейдите в меню **ДИСПЛЕЙ** > **Обучающий шаблон**. Выберите **Школьная доска/Белая доска** > **Выкл./Составление письма/Рабочий лист/Координатная сетка**. Отображается Обучающий шаблон.

Обучающий шаблон	Белая доска	Школьная доска
Составление письма		
Рабочий лист		
Координатная сетка		

Управление проектором в локальной сети

Если компьютер и проектор правильно подключены к одной локальной сети, с помощью меню Сетевые настройки можно управлять проектором с компьютера, используя веб-браузер.

Настройка параметров Wired LAN (Проводная локальная сеть)



В среде DHCP:

1. Подключите один конец кабеля RJ45 к входному разъему локальной сети на проекторе, а другой конец к порту RJ45.
2. Нажмите кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀/▶** выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит..**
3. Нажмите **▼**, чтобы выбрать **Сетевые настройки**, затем нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Сетевые настройки**.
4. Нажмите **▼**, чтобы выбрать **Проводная локальная сеть**, затем нажмите **MODE/ENTER**.
5. Кнопкой **▼** выберите DHCP, затем кнопками **◀/▶** выберите Вкл..
6. Нажмите **▼**, чтобы выбрать Применить, затем нажмите **MODE/ENTER**.
7. Вернитесь на страницу **Проводная локальная сеть**. Отобразятся параметры IP-адрес, Маска подсети, Шлюз по умолчанию и DNS. Запишите IP-адрес.

☞ Если IP-адрес не отображается, обратитесь к администратору ITS.

В среде, отличной от DHCP:


1. Повторите приведенные выше шаги 1-4.
2. Кнопкой **▼** выберите DHCP, затем кнопками **◀/▶** выберите Выкл..
3. Обратитесь к администратору ITS для получения сведений о параметрах IP-адрес, Маска подсети, Шлюз по умолчанию и DNS.
4. Выберите элемент, который требуется изменить, с помощью кнопки **▼** и введите требуемое значение.
5. Выберите "Применить" с помощью кнопки **▼** и нажмите **MODE/ENTER**.

Настройка параметров Wireless LAN (Беспроводная локальная сеть)

1. Подключите беспроводной аппаратный ключ VenQ (приобретается дополнительно) к входному гнезду USB типа A на проекторе.
2. В меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Сетевые настройки** выберите **Беспроводная локальная сеть** и нажмите **MODE/ENTER**.
3. При подключении в режиме **AP (точка доступа)** необходимо записать информацию о SSID, а затем найти проектор с таким же идентификатором SSID в программном обеспечении Q Presenter для

начала проецирования. При подключении в режиме **Инфраструктура** необходимо выбрать идентификатор SSID подключаемого проектора. Подробнее см. в разделе "[Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter](#)" на стр. 59.

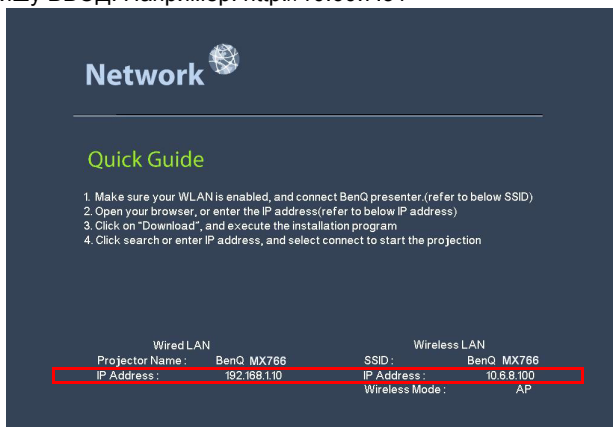
4. Для подключения к сети используйте служебную программу компьютера для подключения к беспроводной сети.

 Если в проекторе установлен ключ WEP, то для подключения к сети пользователю необходимо ввести пароль ключа WEP.

Удаленное управление проектором с помощью веб-браузера

После настройки параметров локальной сети IP-адрес проектора можно найти в нижней части экрана "Сеть". Для управления проектором можно использовать любой компьютер, подключенный к той же локальной сети.

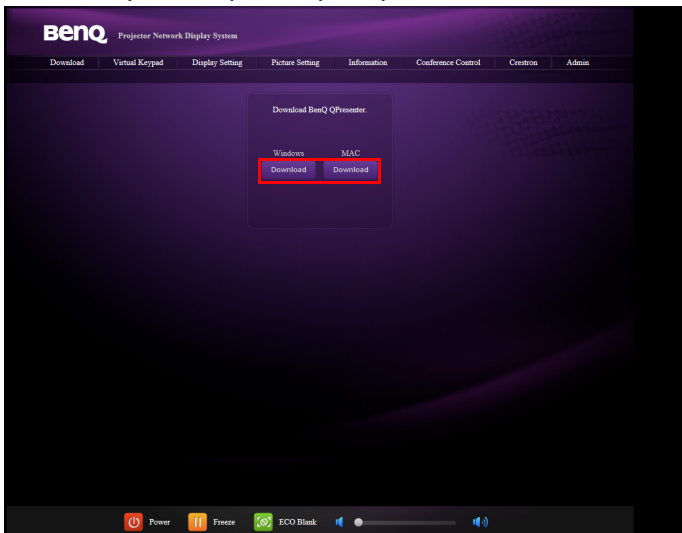
1. Введите адрес проектора в адресную строку браузера и нажмите клавишу ВВОД. Например: <http://10.60.7.31>



2. Откроется страница удаленной работы в сети BenQ.

 Управление через эту веб-страницу возможно в браузере IE версии 7.0 или выше.

- Рисунки разделов веб-страницы управления, приложения Q Presenter и средства USB Reader представлены исключительно для пояснения; они могут отличаться от фактических страниц конкретного проектора.

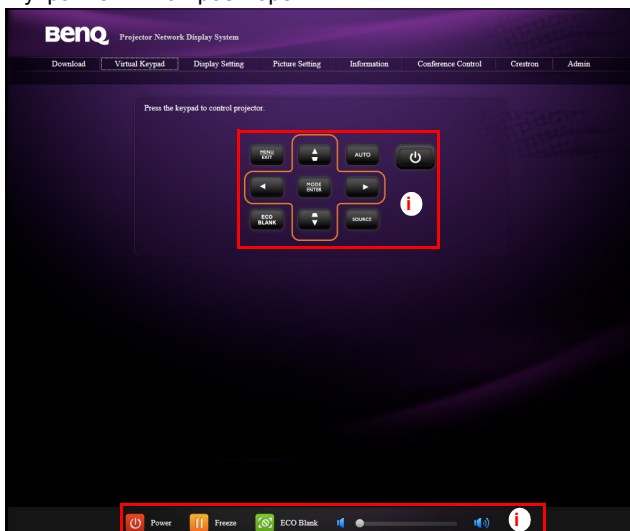


3. Нажмите кнопку "Download" (Загрузить), чтобы сохранить программу Q Presenter на компьютере.

☞ На веб-страницу управления можно также перейти, выбрав Q Presenter > Settings (Настройки) > Advanced Setting (Дополнительные настройки) > Control projector via web page (Управление проектором через веб-страницу) (см. стр. 62).

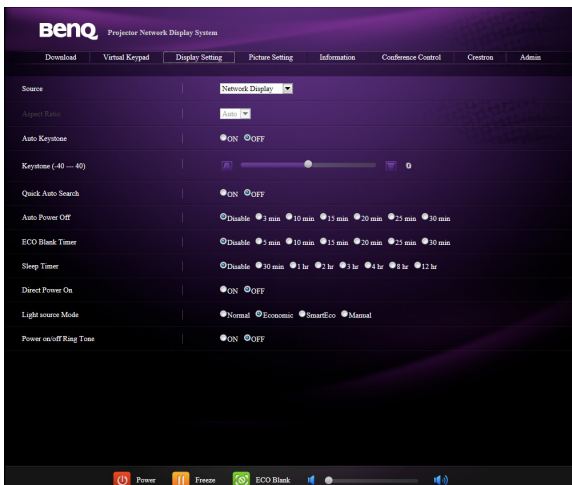
4. Выполните установку программы.
5. Откройте программу Q Presenter, выполните поиск и подключитесь к сетевому дисплею. Подробнее см. в разделе "[Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter](#)" на стр. 59.

Страница Virtual Keypad (Виртуальная клавиатура) позволяет управлять проектором аналогично использованию пульта дистанционного управления или панели управления на проекторе.

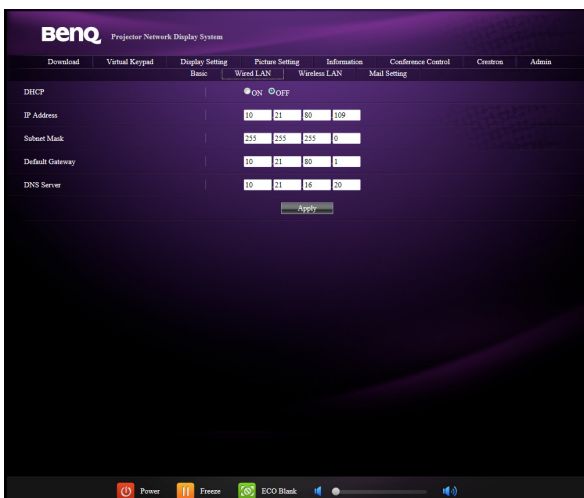


- i. Функции этих кнопок совпадают с кнопками на пульте ДУ. Подробнее см. в разделе "Пульт ДУ" на стр. 14.

Страница Display Setting (Настройка проецирования) позволяет управлять проектором аналогично использованию системы экранных меню. Эти функции включают некоторые полезные настройки меню.



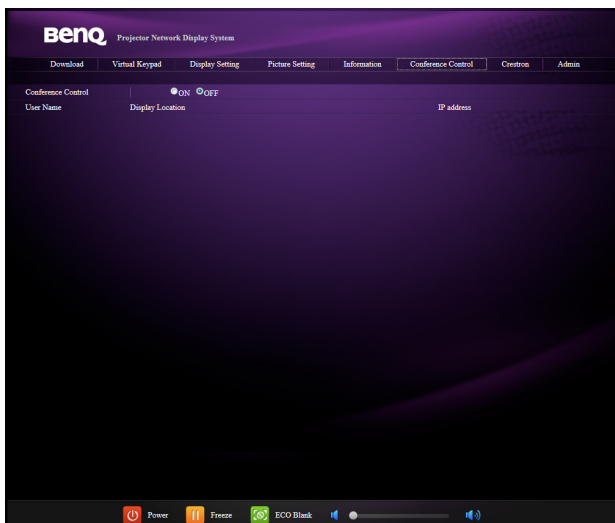
Страница Picture Setting (Настройка изображения) позволяет управлять проектором аналогично использованию меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ**.



На странице Information (Информация) отображаются сведения о проекторе и его состоянии.




Страница Conference Control (Управление конференцией) позволяет управлять состоянием отображения всех компьютеров, связанных с данным проектором.



Страница Crestron доступна только при подключении к Wired LAN (Проводная локальная сеть). Она также позволяет удаленно управлять проектором. Crestron поддерживает RoomView версии 6.2.2.9.

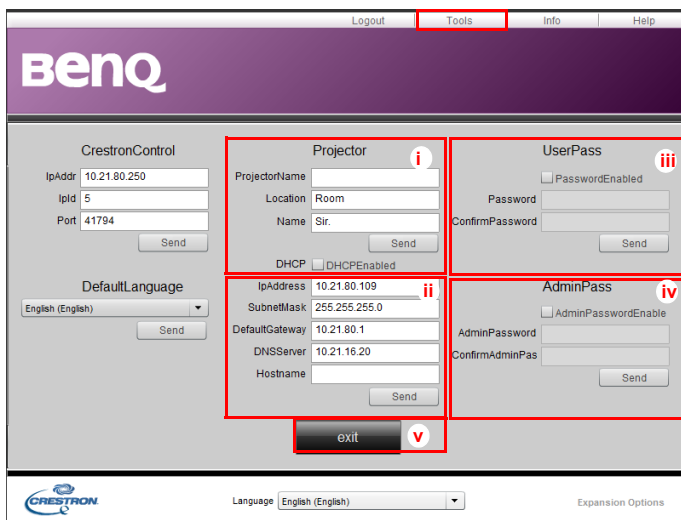


- i. Функции этих кнопок совпадают с пунктами экранных меню или кнопками на пульте ДУ. Подробнее см. в разделах "2. ИЗОБРАЖЕНИЕ" на стр. 71 и "Пульт ДУ" на стр. 14.

 Кнопка Menu может также использоваться для возврата к предыдущему экранному меню, выходу из системы и сохранения параметров меню.

- ii. Для переключения источника входного сигнала щелкните требуемый сигнал.
- iii. Можно также выбрать предпочтительный язык экранных меню.

Страница Tools (Инструменты) позволяет управлять проектором, настраивать параметры управления локальной сетью и обеспечивать безопасность удаленной работы с проектором по сети.



- i. Можно присвоить проектору имя, отслеживать его расположение и ответственного за него сотрудника.
- ii. Можно настраивать параметры Wired LAN (Проводная локальная сеть).
- iii. Можно установить пароль, после чего удаленная работа с проектором в сети будет защищена паролем.
- iv. Можно установить пароль, после чего доступ к странице инструментов будет защищен паролем.

☞ **Выполнив все настройки, нажмите кнопку Send (Отправить), и данные будут сохранены в проекторе.**

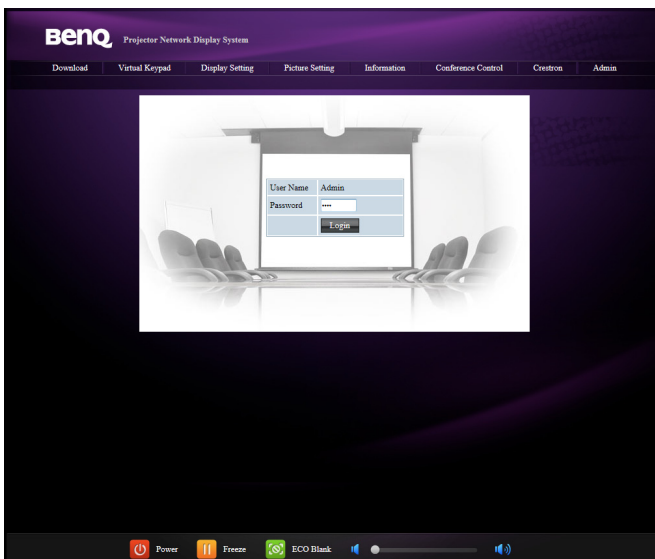
- v. Для возврата к странице удаленной работе по сети Crestron нажмите кнопку **exit (выход)**.

На странице "Info" (Информация) отображаются сведения о проекторе и его состоянии.

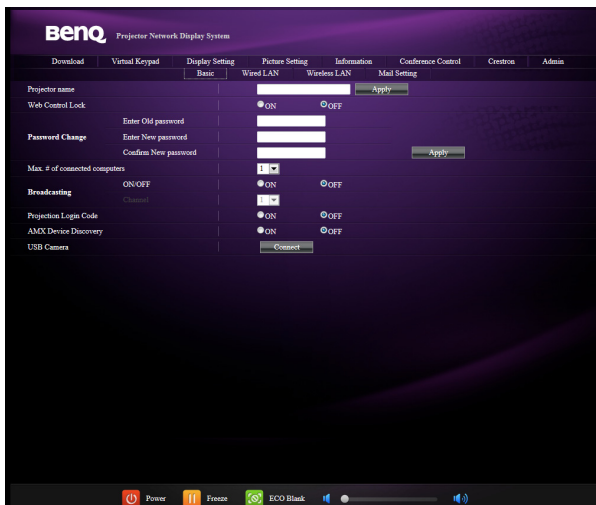
The screenshot shows the BenQ projector's web interface. At the top, there is a navigation bar with 'Logout', 'Tools', 'Info' (highlighted with a red box), and 'Help'. Below this is the BenQ logo. The main content area is split into two columns: 'ProjectorInformation' and 'ProjectorStatus'. The 'ProjectorInformation' column contains fields for ProjectorName, Location (set to 'Room'), Firmware, MacAddress (00:08:75:75:48), Resolution (0 x 0 0Hz), LightSourceHours (0), and AssignedTo (Sir). The 'ProjectorStatus' column contains fields for PowerStatus (On), Source (Network Display), PresetMode (Dynamic), ProjectorPosition (Rear Ceiling), LightSourceMode (Economic), and ErrorStatus. At the bottom center, there is a red box around a button labeled 'exit' and an information icon (i). The footer includes the Crestron logo, a language dropdown menu set to 'English (English)', and 'Expansion Options'.

- i. Для возврата к странице удаленной работе по сети Crestron нажмите кнопку **exit (выход)**.

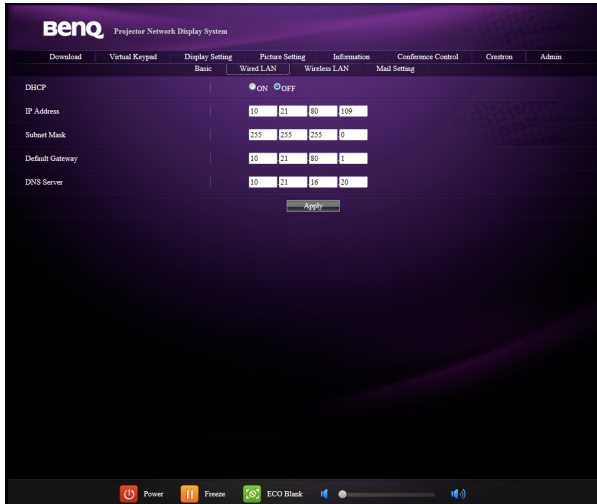
Страница Admin (Администратор) позволяет перейти на страницы Basic (Общие), Wired LAN (Проводная локальная сеть), Wireless LAN (Беспроводная сеть) и Mail (Почта) после ввода пароля. Пароль по умолчанию — "0000". Изменить пароль можно на странице Basic (Общие).



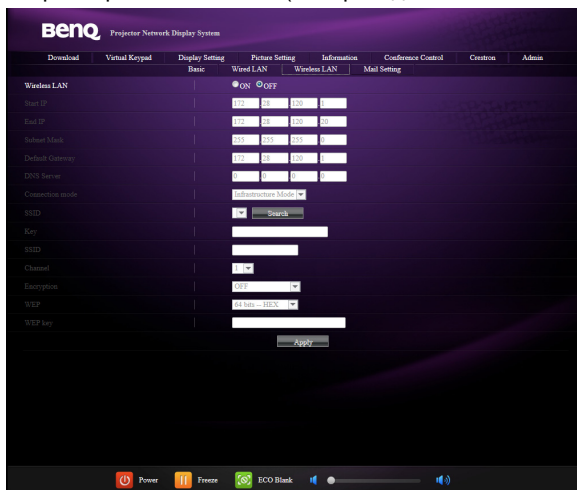
Страница Basic (Общие) позволяет изменять пароль и выбирать пользователей для подключения. Количество подключенных пользователей может отрицательно сказаться на производительности сетевого дисплея.



Страница Wired LAN (Проводная локальная сеть) позволяет настраивать параметры Wired LAN (Проводная локальная сеть).

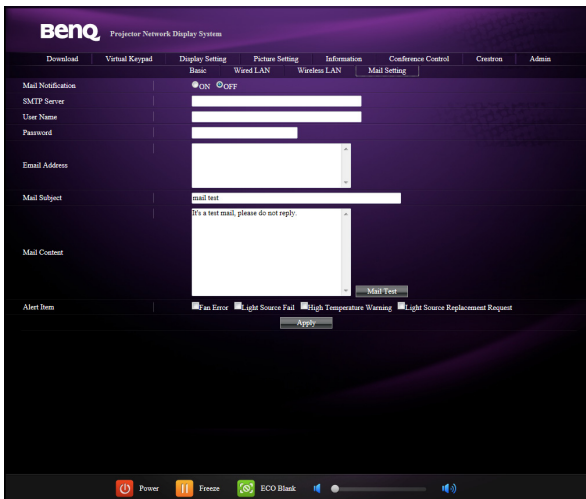


Страница Wireless LAN (Беспроводная локальная сеть) позволяет настраивать параметры Wireless LAN (Беспроводная локальная сеть).



☞ Максимальная длина строки SSID составляет 16 байт. При подключении более двух проекторов через беспроводную локальную сеть используйте разные идентификаторы SSID.

На странице Mail (Почта) можно отправлять администратору ITS оповещения по электронной почте.



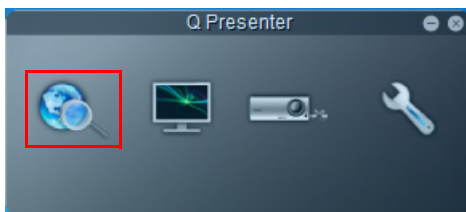
☞ Чтобы проверить, работает ли отправка оповещений по электронной почте, можно сначала воспользоваться функцией проверки почты.

Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter

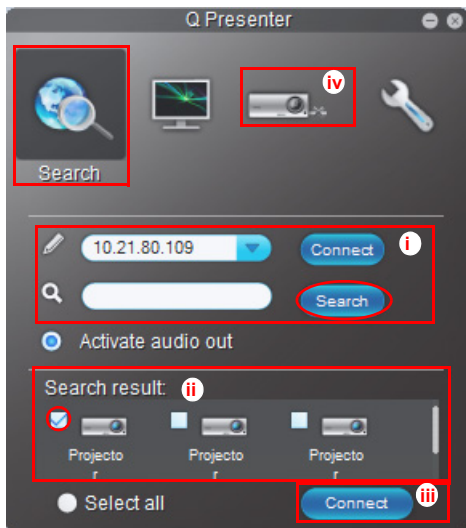
Q Presenter — это приложение, выполняющееся на главном ПК. Оно подключается к доступному сетевому дисплею и передает содержимое рабочего стола на сетевой дисплей по локальной сети.

☞ **Перед использованием Q Presenter необходимо отключить все другие программы управления виртуальными сетями.**

1. Подключите проектор с помощью кабеля RJ45 и убедитесь, что компьютер или ноутбук также подключены к локальной сети. Подробнее см. в разделах "[Настройка параметров Wired LAN \(Проводная локальная сеть\)](#)" на стр. 49 и "[Настройка параметров Wireless LAN \(Беспроводная локальная сеть\)](#)" на стр. 49.
2. Найдите IP-адрес и введите адрес проектора в адресную строку браузера. Подробнее см. в разделе "[Удаленное управление проектором с помощью веб-браузера](#)" на стр. 50.
3. Загрузите приложение Q Presenter, распакуйте архив и выполните установку программы.
4. После завершения установки щелкните значок Q Presenter. Откроется страница Q Presenter.
5. Щелкните значок Search (Поиск).



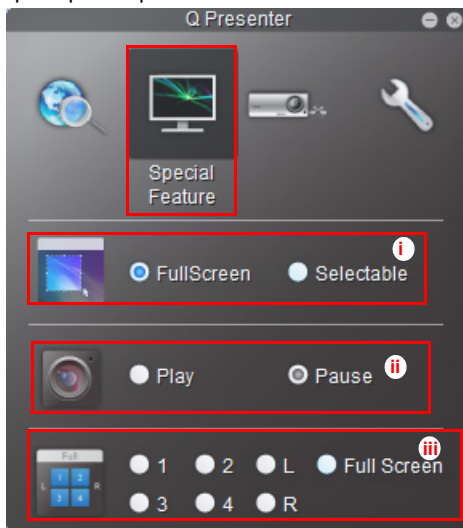
Страница Search (Поиск) позволяет найти сетевой дисплей и подключиться к нему.



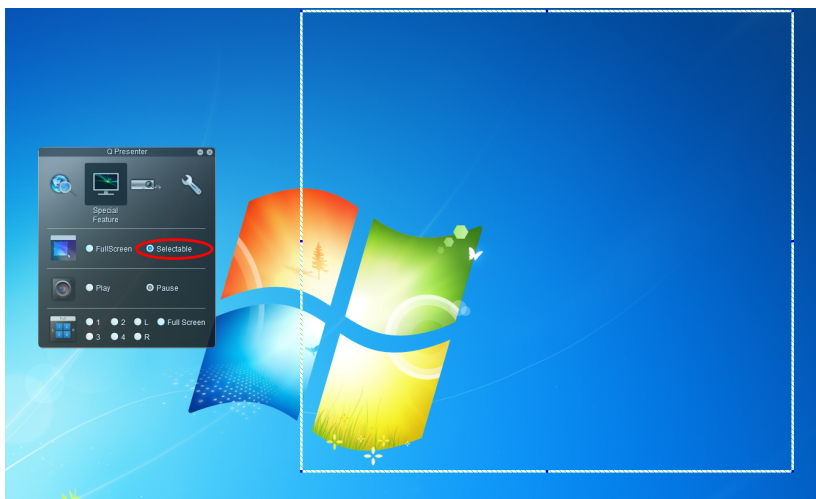
- i. Можно ввести IP-адрес с клавиатуры (подробнее см. в разделе "[Удаленное управление проектором с помощью веб-браузера](#)" на стр. 50) или просто щелкнуть значок Search (Поиск).

- ii. Будут найдены прокторы, подключенные к локальной сети. Выберите проектор, к которому необходимо подключиться.
- iii. Нажмите на кнопку Connect (Подключиться). После этого можно начать передачу изображения через проектор.
- iv. Этот значок можно щелкнуть для отключения всех подключенных проекторов.

На странице Special Feature (Специальная функция) можно воспользоваться некоторыми расширенными функциями для управления изображением, проецируемым через проектор.

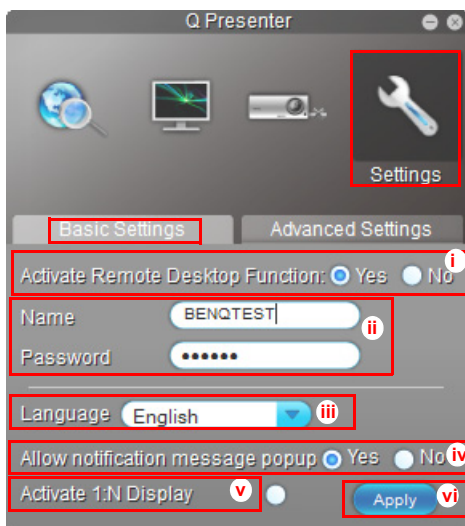


- i. Full Screen: изображение полностью отображается через проектор.
- Selectable: открывается квадрат, который можно перетащить на область, которую необходимо показать аудитории.



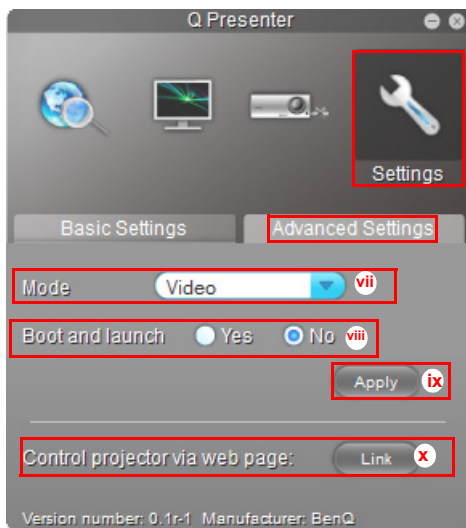
- ii. Можно начать или приостановить проецирование содержимого рабочего стола на подключенный сетевой дисплей.
- iii. Проецирование в соотношении 4 к 1 (на один проектор могут одновременно передавать сигнал до 4 компьютеров). Щелкните расположение, которое необходимо проецировать. Можно выбрать 4 расположения (1-4) или 2 расположения (L и R), если имеется только два компьютера. Если щелкнуть расположение, которое необходимо проецировать, соответствующее изображение появляется на экране проектора. Можно в любое время изменить расположение, вернуться к полноэкранному режиму или отключить проецирование.

Страницы Basic (Общие) и Advanced Settings (Дополнительные параметры) позволяет настраивать приложение Q Presenter.



- i. Можно указать, следует ли активировать функцию Remote Desktop (Удаленный рабочий стол). После включения функции Remote Desktop (Удаленный рабочий стол) можно изменить значения в полях Name (Имя пользователя) и Password (Пароль). Если функция не активирована, поля Name (Имя) и Password (Пароль) будут недоступны.
- ii. Можно установить имя и пароль подключенного компьютера. Значение в поле Name должно содержать восемь буквенно-цифровых символов от A до Z (обязательно в верхнем регистре) и от 0 до 9. Значение в поле Password должно содержать 6 цифр от 1 до 4.
- iii. При установке Q Presenter программа автоматически определяет язык операционной системы и устанавливает тот же язык. Если этот язык не поддерживается, языком по умолчанию останется английский.
- iv. Можно указать, разрешены ли всплывающие уведомления.

- v. После установки флажка Activate 1:N display (Активировать проецирование 1:N) один ПК или ноутбук может одновременно передавать сигнал на 8 проекторов.
- vi. Выполнив настройку нажмите кнопку Apply (Применить) для сохранения изменений.



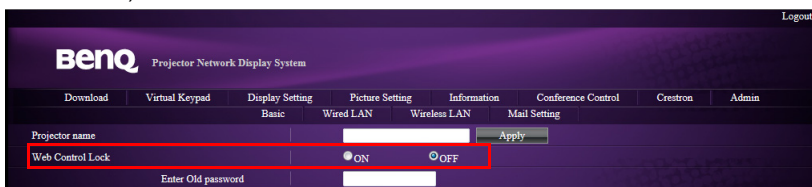
- vii. Можно выбрать режим проецирования Video (Видео) или Graphic (Графика). Режим Graphic: снижается качество изображения, но увеличивается скорость передачи. Режим Video: повышается качество изображения, но снижается скорость передачи. Тем не менее фактическая производительность передачи данных зависит от текущей загрузки сети.
- viii. Можно выбрать, следует ли автоматически открывать приложение Q Presenter при включении компьютера.
- ix. Выполнив настройку нажмите кнопку Apply (Применить) для сохранения изменений.
- x. Можно перейти на страницу удаленного управления по сети BenQ (см. стр. 50).

Использование функции Web Control Lock (Блокировка управления по сети)

Данная функция с использованием системы Projector Network Display System не позволяет посторонним лицам намеренно изменять настройки проектора.

Включение функции:

1. После подключения компьютера к проектору введите адрес проектора в адресной строке браузера и нажмите кнопку Enter.
2. Перейдите на страницу Admin приложения Projector Network Display System.
3. Введите текущий пароль.
4. Щелкните ON (Вкл.) в строке Web Control Lock (Блокировка управления по сети).



При последующем подключении к данному проектору на странице Projector Network Display System отобразится ограниченный набор функций.

Выключение функции:

1. Перейдите на страницу Admin приложения Projector Network Display System.
2. Введите текущий пароль.
3. Щелкните OFF в строке Web Control Lock (Блокировка управления по сети).

Для управления данной функцией можно также использовать экранное меню:

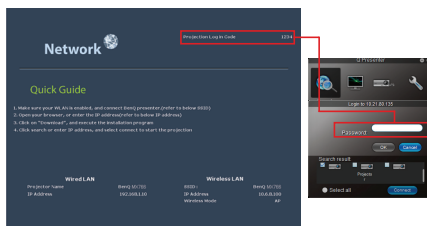
1. После открытия системы экранного меню перейдите в подменю **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Настройки безопасн. > Изменить параметры безопасности**. Нажмите **MODE/ENTER**. Отображается сообщение 'INPUT PASSWORD' (Введите пароль). Введите текущий пароль.
2. Если пароль введен неверно, снова открывается страница **Настройки безопасн. экранного меню**. Кнопкой ▼ выделите **Блокировка управления по сети**, затем кнопками ◀ / ▶ выберите **Вкл.** или **Выкл.**

Использование кода регистрации проектора

Данная функция предназначена для отображения по сети с выбранного проектора. Использование функции:

1. После открытия системного экранного меню перейдите в подменю **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Сетевые настройки**. Нажмите **MODE/ENTER**.
2. Кнопкой ▼ выделите **Пароль для проецирования**, затем кнопками ◀ / ▶ выберите **Вкл.** или **Выкл.**

Если функция включена, проектор при подключении источника сигнала к системе отображения по сети (Network Display) в верхнем правом углу экрана генерирует случайный 4-символьный цифровой код. При подключении к проектору этот код следует ввести с клавиатуры в приложение Q Presenter.



Использование функции трансляции

В режиме проецирования по локальной сети 1:N существует два способа применения данной функции:

1. Через протокол TCP/IP (поддерживается до 8 проекторов, первоначальная конструкция)
2. Через функцию многоадресной рассылки (поддерживается до 255 проекторов, это новая конструкция)

Можно выбрать канал 1, 2, 3, 4, 5, 6...25 с отображением соответствующего IP (недоступен).

Можно свободно выбрать любой из 25 каналов (25 IP-адресов):

239.192.19.21~239.192.19.45

Если канал назначен аварийным, то при обнаружении проектором изображения, исходящего из данного канала, данное изображение будет проецироваться автоматически. При этом не нужно вручную переключать источники сигнала.

Активация данной функции:

☞ Для использования данной функции потребуется специальная версия QPresenter. Загрузите ее с компакт-диска, на котором содержится руководство пользователя.

1. После открытия системного экранного меню перейдите в подменю **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Сетевые настройки**. Нажмите **MODE/ENTER**.
2. Кнопкой ▼ выберите **Трансляция**, затем кнопками ◀ / ▶ выберите **Вкл.**.
3. Откройте страницу "Дополнительные настройки" в Qpresenter.
4. Нажмите **ДА** в строке "Активация трансляции" и щелкните **Применить**.

ИЛИ

1. Откройте систему Projector Network Display System и зайдите на страницу Basic (Общие).
2. Нажмите на кнопку **Вкл.** в строке **Трансляция** и выберите канал из раскрывающегося списка.
3. Откройте страницу "Дополнительные настройки" в Qpresenter.
4. Нажмите **ДА** в строке "Активация трансляции" и щелкните **Применить**.

☞ Эта функция доступна только при выборе источника Network Display (отображение по сети).

- Минимальные системные требования для вашего компьютера: ЦП Intel Core 2 Dou 2,4 Гц, 2 Г DDR.

Проецирование с помощью приложения USB Reader

Эта функция позволяет показывать слайд-шоу изображений, которые расположены на USB-накопителе флэш-памяти, подключенном к проектору. Благодаря этому исключается необходимость в подключении к компьютеру.

Типы файлов изображений

Приложение USB Reader поддерживает проецирование файлов в форматах JPEG, GIF, TIFF, PNG и BMP.

- Вместо символов, которые не удалось определить программе, отображаются квадратные поля.
- Имена файлов на тайском языке не поддерживаются.
- Файлы в форматах GIF, TIFF, PNG и BMP могут проецироваться только в том случае, если их разрешение меньше WXGA (1280 x 800).
- Если в папке содержится более 200 фотографий, проецируются только первые 200 фотографий.

Подготовка

Для просмотра изображений в виде слайд-шоу выполните следующие действия.

1. Подключите USB-накопитель флэш-памяти к компьютеру и скопируйте файлы с компьютера на USB-накопитель.
2. Включите проектор, если он еще не включен.
3. Извлеките USB-накопитель флэш-памяти из компьютера и вставьте его в разъем USB типа A на проекторе.
4. На экран проецируются эскизы.

Управление приложением USB Reader

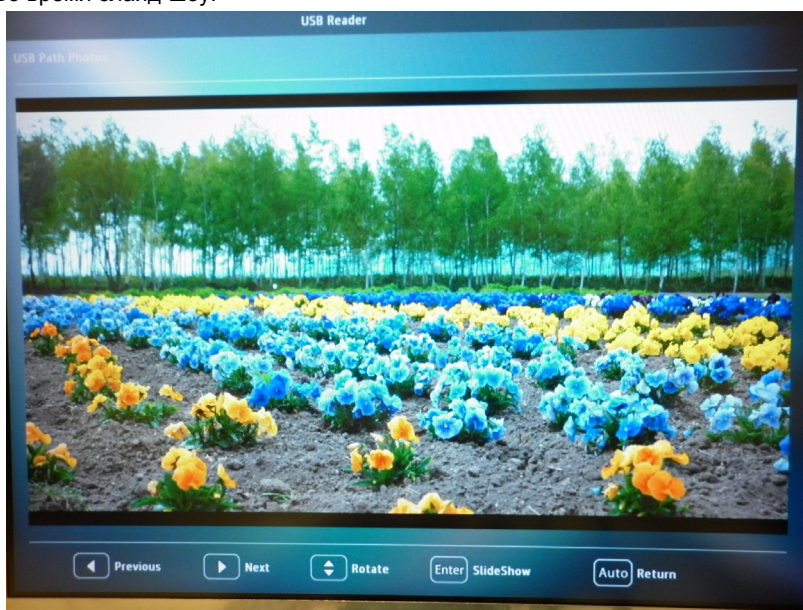
При просмотре эскизов:



- i. Эскизы
- ii. Выбранные папки
- iii. Поддерживаемый формат файлов

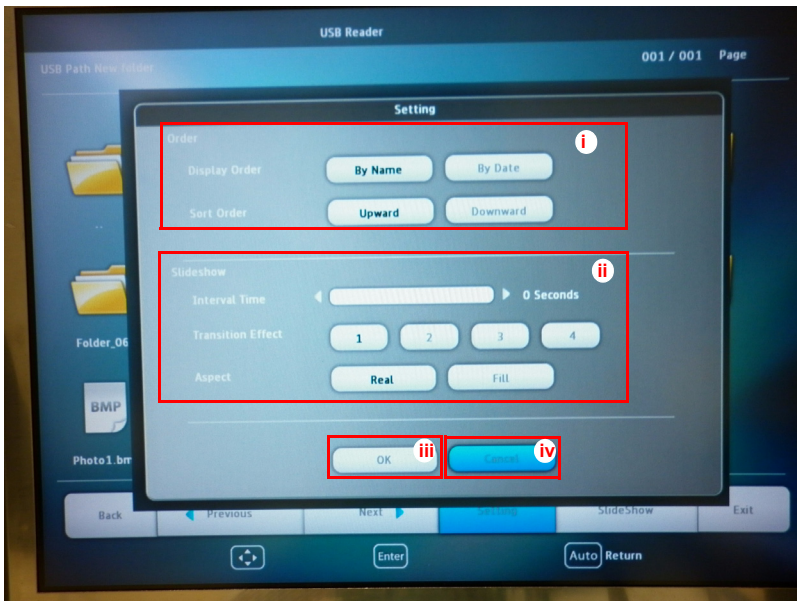
Требуемое действие	Нажимаемый элемент
Открытие папки	Enter
Прокрутка эскизов	Четыре клавиши со стрелками
Возвращение на предыдущую страницу	Auto (Авто)
Выход из приложения USB Reader	Exit (Выход)
Переход на другую страницу	◀ / ▶
Возвращение на первую страницу данной папки	Back (Назад)
Запуск слайд-шоу	Slideshow после выделения изображения
Настройка параметров приложения USB Reader	Setting (Установка параметра)

Во время слайд-шоу:



Требуемое действие	Нажимаемый элемент
Переход к предыдущему или следующему изображению	◀ / ▶
Поворот изображения на 90 градусов по часовой стрелке или против часовой стрелки	▲ / ▼ (Поворот выполняется временно; после возвращения к представлению эскизов восстанавливается исходная ориентация)
Запуск/останов слайд-шоу	Enter
Возвращение на предыдущую страницу	Auto (Авто)

Страница настройки:

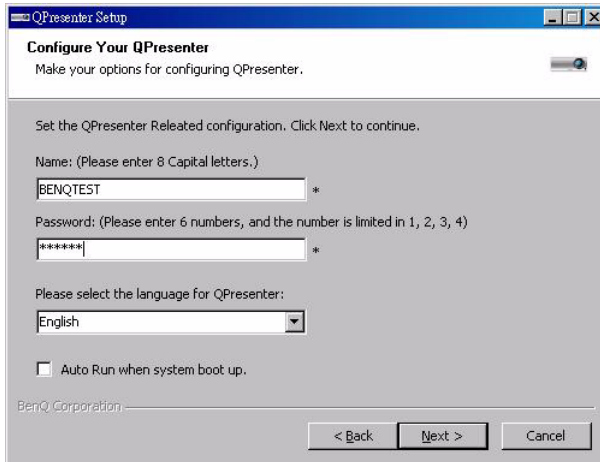


- i. Настройка параметров сортировки.
- ii. Настройка параметров слайд-шоу.
- iii. Для сохранения параметров нажмите кнопку **OK**.
- iv. Для отмены изменений нажмите кнопку **Cancel (Отмена)**.

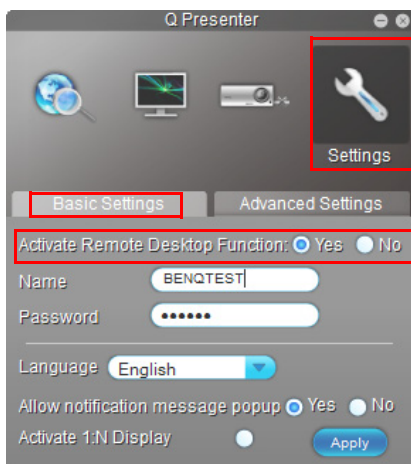
Управление удаленным рабочим столом с помощью приложения Q Presenter

С помощью приложения Q Presenter можно работать с функцией Remote Desktop Control (RDC, Управление удаленным рабочим) столом главного ПК с экрана проектора.

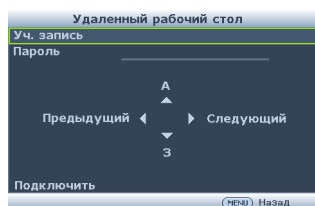
1. Настройте учетную запись для входа на удаленный рабочий стол (User name (Имя пользователя) и Password (Пароль)) в Q Presenter.



- Name (Имя): должно содержать 8 английских прописных букв от А до Z и цифр от 0 до 9.
 - Password (Пароль): должен содержать 6 цифр от 1 до 4.
 - Если при вводе пользователем пароля за экраном наблюдает много зрителей, можно ввести цифры от 1 до 4 с помощью клавиш со стрелками вверх, влево, вниз и вправо (в указанном порядке) пульта дистанционного управления или клавиатуры проектора.
 - При обнаружении нескольких одинаковых имен Q Presenter в экранном меню проектора отображается сообщение "duplicate".
2. Активируйте функцию Remote Desktop Control (Управление удаленным рабочим) столом в меню **Q Presenter > Settings (Настройки) > Basic Settings (Основные настройки)**.



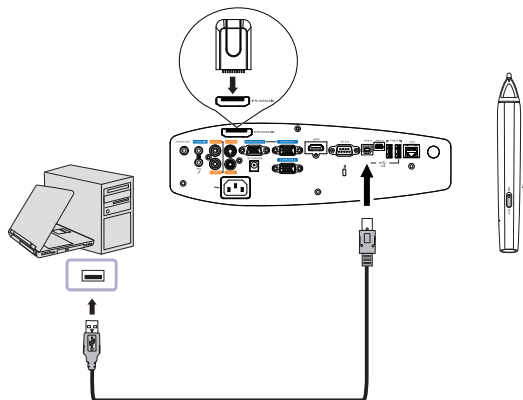
3. Откройте экранное меню и перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнительные настройки** и нажмите **MODE/ENTER**.
4. Выделите **Удаленный рабочий стол** и нажмите **MODE/ENTER**.
5. Введите в поля **Уч. запись** и **Пароль** такие же значения, как на шаге 1.
6. Выделите пункт **Подключить** и нажмите на клавишу **MODE/ENTER** для подключения к выбранному ПК.
7. Подключите клавиатуру или мышь с разъемом USB для управления рабочим столом ПК с экрана проектора.



- ☞ **Функция Remote Desktop Control (Управление удаленным рабочим) столом не поддерживает режим ожидания ПК.**
- **Функция Remote Desktop Control (Управление удаленным рабочим) столом поддерживает только источники, передающие сигнал по локальной сети, поэтому для источника проектора фиксируется локальная сеть.**

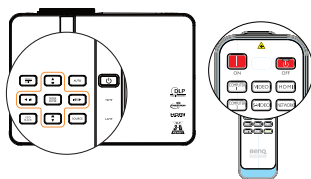
Перо PointDraw™

Перо PointDraw™ аналогично беспроводной мыши — однако оно перемещается в воздухе а не на рабочем столе. Чтобы указывать на проецируемое изображение, щелкать и перетаскивать его, достаточно взять перо в руку и навести его на экран. Подробная информация о последнем совместимом перо PointDraw™ представлена в руководстве пользователя.

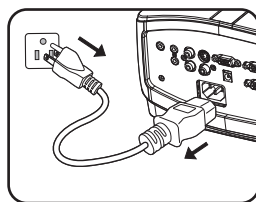


Выключение проектора

1. Нажмите кнопку **Вкл.** на проекторе. Появится запрос на подтверждение. При отсутствии каких-либо действий со стороны пользователя в течение нескольких секунд запрос исчезнет. При использовании пульта дистанционного управления нажмите на кнопку **Выкл.**, чтобы выключить проектор.
2. Нажмите кнопку **Вкл.** на проекторе еще раз. **Индикатор POWER** мигает оранжевым, лампа проектора выключается, а вентиляторы продолжают работать для охлаждения проектора.



- В целях защиты лампы проектор не реагирует на команды во время охлаждения.
- Чтобы сократить время охлаждения, можно включить функцию Quick Cooling (Быстрое охлаждение). Подробнее см. в разделе **"Быстрое охлаждение"** на стр. 80.



3. По окончании процесса охлаждения индикатор **Индикатор POWER** горит ровным оранжевым светом, а вентиляторы останавливаются.
4. Выньте вилку кабеля питания из электрической розетки, если проектор не используется длительное время.



- Если проектор не был выключен надлежащим образом, то для защиты лампы при попытке перезапуска проектора вентиляторы будут несколько минут работать на охлаждение. Повторное нажатие кнопки Вкл. позволяет включить проектор после того, как вентиляторы останутся и Индикатор POWER загорится оранжевым светом.
- Фактический срок службы лампы зависит от внешних условий и режимов эксплуатации.

Работа с меню

Система меню

Обратите внимание на то, что функции экранных меню зависят от типа выбранного входного сигнала.

Главное меню	Подменю	Параметры	
1. ДИСПЛЕЙ	Цвет стены	Выкл./Светло-желтый/ Розовый/Светло-зеленый/ Синий/Школьная доска	
	Формат	Авто/Реальн./4:3/16:9/16:10	
	Трапецеидальность		
	Положение		
	Фаза		
	Размер по горизонт.		
	Цифровое увеличение		
	3D	Режим 3D	Авто/Top-Bottom/Frame Sequential/Упаковка кадров/ Гор. стереопара/Выкл.
		Синхр. 3D - Инвертировать	Отключено/Инвертировать
	Обучающий шаблон	Школьная доска	Выкл./Составление письма/ Рабочий лист/Координатная сетка
		Белая доска	Выкл./Составление письма/ Рабочий лист/Координатная сетка
	2. ИЗОБРАЖЕНИЕ	Режим изображения	Динамический/Презентация/sRGB/Кино/3D/ Пользовательский 1/Пользовательский 2
		Режим справки	Динамический/Презентация/sRGB/Кино/3D
		Яркость	
Контрастность			
Цвет			
Оттенок			
Резкость			
Brilliant Color		Вкл./Выкл.	
Цветовая температура		Холодный/Обычный/Теплый	
Настройка температуры цвета		Уров. R/Уров. G/Уров. B/ Смещ. R/Смещ. G/Смещ. B	
3D управление цветом		Основной цвет	R/G/B/C/M/Y
		Оттенок	
		Насыщенность	
Усиление			
Сброс параметров изображения	Текущие/Все/ Отмена		
3. ИСТОЧНИК	Быстрый автопоиск	Вкл./Выкл.	
	Передача цветового пространства	Авто/RGB/YUV	


	Интервал таймера	1-240 минут
	Дисплей таймера	Всегда /3 Мин/2 Мин/1 Мин/Никогда
	Положение таймера	Слева сверху /Слева снизу/ Справа сверху/Справа снизу
	Способ отсчета таймера	Назад/Вперед
	Звуковое напоминание	Вкл./Выкл.
	Вкл./Выкл.	ДА/НЕТ
	Язык	English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / हिन्दी / Polski Magyar / Български / Hrvatski / Română / Suomi / Norsk / Dansk /Indonesian/Ελληνικά/ العربية / हिन्दी
	Установка проектора	Спер. - стол /Сзади на столе/ Сзади на потолок/Спер. - потолок
	Время вывода меню	5 с/10 с/ 20 с /30 с/Всегда
	Положение меню	В центре /Слева сверху/ Справа сверху/Справа снизу/ Слева снизу
	Напоминающее сообщение	Вкл./Выкл.
4. НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные	Прямое включение питания	Вкл./Выкл.
	Вкл. при обнаруж. Сигнала	Вкл./Выкл.
	Автоотключение	Отключено/3 мин/10 мин/15 мин/ 20 мин/25 мин/ 30 мин
	Быстрое охлаждение	Вкл./Выкл.
	Немедленный перезапуск	Вкл./Выкл.
	Таймер пустого экрана	Отключено/5 мин/10 мин/15 мин/ 20 мин/25 мин/30 мин
	Таймер сна	Отключено/30 мин/1 час/2 час/ 3 час/4 час/8 час/12 час
	Скорость вентилятора	Обычный /Высокая
	Удаленный приемник	Спереди и сзади /Спереди/ Сзади
	Блокировка клавиш панели	Вкл./Выкл.
Цвет фона	ВенQ /Черный/Синий/ Фиолетовый	
Начальный экран	ВенQ /Черный/Синий	
PointDraw™ (MX822ST)	Выкл. /Одно перо/ Два пера	





5. НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит.	Режим высокогорья	Вкл./Выкл.	ДА/НЕТ	
	Настройки звука	Отключение звука	Вкл./Выкл.	
		Громкость	0~10	
		Громкость микрофона	0~10	
		Звук вкл./выкл. пит.	Вкл./Выкл.	
	Настройки лампы	Режим лампы	Обычный/Экономичный/ SmartEco	
		Сброс таймера лампы	Сброс/Отмена	
		Эквив. ресурс лампы		
	Настройки безопасн.	Изменить пароль		
		Изменить параметры безопасности	Блокировка при включении Блокировка управления по сети	
	Скорость передачи	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/ 115200		
	Тестовый образец	Вкл./Выкл.		
	Субтитры (СТ)	Включить СТ	Вкл./Выкл.	
		Версия СТ	CC1/CC2/CC3/CC4	
	Настройки реж. ожид.	Сеть	Вкл./Выкл.	
		Микрофон	Вкл./Выкл.	
Выход монитора		Вкл./Выкл.		
Транзитная передача звука		Выкл./Компьютер 1/ Компьютер 2/Video, S-Video/ HDMI		

5. НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит.	Сетевые настройки	Проводная локальная сеть	Состояние
			DHCP
			IP-адрес
			Маска подсети
			Шлюз по умолчанию
			Сервер DNS
		Применить	
		Беспроводная локальная сеть	Состояние
			SSID
			IP-адрес
			Режим подключения
		Удаленный рабочий стол	Применить
			Уч. запись
			Пароль
Пароль для проецирования	Подключиться		
	Вкл./Выкл.		
Трансляция	Трансляция		
	Канал		
	IP-адрес		
Обнаружение устройства AMX MAC-адрес	Вкл./Выкл.		
	Сброс всех настроек	Сброс/Отмена	
6. ИНФОРМАЦИЯ	Текущее состояние системы	Источник Режим изображения Разрешение Режим лампы Формат 3D Система цвета Эквив. ресурс лампы Версия встроенного ПО	









Обратите внимание на то, что эти пункты меню доступны только в том случае, если проектором обнаружен по крайней мере один действительный сигнал. Если к проектору не подключено оборудование или сигнал не обнаружен, доступны лишь некоторые пункты меню.




Описание каждого меню

-  • Значения по умолчанию, приведенные в этом руководстве, особенно на стр. 75–85, даны только для справки. Они могут быть другими на других проекторах ввиду непрерывного улучшения изделия.

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Цвет стены	Корректировка цвета проецируемого изображения в тех случаях, когда поверхность отображения не является белой. Подробнее см. в разделе "Цвет стены" на стр. 40.
Формат	Имеются четыре варианта установки формата изображения в зависимости от источника входного сигнала. Подробнее см. в разделе "Выбор формата изображения" на стр. 38.
Автокорр. Трапеции	Автоматическая коррекция любого трапециoidalного искажения изображения.
Трапециoidalно сть	Коррекция любого трапециoidalного искажения изображения. Подробнее см. в разделе "Коррекция трапециoidalного искажения" на стр. 32.
Положение	Отображение страницы настройки положения. Для перемещения проецируемого изображения воспользуйтесь кнопками со стрелками. Значения, отображаемые в нижней части страницы, изменяются при каждом нажатии кнопки до достижения соответствующего максимального или минимального значения.  Эта функция доступна только при выборе сигнала с ПК (аналогового RGB).
Фаза	Регулировка фазы синхронизации для уменьшения искажения изображения.  Эта функция доступна только при выборе сигнала с ПК (аналогового RGB). 
Размер по горизонт.	Настройка ширины изображения по горизонтали.  Эта функция доступна только при выборе сигнала с ПК (аналогового RGB).
Цифровое увеличение	Увеличение или уменьшение размера проецируемого изображения. Подробнее см. в разделе "Увеличение и поиск деталей" на стр. 37.

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">1. Меню ДИСПЛЕЙ</p> <p>3D</p>	<p>Данный проектор поддерживает функцию 3D, которая позволяет просматривать 3D-фильмы, видео и спортивные соревнования в режиме большей реалистичности за счет представления глубины изображения. Для просмотра 3D-изображений требуется надеть 3D-очки.</p> <p>Режим 3D</p> <p>По умолчанию задан параметр Авто, и при обнаружении сигнала 3D проектор автоматически выбирает соответствующий формат 3D. Если проектор не распознает формат 3D, нажмите на кнопку ◀ / ▶ для выбора режима 3D.</p> <p>Синхр. 3D - Инвертировать</p> <p>При обнаружении инверсии глубины изображения включите эту функцию для устранения проблемы.</p>
<p>Обучающий шаблон</p>	<p>Предоставляет ряд учебных шаблонов. Преподаватели могут использовать их в процессе обучения. Подробнее см. в разделе "Использование Обучающий шаблон" на стр. 48.</p>

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Режим изображения	Стандартные режимы изображения позволяют оптимизировать настройку изображения в соответствии с типом программы. Подробнее см. в разделе " Выбор режима отображения " на стр. 39.
Режим справки	Выбор режима картинки, который наилучшим образом удовлетворяет качеству изображения, и последующая точная настройка изображения на основе выбора параметров, приведенных ниже на этой же странице. Подробнее см. в разделе " Настройка режимов Пользовательский 1/Пользовательский 2 " на стр. 40.  Эта функция доступна, только когда выбран режим "Пользовательский 1" или "Пользовательский 2".
Яркость	Регулировка яркости изображения. Подробнее см. в разделе " Регулировка параметра Яркость " на стр. 40.  Эта функция доступна, только когда выбран режим "Пользовательский 1" или "Пользовательский 2".
Контрастность	Регулировка контрастности между темной и светлой частями изображения. Подробнее см. в разделе " Регулировка параметра Контрастность " на стр. 40.  Эта функция доступна, только когда выбран режим "Пользовательский 1" или "Пользовательский 2".
Цвет	Регулирование уровня насыщенности цвета – количества каждого цвета в изображении. Подробнее см. в разделе " Регулировка параметра Цвет " на стр. 41.  Эта функция доступна, только когда выбран режим "Пользовательский 1" или "Пользовательский 2".  Эта функция доступна только в том случае, если выбран композитный (Video) или видеосигнал S-Video, а формат системы – NTSC или PAL.
Оттенок	Настройка красного и зеленого цветового оттенка изображения. Подробнее см. в разделе " Регулировка параметра Оттенок " на стр. 41.  Эта функция доступна, только когда выбран режим "Пользовательский 1" или "Пользовательский 2".  Эта функция доступна только в том случае, если выбран композитный (Video) или видеосигнал S-Video, а формат системы – NTSC или PAL.
Резкость	Регулировка резкости изображения. Подробнее см. в разделе " Регулировка параметра Резкость " на стр. 41.  Эта функция доступна, только когда выбран режим "Пользовательский 1" или "Пользовательский 2".

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
2. Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ	Brilliant Color Регулировка уровня белого при поддержании правильного воспроизведения цветов. Подробнее см. в разделе "Регулировка параметра Brilliant Color" на стр. 41.  Эта функция доступна только в том случае, если выбран "Пользовательский 1/2".
	Цветовая температура Подробнее см. в разделе "Выбор параметра Цветовая температура" на стр. 41.  Эта функция доступна только в том случае, если выбран "Пользовательский 1/2".
	Настройка температуры цвета Подробнее см. в разделе "Настройка предпочтительной цветовой температуры" на стр. 41.
	3D управление цветом Подробнее см. в разделе "3D управление цветом" на стр. 42.  Эта функция доступна только в том случае, если выбран "Пользовательский 1/2".
	Сброс параметров изображения Подробнее см. в разделе "Сброс настроек текущих или всех режимов изображения" на стр. 43. Если установлен Динамический режим изображения и выбирается значение "Текущие", для параметра "Динамический" будет установлено значение по умолчанию, а при выборе "Все" для всех параметров Режимы изображения будут восстановлены значения по умолчанию.
3. Меню ИСТОЧНИК	Быстрый автопоиск Подробнее см. в разделе "Выбор входного сигнала" на стр. 36.
	Передача цветового пространства Подробнее см. в разделе "Смена цветового пространства" на стр. 37.

4. Меню НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основное

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
<p>Таймер презентации</p>	<p>Звуковое напоминание выступающему о времени окончания презентации. Подробнее см. в разделе "Настройка таймера презентации" на стр. 43.</p> <p>Интервал таймера Устанавливает нужный период времени для проведения презентации.</p> <p>Дисплей таймера Отображает или скрывает таймер на экране.</p> <p>Положение таймера Устанавливает положение таймера на экране.</p> <p>Способ отсчета таймера Устанавливает способ отсчета таймера.</p> <p>Звуковое напоминание Установка звукового напоминания по истечении времени.</p>
<p>Язык</p>	<p>Выбор языка экранных меню. Подробнее см. в разделе "Порядок работы с меню" на стр. 33.</p>
<p>Установка проектора</p>	<p>Проектор можно установить под потолком или сзади экрана, а также с одним или несколькими зеркалами. Подробнее см. в разделе "Выбор места расположения" на стр. 17.</p>
<p>Настройки меню</p>	<p>Время вывода меню Выбор времени отображения экранного меню после последнего нажатия кнопки. Продолжительность этого промежутка времени может составлять от 5 до 30 секунд с шагом в 5 секунд.</p> <p>Положение меню Определяет положение экранного меню.</p> <p>Напоминающее сообщение Отображает или скрывает напоминание.</p>

Прямое включение питания

При выборе значения "Вкл." данная функция будет включена. Подробнее см. в разделе ["Включение проектора"](#) на стр. 29.

Вкл. при обнаруж. Сигнала

При выборе Вкл. питание проектора включается автоматически при обнаружении сигнала VGA. Выбор Выкл. проектор отключается вручную (с клавиатуры или пульта ДУ). Подробнее см. в разделе ["Включение проектора"](#) на стр. 29.

Автоотключение

Автоматическое выключение проектора при отсутствии входного сигнала в течение заданного периода времени. Подробнее см. в разделе ["Настройка Автоотключение"](#) на стр. 88.

Быстрое охлаждение

Функция включается при установке значения Вкл., при этом время охлаждения проектора сокращается до нескольких секунд.



Попытка повторного включения проектора сразу после процесса быстрого охлаждения может вместо включения проектора привести к новому запуску охлаждающих вентиляторов.

Немедленный перезапуск

В режиме мгновенного перезапуска пользователи могут мгновенно перезапустить проектор в течение 90 секунд после его отключения.

Таймер пустого экрана

Задание времени отображения пустого экрана после включения функции пустого экрана; по истечении указанного времени снова выводится изображение. Подробнее см. в разделе ["Скрывание изображения"](#) на стр. 44.

Таймер сна

Настройка таймера автоматического выключения проектора. Установка времени в диапазоне от 30 минут до 12 часов.


Скорость вентилятора




Эта функция доступна только при установке пылеулавливающего фильтра. Функция включается при выборе **Высокая**.


ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Удаленный приемник	Выбор ИК-датчика дистанционного управления проектора, который будет получать сигнал от пульта ДУ.
Блокировка клавиш панели	Блокирует все кнопки на панели проектора, кроме кнопки питания и кнопок на пульте ДУ.
Цвет фона	Позволяет выбрать цвет фона, проецируемый при отсутствии входного сигнала проектора. Предусмотрены четыре варианта: логотип BenQ, черный, синий или фиолетовый экран.
Начальный экран	Позволяет выбрать заставку, которая появляется при включении проектора. Предусмотрены четыре варианта: Логотип BenQ, экран MyScreen, черный или синий экран.
PointDraw™	Подробнее см. в разделе " Пепо PointDraw™ " на стр. 70.

4. Меню НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основное

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Режим высокогорья	Режим для работы на большой высоте. Подробнее см. в разделе "Эксплуатация на большой высоте" на стр. 45.
Настройки звука	<p>Позволяет войти меню "Настройки звука". Подробнее см. в разделе "Регулировка звука" на стр. 45.</p> <p>Отключение звука Настройка функции отключения звука.</p> <p>Громкость Настройка уровня громкости звука.</p> <p>Громкость микрофона Регулировка уровня громкости микрофона.</p> <p>Звук вкл./выкл. пит. Настройка функции подачи звукового сигнала при включении или выключении питания.</p>
Настройки лампы	<p>Режим лампы Дополнительные сведения см. в "Установка для режима Режим лампы экономичной функции: значение Экономичный или режим "SmartEco" на стр. 87.</p> <p>Сброс таймера лампы Подробнее см. в разделе "Сброс таймера лампы" на стр. 92.</p> <p>Эквив. ресурс лампы Описание расчета общего времени работы лампы см. в "Данные о времени работы лампы" на стр. 87.</p>
Настройки безопасн.	<p>Изменить пароль Перед изменением пароля требуется ввести действующий пароль.</p> <p>Изменить параметры безопасности</p> <p>Блокировка при включении Подробнее см. в разделе "Защита проектора" на стр. 34.</p> <p>Блокировка управления по сети Подробнее см. в разделе "Использование функции Web Control Lock (Блокировка управления по сети)" на стр. 63.</p>
Скорость передачи	Выбор скорости передачи данных, соответствующей характеристикам компьютера, позволяет подключить проектор с помощью подходящего кабеля RS-232. Функция предназначена для использования квалифицированным техническим персоналом.

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
5. Меню НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. Тестовый образец	Функция включается при выборе значения Вкл., при этом на экране отображается решетка тестовой таблицы. С помощью тестового шаблона можно проверить и отрегулировать размер и фокус изображения и устранить искажения. Подробнее см. в разделе "Использование встроенного тестового шаблона" на стр. 31.
	<p>Включить СТ Функция включается при выборе значения Вкл., если входной видеосигнал содержит субтитры.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Субтитры (СТ). Представление на экране диалогов, дикторского текста и звуковых эффектов в видеофильмах и телепередачах в виде наложенного текста (наличие субтитров в программах ТВ обычно помечается, как "СС"). <p> Установите формат экрана 4:3. Данная функция недоступна при использовании форматов "16:9", "16:10" или "Реальн."</p> <p>Версия СТ Позволяет выбрать версию субтитров. Для просмотра субтитров СС1, СС2, СС3 или СС4 (СС1 – субтитры на основном языке вашей страны).</p>

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
<p>Настройки реж. ожид.</p>	<p>Сеть Для включения этой функции необходимо выбрать "Вкл.", после чего можно контролировать проектор и управлять им в режиме ожидания.</p> <p>Микрофон Для включения этой функции необходимо выбрать "Вкл.", после чего микрофон можно использовать даже в режиме ожидания</p> <p>Выход монитора Функция включается при выборе Вкл.. Проектор может выдавать VGA-сигнал при нахождении в режиме ожидания, если устройства правильно подсоединены к гнездам COMPUTER 1 и MONITOR OUT. Процедура подключения, см. "Подключение монитора" на стр. 24.</p> <p> Включение этой функции несколько увеличивает потребление электроэнергии.</p> <p> Выход Выход монитора работает только в том случае, если к гнезду COMPUTER 1 подключен соответствующий вход D-Sub.</p> <p>Транзитная передача звука Проектор может воспроизводить звук в режиме ожидания, когда соответствующие гнезда правильно подсоединены к устройствам. Нажмите на ◀ / ▶ для выбора желаемого источника. Процедура подключения, см. "Подключение" на стр. 21.</p> <p> Включение этой функции несколько увеличивает потребление электроэнергии.</p>
<p>Сетевые настройки</p>	<p>Проводная локальная сеть Подробнее см. в разделе "Управление проектором в локальной сети" на стр. 49.</p> <p>Беспроводная локальная сеть Подробнее см. в разделе "Управление проектором в локальной сети" на стр. 49.</p> <p>Удаленный рабочий стол Подробнее см. в разделе "Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter" на стр. 59.</p> <p>Пароль для проецирования Подробнее см. в разделе "Использование кода регистрации проектора" на стр. 63.</p> <p>Трансляция Подробнее см. в разделе "Использование функции трансляции" на стр. 64.</p>

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
5. Меню НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. Сетевые настройки Сброс всех настроек	Обнаружение устройства AMX При выборе Вкл. проектор обнаруживается AMX контроллером. MAC-адрес Показывать Mac адрес.
	Возврат к исходным заводским настройкам.  Следующие настройки не сбрасываются: Положение, Фаза, Размер по горизонт., Пользовательский 1, Пользовательский 2, Язык, Установка проектора, Режим высокогорья, Настройки безопасн., Скорость передачи.
6. Меню ИНФОРМАЦИЯ Текущее состояние системы	Источник Показывает текущий источник сигнала. Режим изображения Показывает режим, выбранный в меню ИЗОБРАЖЕНИЕ . Разрешение Показывает исходное разрешение входного сигнала. Режим лампы Показывает текущий режим лампы. Формат 3D Показывает текущий режим 3D. Система цвета Показывает формат системы входного сигнала: NTSC, PAL, SECAM или RGB. Эквив. ресурс лампы Показывает наработку лампы в часах. Версия встроенного ПО Показывает версию микропрограммы.

Обслуживание

Уход за проектором

Данный проектор не требует значительного обслуживания. Единственное, что надо делать постоянно – это содержать в чистоте объектив и корпус. Запрещается снимать какие-либо детали проектора, кроме лампы. При необходимости замены других частей обращайтесь к поставщику.

Чистка объектива

В случае появления на поверхности объектива пыли или грязи выполните чистку.


- Для очистки от пыли используйте сжатый воздух.
- В случае появления грязи или пятен очистите поверхность с помощью бумаги для чистки объектива и аккуратно протрите мягкой тканью, смоченной чистящим средством для объектива.
- Никогда не используйте абразивные подушечки любого типа, щелочные или кислотные очистители, чистящий (абразивный) порошок, а также летучие растворители, например спирт, бензин, растворитель или средства от насекомых. Использование таких материалов, а также длительный контакт с резиновыми или виниловыми материалами может привести к повреждению поверхности проектора и материала кожуха.

 **Запрещается чистить объектив абразивными материалами.**

Чистка корпуса проектора

Перед чисткой корпуса требуется правильно выключить проектор (см. раздел ["Выключение проектора" на стр. 70](#)) и отсоединить шнур питания.

- Для удаления грязи или пыли протрите корпус мягкой тканью без пуха.
- Для очистки от присохшей грязи или пятен увлажните мягкой тканью, смоченной водой или нейтральным (pH) растворителем. Затем протрите корпус.

 **Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и другие химические моющие средства. Это может привести к повреждению корпуса.**

Хранение проектора

При необходимости длительного хранения проектора соблюдайте следующие правила.

- Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендациям для данного проектора. Информацию о диапазоне см. в ["Технические характеристики" на стр. 96](#) или обращайтесь к продавцу.
- Уберите регулировочные ножки.
- Извлеките элементы питания из пульта ДУ.
- Упакуйте проектор в оригинальную или аналогичную ей упаковку.

Транспортировка проектора


Рекомендуется осуществлять транспортировку проектора в оригинальной заводской или аналогичной ей упаковке.

Сведения о лампе

Данные о времени работы лампы

Во время работы проектора продолжительность наработки лампы (в часах) автоматически рассчитывается с помощью встроенного таймера. Расчет эквивалентного значения времени работы лампы в часах производится следующим образом:

Общее (экв.) время работы лампы в часах
= 1 (время работы в экономичном режиме (в часах)) + 4/3 (время работы в обычном режиме (в часах))

 См. "Установка для режима Режим лампы экономичной функции: значение Экономичный или режим "SmartEco"", где приведены дополнительные сведения о режиме Экономичный.

Время работы лампы в режиме **Экономичный** составляет 3/4 от времени работы лампы в режиме **Обычный**. То есть использование проектора в режиме **Экономичный** позволяет увеличить срок службы лампы на 1/3. Для получения данных о времени работы лампы (в часах):

1. Нажмите кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀/▶** выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит..**
2. Нажмите **▼**, чтобы выбрать **Настройки лампы**, затем нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Настройки лампы**.
3. В меню отобразится информация **Эквив. ресурс лампы**.
4. Чтобы выйти из меню, нажмите **MENU/EXIT**.

Сведения о времени наработки лампы можно также найти в меню **ИНФОРМАЦИЯ**.

Увеличение срока службы лампы

Проекторная лампа является расходным материалом. Чтобы максимально продлить срок службы лампы, можно выполнить следующие настройки в экранном меню или на пульте ДУ.

Установка для режима Режим лампы экономичной функции: значение Экономичный или режим "SmartEco"

Благодаря использованию режима **Экономичный/SmartEco**, снижается шум системы во время работы и потребление энергии. При выборе режима **Экономичный/SmartEco** уменьшается мощность светового потока, что приводит к снижению яркости проецируемого изображения, а также защите проектора и увеличению его срока службы.

Перевод проектора в режим **Экономичный/SmartEco** также позволяет увеличить срок службы лампы. Для установки режима **Экономичный/SmartEco** перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Настройки лампы > Режим лампы** и нажмите **◀/▶**.

Режимы лампы определяются в соответствии с таблицей, приведенной ниже.

Режим лампы	Описание
Обычный	Яркость лампы 100%.
Экономичный	Энергопотребление лампы уменьшается на 20%.
SmartEco	Энергопотребление лампы уменьшается до 70%, в зависимости от яркости изображения.

Настройка Автоотключение

При использовании данной функции происходит автоматическое выключение проектора при отсутствии входного сигнала в течение заданного периода времени во избежание сокращения срока службы лампы.

Для настройки режима **Автоотключение** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Настройки рабочего режима > Автоотключение** используются кнопки **◀/▶**. Продолжительность этого промежутка времени можно установить в диапазоне от 5 до 30 минут с шагом в 5 минут. Если стандартные варианты продолжительности не подходят, выберите вариант **Отключено**. По истечении определенного промежутка времени проектор автоматически выключится.

Срок замены лампы

Если горит красный индикатор лампы Lamp или появляется сообщение о необходимости замены лампы, необходимо установить новую лампу или обратиться к поставщику. Использование старой лампы может вызвать нарушение нормальной работы проектора, кроме того, хотя и в достаточно редких случаях, это может привести к взрыву лампы.

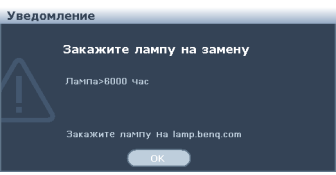
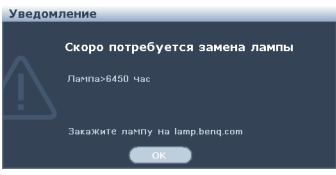
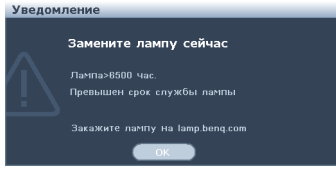


Индикаторы лампы и температуры загораются при перегреве лампы. Подробнее см. в разделе **"Индикаторы"** на стр. 93.

О замене лампы напоминают следующие предупреждения.



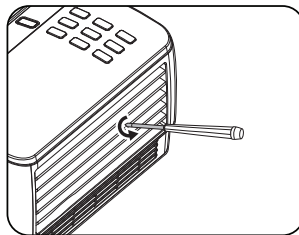
Приведенные ниже предупреждающие сообщения даны только для справки. Для подготовки и замены лампы следуйте указаниям, фактически отображаемым на экране.

Состояние	Сообщение
<p>Для обеспечения оптимальной работы установите новую лампу. Если в предустановленном режиме Экономичный (см. "Установка для режима Режим лампы экономичной функции: значение Экономичный или режим "SmartEco" на стр. 87) проектор работает нормально, можно продолжать работу до появления следующего предупреждения об окончании срока службы лампы. Нажмите ENTER для сброса предупреждения.</p>	
<p>Настоятельно рекомендуется заменить лампу на этом этапе. Лампа является расходным материалом. Яркость лампы со временем уменьшается. Это не является неисправностью. В случае значительного снижения яркости лампу можно заменить. Нажмите ENTER для сброса предупреждения.</p>	
<p>Для продолжения нормальной работы проектора данную лампу НЕОБХОДИМО заменить. Нажмите ENTER для сброса предупреждения.</p>	

Замена лампы



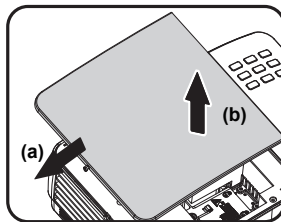
- Ртутная лампа содержит ртуть. Соблюдайте местные законы по утилизации. См. www.lamprecycle.org.
 - Если замена лампы выполняется тогда, когда проектор подвешен верхней стороной вниз на потолке, убедитесь, что под гнездом лампы никого нет, чтобы исключить возможность получения травмы или повреждения глаз осколками лампы.
 - Во избежание поражения электрическим током перед заменой лампы обязательно выключите проектор и отсоедините шнур питания.
 - Перед заменой лампы для предотвращения ожога дайте проектору остыть в течение примерно 45 минут.
 - Во избежание порезов, а также во избежание повреждения внутренних деталей проектора соблюдайте предельную осторожность, удаляя острые осколки стекла разбившейся лампы.
 - Во избежание травм и для предотвращения ухудшения качества изображения не прикасайтесь к пустому отсеку лампы, когда лампа извлечена, чтобы не задеть объектив.
 - Эта лампа содержит ртуть. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации опасных отходов и соблюдайте их при утилизации использованных ламп.
 - Для бесперебойной работы проектора рекомендуется приобрести запасную лампу производства BenQ для замены.
1. Выключите питание и выньте вилку кабеля питания проектора из электрической розетки. Если лампа горячая, то во избежание ожогов подождите приблизительно 45 минут, пока лампа остынет.
 2. Ослабьте винты на крышке лампы.



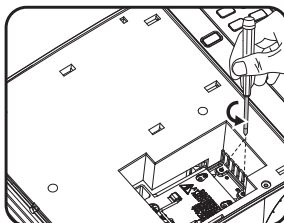
3. Снимите крышку лампы следующими образом: сдвиньте крышку к стороне проектора (a) и вытащите ее (b).



- Не включайте питание при снятой крышке лампы.
- Не просовывайте пальцы между лампой и проектором. Острые углы внутри проектора могут причинить повреждения.



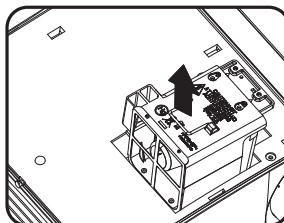
4. Ослабьте винты, удерживающие лампу.



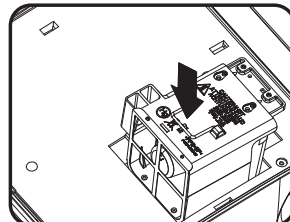
5. Поднимите ручку в вертикальное положение. С помощью ручки медленно вытяните лампу из проектора.



- При слишком быстром вытягивании лампа может разбиться и осколки ее попадут внутрь проектора.
- Не оставляйте лампу в местах возможного попадания воды или доступных детям, а также рядом с легко воспламеняющимися материалами.
- После извлечения лампы не касайтесь внутренних деталей проектора. Прикосновение к оптическим компонентам внутри проектора может привести к появлению цветных пятен и искажению проецируемого изображения.



6. Вставьте новую лампу в отсек для лампы и убедитесь, что она закреплена в проекторе.



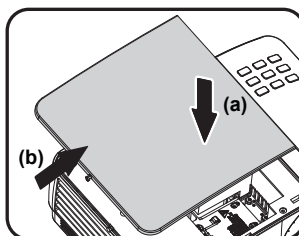
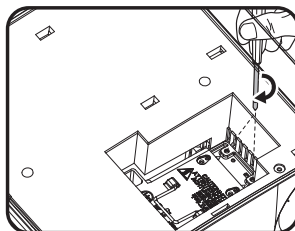
7. Затяните винты, удерживающие лампу.

⚠ • Незатянутый винт – это ненадежное соединение, которое может привести к нарушению нормальной работы проектора.

• Не затягивайте винт слишком сильно.

8. Убедитесь, что ручка находится полностью в горизонтальном положении и зафиксирована на месте.

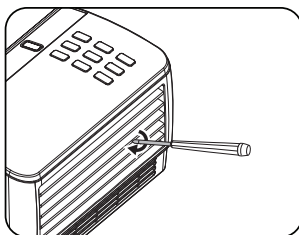
9. Установите крышку лампы, задвинув ее на место.



10. Затяните винты, удерживающие крышку лампы.

⚠ • Незатянутый винт – это ненадежное соединение, которое может привести к нарушению нормальной работы проектора.

• Не затягивайте винт слишком сильно.



11. Включите проектор.

⚠ Не включайте питание при снятой крышке лампы.

Сброс таймера лампы

12. После появления начального экрана войдите в экранное меню. Перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ**:

Дополнит. > Настройки лампы.

Нажмите **MODE/ENTER**. На экране

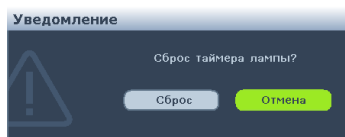
появится страница **Настройки лампы.**

Нажмите **▼**, чтобы выбрать

Сброс таймера лампы, затем

нажмите **MODE/ENTER**. Появится предупреждение с запросом

подтвердить сброс таймера лампы. Выделите **Сброс** и нажмите **MODE/ENTER**. Значение времени работы лампы будет сброшено на «0».



⚠ Не следует выполнять сброс показаний счетчика, если лампа не новая или не была заменена – это может привести к повреждению.

Индикаторы

Индикатор			Состояние и описание
POWER	ТЕМПЕРАТУРА	ЛАМПА	
Индикация питания			
Оранжевым	Выкл.	Выкл.	Режим ожидания
Мигает зеленым	Выкл.	Выкл.	Включение питания
Зеленый	Выкл.	Выкл.	Обычная работа
Мигает оранжевым	Выкл.	Выкл.	Нормальное охлаждение при отключении питания
Красный	Выкл.	Выкл.	Загрузка
Зеленый	Выкл.	Красный	Ошибка запуска CW
Мигает красным	Выкл.	Выкл.	Ошибка: отказ блока масштабного преобразователя (прекращение обработки данных)
Красный	Выкл.	Красный	Ошибка сброса параметров блока масштабного преобразователя (только для видеопроектора)
Выкл.	Красный	Выкл.	Ошибка загрузки локальной сети
Выкл.	Зеленый	Выкл.	Выполнение загрузки локальной сети
Сообщение о приработочных испытаниях			
Зеленый	Выкл.	Выкл.	ВКЛ. приработочные испытания
Зеленый	Зеленый	Зеленый	ВЫКЛ. приработочные испытания
Индикация лампы			
Выкл.	Выкл.	Красный	Ошибка Лампы 1 при работе в нормальных условиях
Выкл.	Выкл.	Мигает красным	Лампа не загорается
Индикация температуры			
Красный	Красный	Выкл.	Ошибка Вентилятора 1 (фактическая скорость вращения вентилятора на $\pm 25\%$ отличается от желаемой скорости)
Красный	Мигает красным	Выкл.	Ошибка Вентилятора 2 (фактическая скорость вращения вентилятора на $\pm 25\%$ отличается от желаемой скорости)
Красный	Зеленый	Выкл.	Ошибка Вентилятора 3 (фактическая скорость вращения вентилятора на $\pm 25\%$ отличается от желаемой скорости)
Мигает красным	Мигает красным	Выкл.	Ошибка Температуры 1 (превышены температурные ограничения)
Зеленый	Мигает красным	Выкл.	Ошибка открытия Термодатчика 1

Зеленый	Зеленый	Выкл.	Ошибка отсутствия Термодатчика 1
Зеленый	Мигает зеленым	Выкл.	Ошибка подключения Термального IC №1 I2C
Мигает зеленым	Красный	Выкл.	Ошибка Температуры 2 (превышены температурные ограничения)
Мигает зеленым	Мигает красным	Выкл.	Ошибка открытия Термодатчика 2
Мигает зеленым	Зеленый	Выкл.	Ошибка отсутствия Термодатчика 2
Мигает зеленым	Мигает зеленым	Выкл.	Ошибка подключения Термального IC №2 I2C

Поиск и устранение неисправностей

? Проектор не включается

Причина	Способ устранения
Питание не поступает по сетевому кабелю.	Подключите шнур питания к разъему питания на проекторе, а затем вставьте вилку на другом его конце в электрическую розетку. Если розетка оснащена выключателем, убедитесь в том, что он включен.
Попытка повторного включения проектора во время охлаждения.	Дождитесь окончания процесса охлаждения.

? Нет изображения

Причина	Способ устранения
Источник видеосигнала не включен или подключен неверно.	Включите источник видеосигнала и проверьте подключение сигнального кабеля.
Неправильное подключение проектора к источнику входного сигнала.	Проверьте подключение.
Неверно выбран входной сигнал.	Выберите входной сигнал с помощью кнопки SOURCE на панели управления проектора или пульта ДУ.
Крышка объектива закрыта.	Откройте крышку объектива.

? Размытое изображение

Причина	Способ устранения
Неправильно сфокусирован объектив проектора.	Настройте фокус объектива регулятором фокуса.
Неправильное взаимное расположение проектора и экрана.	Отрегулируйте угол и направление проецирования, а также высоту, если это требуется.
Крышка объектива закрыта.	Откройте крышку объектива.

? Не работает пульт ДУ

Причина	Способ устранения
Батарея разряжена.	Замените батарею на новую.
Между пультом ДУ и проектором имеется препятствие.	Уберите препятствие.
Вы находитесь далеко от проектора.	Встаньте на расстоянии не более 8 метров от проектора.

? Неправильно указан пароль

Причина	Способ устранения
Вы забыли пароль.	Подробнее см. раздел "Начало процедуры восстановления пароля" на стр. 35.

Технические характеристики

 Все характеристики могут изменяться без предварительного уведомления.

Оптические характеристики

Разрешение
(MX766/MX822ST)
1024 x 768 XGA
(MW767)
1280 x 800 WXGA
Проекционная система
Однокристалльное цифровое
микрозеркальное устройство (DMD)
Объектив, фокусное расстояние
(MX766/MW767)
F = 2,42 ~ 2,98
f = 20, 77 ~ 31,13 мм
(MX822ST)
F = 2,8
f = 7,26 мм
Смещение
(MX766/MX822ST): 130%
(MW767): 125%
Коэффициент масштабирования:
(MX766/MW767): 1,5X
(MX822ST): Постоянный
Лампа
Лампа 310 Вт

Электрические характеристики

Питание
100–240 В переменного тока; 4,20 А,
50-60 Гц (авто)
Энергопотребление
420 Вт (макс.)

Механические характеристики

Вес
3,9 кг (8,6 фунта)

Выходные разъемы

Выход RGB
D-Sub (15-контактов, гнездо) – 1 шт.
Динамик
(стерео), 20 Вт – 1 шт.
Выход аудиосигналов
Аудиоразъем ПК – 1 шт.

Управление

Управление по локальной сети
Провод (RJ45)
Беспроводной (разъем USB типа A)
Обновление встроенного ПО (разъем USB
типа B)

Входные разъемы

Вход компьютера
Вход RGB
D-Sub (15-контактов, гнездо) – 2 шт.
Вход видеосигнала
S-VIDEO
Порт Mini DIN (4-контакта) x 1 шт.
ВИДЕО
Гнездо RCA – 1 шт.
Вход сигнала SD/HDTV
Гнездо RCA аналогового
компонентного видеосигнала – 3 шт.
(через вход RGB)
Цифровой порт HDMI – 1 шт.
Вход аудиосигналов
Аудиовход
Аудиоразъем ПК – 1 шт.
Аудиоразъем RCA (Л/П) – 2 шт.
Поддержка удаленного рабочего стола/
устройства чтения карт памяти с
интерфейсом USB/документ-камеры
(разъем USB типа A)
USB монитор (мини-разъем USB типа B)
Совместимость с пером PD (аппаратный
ключ PD вставляется в разъем только в
модели MX822ST)

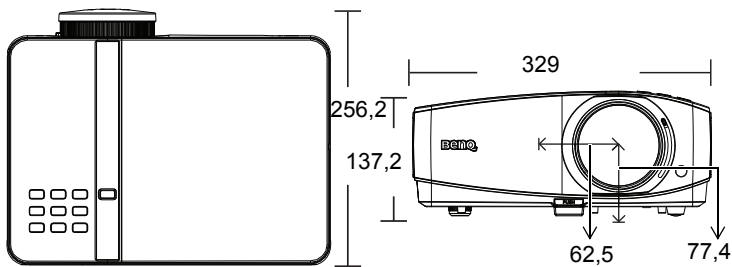
Требования к окружающей среде

Рабочая температура
0°C–40°C на уровне моря
Отн. влажность при эксплуатации
от 10% до 90% (без конденсации)
Высота над уровнем моря при
эксплуатации
0-1499 м при температуре 0°C–35°C
1500–3000* м при температуре 0°C–
30°C (при включенном Режим
высокогорья)
*Действительно только для районов
Китая высотой 2000 м.

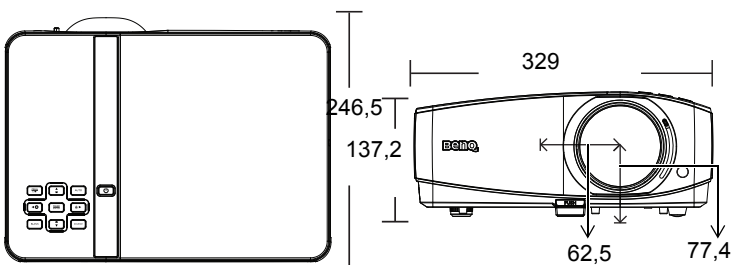
 Срок службы лампы может быть различным в зависимости от внешних условий и режимов эксплуатации.

Габаритные размеры

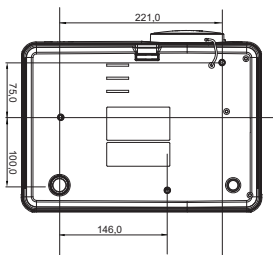
MX766/MW767
329 мм (Ш) x 137,2 мм (В) x 256,2 мм (Д)



MX822ST
329 мм (Ш) x 137,2 мм (В) x 246,5 мм (Д)

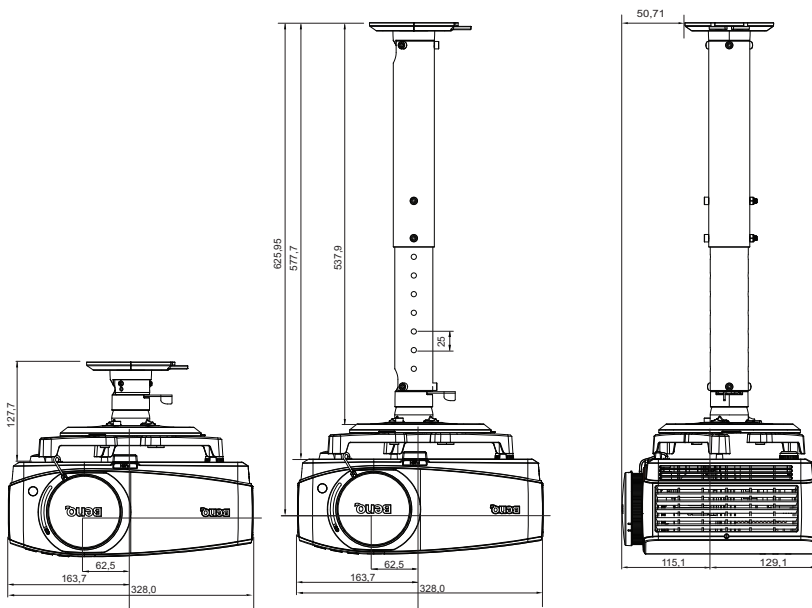


Установка на потолке



Винт для установки на
потолке: M4
(Макс. длина = 25 мм; мин. длина
= 20 мм)

Единица измерения: мм



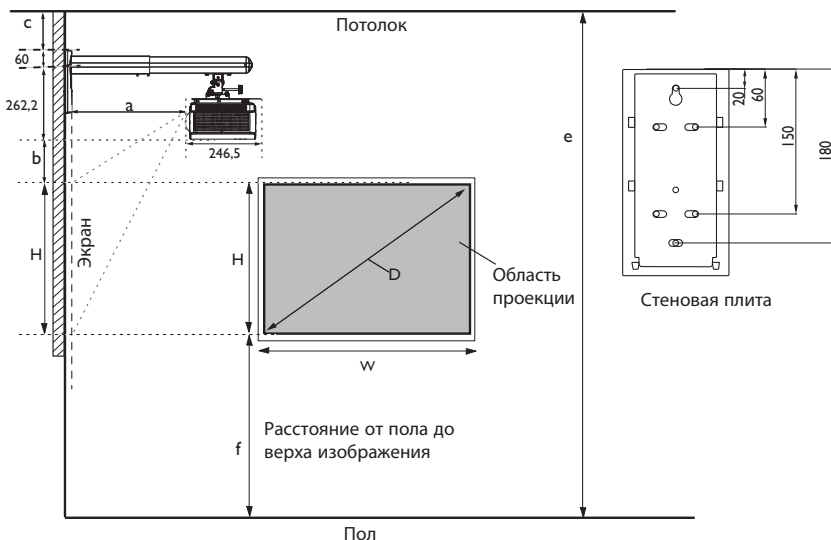
Настенный монтаж

Минимальные требования по установке

MX822ST

Компьютер Разрешение: XGA Изображение Разрешение: XGA	Ссылка на диаграмму	SMART Board 660	SMART Board 680	Promethean ActivBoard 164	Promethean ActivBoard 178	RM CkassBoard2 77.5	Hitachi StarBoard FX-63	StarBoard FX-77
Диагональ изображения (дюйм)	D	64	77	64	78	78	63	77
Высота изображения (мм)	B	975	1173	975	1188	1188	960	1173
Ширина изображения (мм)	Ш	1301	1565	1301	1585	1585	1280	1565
Расстояние от пола до верха изображения (мм)	f	900	900	900	900	900	900	900
Расстояние от поверхности экрана до передней панели проектора (мм)	a	815	980	815	993	993	802	980
Расстояние от верхней панели до верха изображения (мм)	b	146	176	146	178	178	144	176
Расстояние от верхней границы настенного монтажа до потолка (мм)	c	50	50	50	50	50	50	50
Минимальная высота потолка (мм)	e	2393,2	2621,2	2393,2	2638,2	2638,2	2376,2	2621,2

Минимальная высота потолка (мм) = $f + H + b + 60 + 262,2 + c$




- ☞ **Размеры приводятся для настенного монтажа BenQ (P/N: 5J.J4R10.001).**
- Все измерения указаны приблизительно и зависят от фактических размеров. В случае стационарной установки проектора компания BenQ рекомендует до окончательной установки проектора физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проектора после установки проектора на место, чтобы внести поправку на оптические характеристики проектора. Это позволит определить точное расположение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки.
- Размеры указаны исключительно для справки и зависят от ряда факторов при установке.
- Размеры указаны для конфигурации проектора с нулевой коррекцией трапециевидных искажений.
- Размеры предполагают расположение кронштейна для настенного монтажа под углом 90° к нижней панели проектора и поверхности экрана.

Таблица синхронизации


Поддерживаемые режимы синхронизации для входа ПК

Разрешение	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	Частота пикселей (МГц)	Режим
720 x 400	31,469	70,087	28,322	720 x 400_70
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
800 x 600	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
	77,425	119,854	83,000	SVGA_120 (Уменьшение затемнения)
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,677	84,997	94,500	XGA_85
	97,551	119,989	115,500	XGA_120 (Уменьшение затемнения)
1152 x 864	67,500	75,000	108,000	1152 x 864_75
1024 x 576	35,820	60,000	46,996	Netbook_1
1024 x 600	41,467	64,995	51,419	Netbook_2
1280 x 720	45,000	60,000	74,250	1280 x 720_60
1280 x 768	47,776	59,870	79,500	1280 x 768_60
1280 x 800	49,702	59,810	83,500	WXGA_60
	62,795	74,934	106,500	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85
	101,563	119,909	146,250	WXGA_120 (Уменьшение затемнения)
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60
	79,976	75,025	135,000	SXGA_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA_85
1280 x 960	60,000	60,000	108	1280 x 960_60
	85,938	85,002	148,500	1280 x 960_85
1360 x 768	47,712	60,015	85,500	1360 x 768_60
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA
1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	1680 x 1050_60
640 x 480 при 67 Гц	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624 при 75 Гц	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768 при 75 Гц	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870 при 75 Гц	68,680	75,060	100,000	MAC21
1920 x 1080 (VESA)	67,158	59,963	173,000	1920 x 1080_60

 *Поддерживаемые режимы синхронизации для функции 3D.


Поддерживаемые частоты синхронизации для входа HDMI

Разрешение	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	Частота пикселей (МГц)	Режим
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
720 x 400	31,469	70,087	28,322	720 x 400_70
800 x 600	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
	77,425	119,854	83,000	SVGA_120 (Уменьшение затемнения)
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,677	84,997	94,500	XGA_85
	97,551	119,989	115,500	XGA_120 (Уменьшение затемнения)
1152 x 864	67,500	75,00	108,000	1152 x 864_75
1024 x 576	35,820	60,0	46,996	Netbook_1
1024 x 600	41,467	64,995	51,419	Netbook_2
1280 x 720	45,000	60,000	74,250	1280 x 720_60
1280 x 768	47,776	59,870	79,500	1280 x 768_60
1280 x 800	49,702	59,810	83,500	WXGA_60
	62,795	74,934	106,500	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85
	101,563	119,909	146,25	WXGA_120 (Уменьшение затемнения)
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60
	79,976	75,025	135,000	SXGA_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA_85
1280 x 960	60,000	60,000	108	1280 x 960_60
	85,938	85,002	148,500	1280 x 960_85
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA
1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	1680 x 1050_60
640 x 480 при 67 Гц	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624 при 75 Гц	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768 при 75 Гц	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870 при 75 Гц	68,680	75,060	100,000	MAC21

 При отображении сигналов 1080i(1125i)/60Гц или 1080i(1125i)/50Гц возможно легкое дрожание изображения.


Поддерживаемые видеорежимы для компонентного входного сигнала YPbPr

Формат сигнала	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)
480i(525i) при 60Гц	15,73	59,94
480p(525p) при 60Гц	31,47	59,94
576i(625i) при 50Гц	15,63	50,00
576p(625p) при 50Гц	31,25	50,00
720p(750p) при 60Гц	45,00	60,00
720p(750p) при 50 Гц	37,50	50,00
1080i(1125i) при 60 Гц	33,75	60,00
1080i(1125i) при 50Гц	28,13	50,00
1080p при 60 Гц	67,5	60,00
1080p при 50 Гц	56,25	50,00

 Отображение сигнала 1080i при 60 Гц или 1080i при 50 Гц может дать легкую вибрацию изображения.

Поддерживаемые режимы синхронизации для входов "Видео" (Video) и S-Video

Режим видео	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	Частота цветовой поднесущей (МГц)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 или 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

 *Поддерживаемые режимы синхронизации для функции 3D.

Поддерживается сигнал 3D для входа HDMI (HDCP)

Синхронизация видео:

Разрешение	Синхронизация	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	3D Field Sequential	упаковка кадров 3D	3D Верх-Низ	3D Гор. стереопара
720 (1440) x 480	480i	15,73	59,94	◎			
720 x 480	480p	31,47	59,94				
720 (1440) x 576	576i	15,63	50				
720 x 576	576p	31,25	50				
1280 x 720	720/50p	37,5	50		◎	◎	
1280 x 720	720/60p	45	60		◎	◎	
1920 x 1080	1080/24P	27	24		◎	◎	
1920 x 1080	1080/25P	28,13	25				
1920 x 1080	1080/30P	33,75	30				
1920 x 1080	1080/50i	28,13	50				◎
1920 x 1080	1080/60i	33,75	60				◎
1920 x 1080	1080/50P	56,25	50				

1920 x 1080	1080/60P	67.5	60			
-------------	----------	------	----	--	--	--

Синхронизация ПК:

Разрешение	Синхронизация	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	3D Field Sequential	3D Верх-Низ	3D Гор. стереопара
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861			
	VGA_75	75	37,5			
	VGA_85	85,008	43,269			
720 x 400	720x400_70	70,087	31,469			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077			
	SVGA_75	75	46,875			
	SVGA_85	85,061	53,674			
	SVGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,854	77,425	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476			
	XGA_75	75,029	60,023			
	XGA_85	84,997	68,667			
	XGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,989	97,551	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5			
1024 x 576	Синхронизация с ноутбуком BenQ	60	35,82			
1024 x 600	Синхронизация с ноутбуком BenQ	64,995	41,467			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	⊙	⊙	⊙
	1280 x 720_120	120	90	⊙		
1280 x 768	1280 x 768_60 (Уменьшение затемнения)	60	47,396	⊙	⊙	⊙
	1280 x 768_60	59,87	47,776	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795			
	WXGA_85	84,88	71,554			
	WXGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,909	101,563	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976			
	SXGA_85	85,024	91,146			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60 (Уменьшение затемнения)	60	55,469		⊙	⊙
	WXGA+_60	59,887	55,935		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75		⊙	⊙

1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Уменьшение затемнения)	59,883	64,674		◎	◎
	1680 x 1080_60	59,954	65,29		◎	◎
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Уменьшение затемнения)	59,95	74,038		◎	◎
640 x 480 при 67 Гц	MAC13	66,667	35			
832 x 624 при 75 Гц	MAC16	74,546	49,722			
1024 x 768 при 75 Гц	MAC19	75,02	60,241			
1152 x 870 при 75 Гц	MAC21	75,06	68,68			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (для модели Аудитории)	59,963	67,158			

Поддерживаемый сигнал 3D для входа D-SUB

Синхронизация ПК:

Разрешение	Синхронизация	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	3D Field Sequential	3D Верх-Низ	3D Гор. стереопара
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	◎	◎	◎
	VGA_72	72,809	37,861			
	VGA_75	75	37,5			
	VGA_85	85,008	43,269			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	◎	◎	◎
	SVGA_72	72,188	48,077			
	SVGA_75	75	46,875			
	SVGA_85	85,061	53,674			
	SVGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,854	77,425	◎		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	◎	◎	◎
	XGA_70	70,069	56,476			
	XGA_75	75,029	60,023			
	XGA_85	84,997	68,667			
	XGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,989	97,551	◎	◎	◎
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5			
1024 x 576	Синхронизация с ноутбуком VenQ	60	35,82			
1024 x 600	Синхронизация с ноутбуком VenQ	64,995	41,467			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	◎	◎	◎
	1280 x 720_120	120	90	◎		
1280 x 768	1280 x 768_60 (Уменьшение затемнения)	60	47,396	◎	◎	◎
	1280 x 768_60	59,87	47,776	◎	◎	◎

1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	◎	◎	◎
	WXGA_75	74,934	62,795			
	WXGA_85	84,88	71,554			
	WXGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,909	101,563	◎		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981		◎	◎
	SXGA_75	75,025	79,976			
	SXGA_85	85,024	91,146			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60		◎	◎
	1280 x 960_85	85,002	85,938			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712		◎	◎
1440 x 900	WXGA+ 60 (Уменьшение затемнения)	60	55,469		◎	◎
	WXGA+ 60	59,887	55,935		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+ 60	59,978	65,317		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60	75		◎	◎
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Уменьшение затемнения)	59,883	64,674		◎	◎
	1680 x 1050_60	59,954	65,29		◎	◎
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Уменьшение затемнения)	59,95	74,038		◎	◎
640 x 480 при 67 Гц	MAC13	66,667	35			
832 x 624 при 75 Гц	MAC16	74,546	49,722			
1024 x 768 при 75 Гц	MAC19	75,02	60,241			
1152 x 870 при 75 Гц	MAC21	75,06	68,68			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (модель Аудитории)	59,963	67,158			

Поддерживаемый сигнал 3D для входов Video (Видео) и S-Video

Режим видео	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	3D Field Sequential
NTSC	15,73	60	◎
PAL	15,63	50	
SECAM	15,63	50	
PAL-M	15,73	60	
PAL-N	15,63	50	
PAL-60	15,73	60	
NTSC4.43	15,73	60	

Гарантия и авторские права

Патенты

Настоящий проектор BenQ защищен следующими патентами:

Патенты США 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318; патенты Тайваня 202690; 205470; I228635; I259932; патенты Китая (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2

Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ гарантирует отсутствие в данном изделии дефектов материалов и изготовления при условии соблюдения правил эксплуатации и хранения.

Любая гарантийная рекламация должна сопровождаться подтверждением даты покупки. В случае обнаружения дефектов в данном изделии в течение гарантийного срока единственным обязательством корпорации BenQ и единственным способом возмещения ущерба является замена любой неисправной детали (включая дефекты изготовления). Чтобы воспользоваться услугой гарантийного обслуживания, немедленно сообщите обо всех дефектах поставщику, у которого было приобретено данное изделие.

Внимание! Данное гарантийное обязательство аннулируется в случае нарушения покупателем установленных компанией BenQ письменных инструкций, в частности, влажность окружающей среды должна быть в пределах от 10 до 90%, температура от 0°C до 35°C, высота над уровнем моря не более 1499 м, также не следует использовать проектор в запыленной среде. Данное гарантийное обязательство предоставляет вам определенные юридические права, наряду с которыми возможно существование других прав, различных для каждой конкретной страны.

Для получения дополнительной информации посетите сайт www.BenQ.com.

Авторские права

Авторское право: BenQ Corporation, 2012. Все права сохраняются. Воспроизведение, передача, перезапись, хранение в информационно-поисковых системах, а также перевод на любой язык (в том числе компьютерный) в любой форме и любым способом (электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным и пр.) любой части данного документа без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ запрещены.

Ограничение ответственности

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая какие бы то ни было гарантии, заверения о коммерческой пригодности или соответствии определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без обязательного уведомления кого бы то ни было о таковых исправлениях или изменениях.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD являются торговыми марками Texas Instruments. Другие торговые марки защищены авторскими правами соответствующих компаний и организаций.