



SH915/SW916

Цифровой проектор

Руководство пользователя

Содержание

Правила техники безопасности..... 3

Введение 7

Функциональные возможности проектора	7
Комплектация	9
Внешний вид проектора.....	10
Элементы управления и функции.....	12

Установка проектора 20

Выбор места расположения.....	20
Выбор размера проецируемого изображения	21

Подключение 23

Подключение источников видеосигнала.....	24
Воспроизведение звука через проектор.....	25

Порядок работы..... 26

Включение проектора	26
Настройка проецируемого изображения	27
Порядок работы с меню.....	33
Защита проектора	34
Применение функции защиты паролем	34
Выбор входного сигнала.....	37
Увеличение и поиск деталей.....	38
Выбор формата изображения... ..	38
Оптимизация качества изображения.....	40
Настройка таймера презентации.....	43
Удаленная смена кадров.....	44
Стоп-кадр.....	45
Скрывание изображения	45
Блокировка кнопок управления	45
Эксплуатация на большой высоте	46

Регулировка звука.....	46
------------------------	----

Проецирование тестового изображения.....	47
------------------------------------------	----

Работа с обучающими шаблонами	48
Функция «quick install»	48

Управление проектором в среде локальной сети	49
----------------------------------------------------	----

Использование функции Блокировка веб-управления	58
-------------------------------------------------------	----

Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter.....	58
----------------------------------------------------------------	----

Использование Пароль для проецирования.....	61
---------------------------------------------	----

Использование функции трансляции	62
----------------------------------------	----

Управление удаленным рабочим столом с помощью приложения Q Presenter	63
----------------------------------------------------------------------------	----

Проецирование с помощью приложения USB-устройство чтения	64
----------------------------------------------------------------	----

Выключение проектора	65
----------------------------	----

Работа с меню.....	66
--------------------	----

Обслуживание 79

Уход за проектором	79
--------------------------	----

Сведения о лампе.....	80
-----------------------	----

Поиск и устранение неисправностей 86

Технические характеристики..... 87

Характеристики проектора	87
--------------------------------	----

Габаритные размеры	88
--------------------------	----

Таблица синхронизации	89
-----------------------------	----

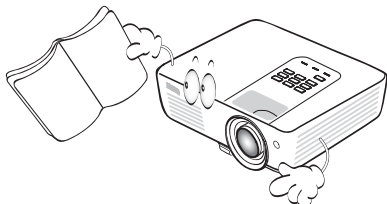
Гарантия и авторские права..... 94

Правила техники безопасности

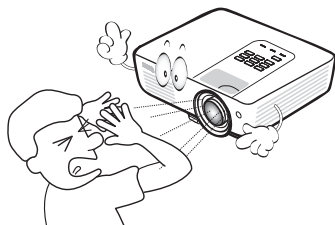
Данный проектор разработан и протестирован в соответствии с последними стандартами по безопасности оборудования для информационных технологий. Тем не менее для обеспечения безопасного использования этого аппарата необходимо выполнять все инструкции, приведенные в данном руководстве и на самом проекторе.

Правила техники безопасности

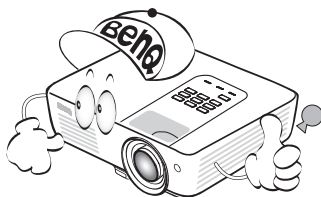
1. **Перед работой с проектором обязательно прочтите данное руководство пользователя.**
Сохраните его для последующего использования в будущем.



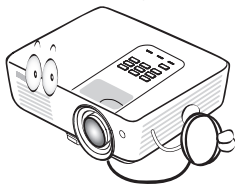
2. **Запрещается смотреть в объектив во время работы проектора.**
Интенсивный луч света опасен для зрения.



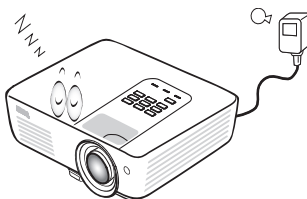
3. **Для проведения технического обслуживания необходимо обращаться только к квалифицированным специалистам.**



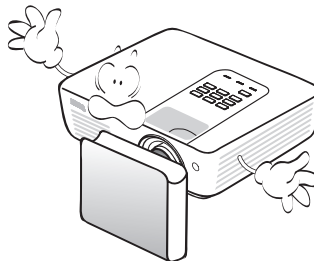
4. **При включении лампы проектора обязательно открывайте затвор или снимайте крышку объектива.**



5. В некоторых странах напряжение в сети **НЕСТАБИЛЬНО**. Проектор рассчитан на безотказную эксплуатацию при напряжении сети питания перем. тока от 100 до 240 В, однако сбои питания и скачки напряжения свыше ± 10 В могут привести к выходу проектора из строя. **Поэтому при опасности сбоев питания или скачков напряжения рекомендуется подключать проектор через стабилизатор напряжения, фильтр для защиты от перенапряжения или источник бесперебойного питания (UPS).**



6. Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив каким-либо предметами – это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов или даже стать причиной возгорания. Для временного выключения лампы нажмите на кнопку **ECO BLANK** на проекторе или на пульте ДУ.

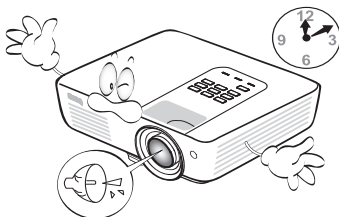


Правила техники безопасности (продолжение)

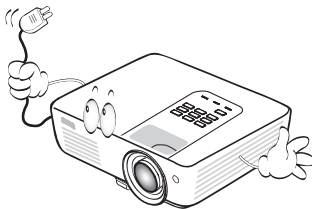
7. В процессе работы лампа проектора сильно нагревается. Перед заменой лампы необходимо дать проектору остыть в течение приблизительно 45 минут.



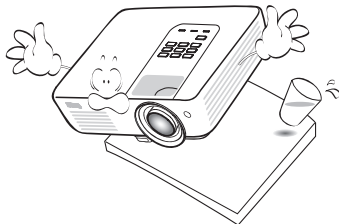
8. Не используйте лампы с истекшим номинальным сроком службы. При работе сверх установленного срока службы лампа в редких случаях может треснуть.



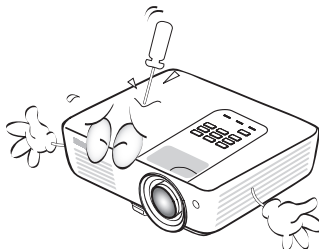
9. Запрещается производить замену лампы и других электронных компонентов, если вилка шнура питания проектора не вынута из розетки.



10. Не устанавливайте проектор на неустойчивую тележку, стойку или стол. Падение проектора может причинить серьезный ущерб.



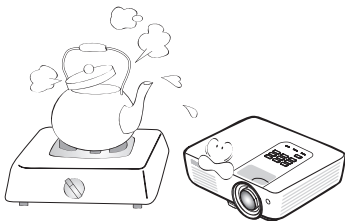
11. Не пытайтесь самостоятельно разбирать проектор. Детали внутри корпуса находятся под высоким напряжением, контакт с ними может привести к смертельному исходу. Единственным элементом, обслуживание которого может осуществляться пользователем, является лампа, имеющая отдельную съемную крышку. Ни при каких обстоятельствах не следует отвинчивать или снимать никакие другие крышки. Для выполнения обслуживания обращайтесь только к квалифицированным специалистам.



12. Во время работы проектора вы можете почувствовать поток теплого воздуха со специфическим запахом из вентиляционной решетки проектора. Это обычное явление и не является неисправностью устройства.

Правила техники безопасности (продолжение)

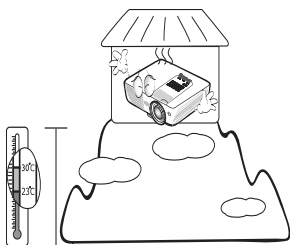
13. Не устанавливайте проектор в следующих местах:
- В местах с плохой вентиляцией или в ограниченном пространстве. Расстояние до стен должно быть не менее 50 см, а вокруг проектора должна обеспечиваться свободная циркуляция воздуха.
 - В местах с очень высокой температурой, например в автомобиле с закрытыми окнами.
 - В местах с повышенной влажностью, запыленностью или задымленностью, где возможно загрязнение компонентов оптики, которое приведет к сокращению срока службы проектора и затемнению изображения.



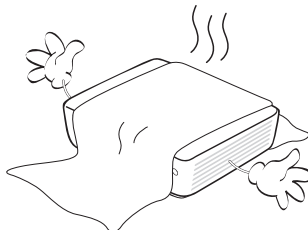
- Рядом с пожарной сигнализацией.
- В местах с температурой окружающей среды выше 40°C.
- В местах, высота над уровнем моря которых превышает 3000 м (10 000 футов).

3000 м
(10 000 футов)

0 м
(0 футов)

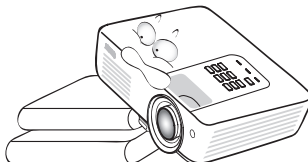


14. Не закрывайте вентиляционные отверстия.
- Не устанавливайте проектор на одеяло, постель и другую мягкую поверхность.
 - Не накрывайте проектор тканью и т.д.
 - Не размещайте рядом с проектором легковоспламеняющиеся предметы.

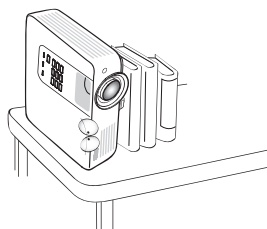


Затруднение вентиляции проектора через отверстия может привести к его перегреву и возгоранию.

15. Во время работы проектор должен быть установлен на ровной горизонтальной поверхности.
- Наклон влево или вправо не должен превышать 10 градусов, а вперед и назад – 15 градусов. Использование проектора в наклонном положении может привести к нарушению работы или повреждению лампы.

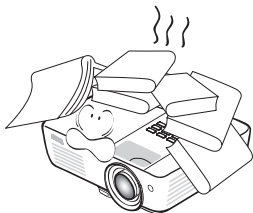


16. Запрещается устанавливать проектор вертикально на торцовую часть. Это может привести к падению проектора и повлечь за собой его повреждение или травмирование людей.

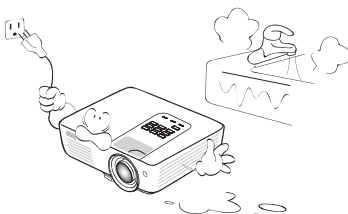


Правила техники безопасности (продолжение)

17. Не вставайте на проектор и не ставьте на него никакие предметы. Помимо опасности повреждения самого проектора это может привести к несчастному случаю и травме.



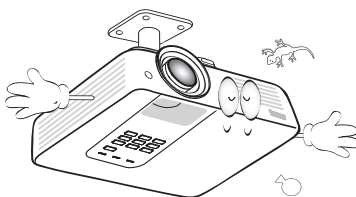
18. Не ставьте емкости с жидкостью на проектор или рядом с ним. Попадание жидкости внутрь корпуса может привести к выходу проектора из строя. В случае попадания жидкости выньте вилку шнура питания из розетки и обратитесь в сервисный центр BenQ для технического осмотра проектора.



19. Данный проектор предусматривает возможность демонстрации перевернутых изображений при креплении к потолку.



Для установки проектора под потолком и обеспечения надежности крепления пользуйтесь только комплектом BenQ для потолочного монтажа.



Монтаж проектора под потолком

Мы желаем вам многих часов приятной работы с проектором BenQ. Поэтому для предотвращения травм и повреждения оборудования просим вас соблюдать следующие правила техники безопасности.

При необходимости монтажа проектора под потолком настоятельно рекомендуется пользоваться правильно подобранным комплектом для потолочного монтажа проектора BenQ, а также проверять безопасность и надежность установки.

Использование комплектов для потолочного монтажа других производителей повышает опасность падения проектора с потолка вследствие неправильного крепления или применения болтов неподходящего диаметра или длины.

Комплект BenQ для потолочного монтажа проектора можно приобрести там же, где был приобретен проектор BenQ. Рекомендуется также отдельно приобрести защитный кабель, совместимый с замком типа Kensington, и надежно прикрепить один его конец к предусмотренному на проекторе разъему для замка Kensington, а другой - к основанию монтажного кронштейна. Это позволит предотвратить падение проектора в случае его отсоединения от монтажного кронштейна.

Ртутная лампа содержит ртуть. Соблюдайте местные законы по утилизации. См. www.lamprecycle.org.



Введение

Функциональные возможности проектора

Проектор имеет следующие характеристики.

- **Функция SmartEco™ обеспечивает динамическое энергосбережение.**
Технология SmartEco™ обеспечивает новый способ работы модуля лампы проектора и позволяет сэкономить до 70% электроэнергии, в зависимости от уровня яркости изображения.
- **Технология SmartEco™ продлевает срок службы лампы**
Технология SmartEco™ уменьшает энергопотребление и увеличивает срок службы лампы. Для этого нужно выбрать режим SmartEco.
- **Функция ECO BLANK снижает энергопотребление лампы на 70% (доступно в модели SH915)**
Нажмите на кнопку **ECO BLANK**, чтобы скрыть изображение и мгновенно уменьшить энергопотребление лампы на 70%.
- **Функция ECO BLANK снижает энергопотребление лампы на 50% (доступно в модели SW916)**
Нажмите на кнопку **ECO BLANK**, чтобы скрыть изображение и мгновенно уменьшить энергопотребление лампы на 50%.
- **Разъем USB MINI-B для передачи сигнала от компьютера по USB-кабелю.**
- **Разъем USB ТИП А для просмотра изображений, хранящихся на флэш-накопителе USB.**
- **Не более 0,5 Вт в режиме ожидания**
Не более 0,5 Вт потребляемой энергии в режиме ожидания.
- **Не содержит фильтра**
Конструкция без фильтра позволяет сократить расходы на техобслуживание и эксплуатацию.
- **Сетевое управление**
Встроенный разъем RJ45 обеспечивает управление проводной сетью и позволяет управлять состоянием проектора через веб-браузер в компьютере.
- **Поддержка Crestron RoomView®, PJ Link и AMX**
Проектор поддерживает стандарты Crestron eControl и RoomView, PJ Link и AMX, поэтому вы сможете управлять оборудованием с удаленного компьютера через подключение по сети ЛВС.
- **Автоматическая настройка одной клавишей**
Нажмите на кнопку AUTO на клавиатуре или пульте ДУ для мгновенного получения максимального качества изображения.
- **Встроенные динамики 5 Вт**
Встроенные динамики 5 Вт обеспечивают вывод смешанного монофонического звука при подключении к разъему звукового входа.

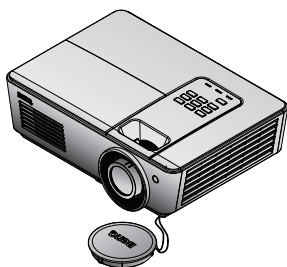
- **Быстрое охлаждение, Автоотключение, Вкл. при обнаруж. Сигнала, Прямое включение питания**
Функция **Быстрое охлаждение** ускоряет процесс охлаждения после отключения проектора. Функция **Автоотключение** обеспечивает отключение проектора при отсутствии входного сигнала в течение заданного периода времени. Функция **Вкл. при обнаруж. Сигнала** обеспечивает автоматическое включение проектора при обнаружении входного сигнала, а функция **Прямое включение питания** обеспечивает автоматическую загрузку проектора при подключении питания.
- **Немедленный перезапуск**
Устанавливаемая по желанию функция **Немедленный перезапуск** позволяет перезапустить проектор в течение 90 секунд с момента ее включения.
- **Поддержка 3D-режима**
3D-режим становится более гибким, благодаря различным 3D форматам. Благодаря передаче глубины изображения, с помощью 3D очков BenQ вы сможете просматривать 3D фильмы, видеозаписи и спортивные репортажи с большей реалистичностью.
- ☞ • Видимая яркость проецируемого изображения может различаться в зависимости от освещения, настройки контрастности/яркости источника входного сигнала, и прямо пропорциональна расстоянию проецирования.
- Яркость лампы со временем уменьшается и может изменяться в пределах характеристик, указанных ее изготовителем. Это не является неисправностью.

Комплектация

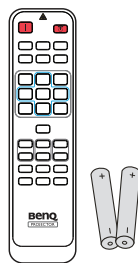
Аккуратно распакуйте комплект и убедитесь в наличии всех перечисленных ниже деталей. В случае отсутствия каких-либо из указанных деталей обратитесь по месту приобретения комплекта.

Стандартные принадлежности

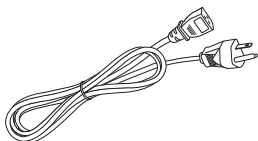
☞ Состав комплекта принадлежностей соответствует вашему региону, поэтому некоторые принадлежности могут отличаться от приведенных на иллюстрациях.



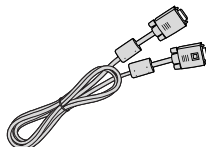
Проектор



Пульт ДУ (с батареей)



Шнур питания



Кабель VGA



Краткое руководство



Руководство пользователя
на компакт-диске



Гарантийный талон*

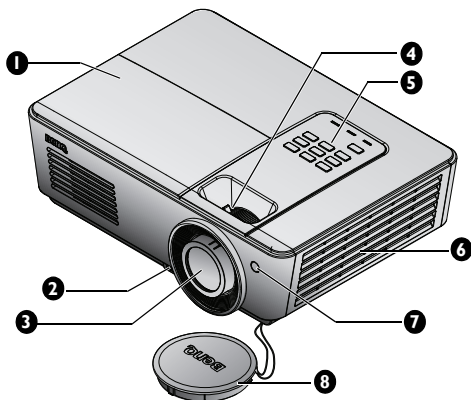
Дополнительные принадлежности

1. Запасной блок лампы
2. Комплект для потолочного монтажа
3. Мягкий чехол для переноски

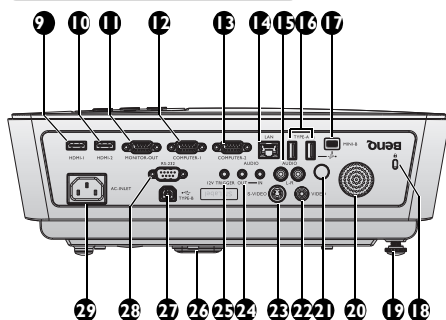
*Гарантийный талон прилагается только для отдельных регионов. Для получения более подробной информации обратитесь к дилеру.

Внешний вид проектора

Вид спереди/сверху

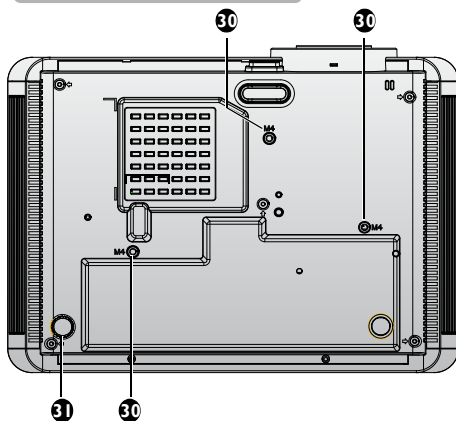


Вид снизу/сбоку



1. Крышка отсека лампы
2. Кнопка быстрого выдвижения ножки
3. Проекционный объектив
4. Кольцо фокусировки и регулятор масштаба
5. Внешняя панель управления (Подробнее см «Проектор» на стр. 12.)
6. Вентиляционные отверстия (забор воздуха для охлаждения)
7. Инфракрасный датчик ДУ на передней панели
8. Крышка объектива и ремешок
9. Входной разъем HDMI 1
10. Входной разъем HDMI 2
11. Гнездо выходного сигнала RGB
12. Входной разъем COMPUTER-1
13. Входной разъем COMPUTER-2
14. Входной разъем RJ45 ЛВС
15. Гнездо аудиовхода (Л/П)
16. Порты USB Тип-A
17. Порт USB Mini-B
18. Разъем для замка Kensington (защита от кражи)
19. Ножка заднего регулятора наклона
20. Динамик
21. Инфракрасный датчик ДУ на задней панели
22. Входной разъем VIDEO
23. Входной разъем S-VIDEO
24. Гнездо аудиовхода/аудиовыхода
25. 12V TRIGGER
26. Быстро выпускающийся регулятор
27. USB порт (тип B)
28. Порт управления RS-232
29. Гнездо шнура питания

Нижняя сторона

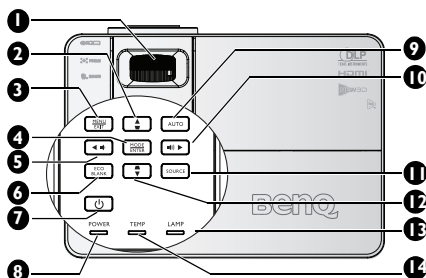


- 30. Отверстия для крепления на потолке
- 31. Ножка заднего регулятора наклона

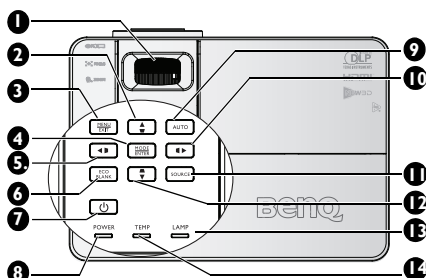
Элементы управления и функции

Проектор

SH915



SW916



1. Кольцо фокусировки и регулятор масштаба

Служит для настройки проецируемого изображения. Подробнее см. в разделе «Точная настройка размера и резкости изображения» на стр. 28.

2. Кнопка Трапец. искаж./навигации (▼/▲ вверх)

Ручная коррекция искажений изображения, возникших в результате проекции под углом. Подробнее см. в разделе «Коррекция трапецеидального искажения» на стр. 28.

3. MENU/EXIT

Включение экранного меню. Возврат в предыдущее меню, выход с сохранением настроек. Подробнее см. в разделе «Порядок работы с меню» на стр. 33.

4. MODE/ENTER

Выбор доступного режима настройки изображения. Подробнее см. в разделе «Выбор режима отображения» на стр. 40. Активация выбранного пункта экранного меню. Подробнее см. в разделе «Порядок работы с меню» на стр. 33.

5. ◀ Влево/ 🔊 уменьшение уровня громкости

Уменьшение громкости. Подробнее см. в разделе «Регулировка уровня громкости» на стр. 47. (доступно в модели SH915)

5. Кнопка Трапец. искаж./навигации (▶/◀ Влево)




Ручное исправление искажений, вызванных проекцией под углом. Дополнительные сведения см. в «Коррекция трапецеидального искажения» на стр. 28. (доступно в модели SW916)

6. ECO BLANK

Отключение изображения на экране. Подробнее см. в разделе «Скрывание изображения» на стр. 45.

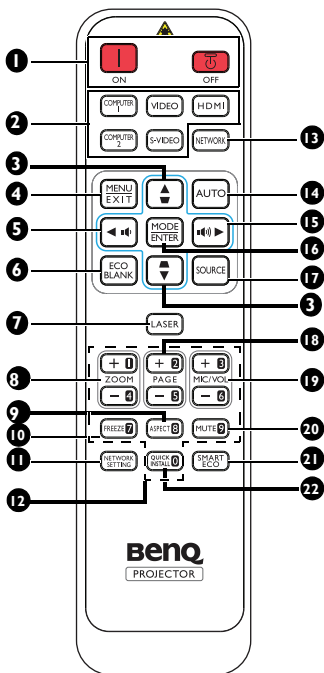
7. ⏻ POWER

Переключение режимов ожидания и включения проектора. Подробнее см. в разделах «Включение проектора» на стр. 26 и «Выключение проектора» на стр. 65.

- 8. Индикатор POWER**
Горит или мигает во время работы проектора. Подробнее см. в разделе [«Индикаторы» на стр. 85.](#)
- 9. AUTO**
Автоматический выбор оптимальных параметров изображения. Подробнее см. в разделе [«Автоматическая настройка изображения» на стр. 27.](#)
- 10. ► Вправо/  увеличение уровня громкости**
Увеличение громкости. Подробнее см. в разделе [«Регулировка уровня громкости» на стр. 47.](#) (доступно в модели SH915)
Если активировано экранное меню, кнопки № 2, 5, 10 и 12 используются в качестве навигационных кнопок со стрелками для выбора требуемых пунктов меню и выполнения регулировок. Подробнее см. в разделе [«Порядок работы с меню» на стр. 33.](#)
- 10. Кнопка Трапец. искаж./навигации ( / ► Вправо)**
Ручное исправление искажений, вызванных проекцией под углом. Дополнительные сведения см. в [«Коррекция трапецеидального искажения» на стр. 28.](#) (доступно в модели SW916)
Если активировано экранное меню, кнопки № 2, 5, 10 и 12 используются в качестве навигационных кнопок со стрелками для выбора требуемых пунктов меню и выполнения регулировок. Подробнее см. в разделе [«Порядок работы с меню» на стр. 33.](#)
- 11. SOURCE**
Отображение панели выбора источника сигнала. Подробнее см. в разделе [«Выбор входного сигнала» на стр. 37.](#)
- 12. Кнопка Трапец. искаж./навигации ( / ▼ Вниз)**
Ручная коррекция искажений изображения, возникших в результате проекции под углом. Подробнее см. в разделе [«Коррекция трапецеидального искажения» на стр. 28.](#)
- 13. Индикатор LAMP**
Показывает состояние лампы. Горит или мигает в случае нарушения нормальной работы лампы. Подробнее см. в разделе [«Индикаторы» на стр. 85.](#)
- 14. Индикатор TEMP (температуры)**
Загорается красным цветом при перегреве проектора. Подробнее см. в разделе [«Индикаторы» на стр. 85.](#)

Пульт дистанционного управления

SH915



- 1. ON / OFF**
Переключение режимов ожидания и включения проектора.
- 2. Кнопки выбора источника сигнала**
Эти кнопки служат для выбора источника входного сигнала.
- 3. Кнопка Трапец. искаж./навигации (▼/▲вверх, ▲/▼вниз)**
Ручная коррекция искажений изображения, возникших в результате проекции под углом.
- 4. MENU/EXIT**
Включение экранного меню. Возврат в предыдущее меню, выход с сохранением настроек.
- 5. ◀ Влево/ ▶**
Уменьшение громкости проектора.

- 6. ECO BLANK**
Отключение изображения на экране.
- 7. LASER** (Отсутствует для моделей, реализуемых на территории Японии)
Испускается видимый лазерный луч, который служит указкой при проведении презентаций.
- 8. ZOOM+/ZOOM-**
Увеличение или уменьшение размера проецируемого изображения.
- 9. ASPECT**
Выбор формата изображения при проецировании.
- 10. FREEZE**
Останов проецирования изображения.
- 11. NETWORK SETTING**
На экран выводится меню **Сетевые настройки**.
- 12. Числовые клавиши**
Служат для ввода цифр в параметры сети.

Числовые клавиши 1, 2, 3, 4 не используются для ввода пароля.

- 13. NETWORK**
Выбор Сигнал по сети в качестве источника входного сигнала.
- 14. AUTO**
Автоматический выбор оптимальных параметров изображения.
- 15. ▶ Вправо/ ▶**
: увеличение громкости проектора.
Когда активировано экранное меню, кнопки №3, №5 и №15 используются в качестве стрелок, указывающих направление, для выбора желаемых элементов и выполнения регулировок.

16. **MODE/ENTER**
Выбор доступного режима настройки изображения. Активация выбранного пункта экранного меню.
17. **SOURCE**
Отображение панели выбора источника сигнала.
18. **PAGE +/PAGE -**
Выполнение программы воспроизведения (на подключенном ПК), которая отвечает на команды «page up/down» (например, Microsoft PowerPoint).
19. **MIC/VOL +/MIC/VOL -**
В данном проекторе эта функция отсутствует.
20. **MUTE**
Включение и выключение звука проектора.
21. **SMART ECO**
Эта кнопка позволяет выбрать режим работы лампы: Eco/Норм. или SmartEco.
22. **QUICK INSTALL** (функция «**TEST**» доступна только в моделях, реализуемых на территории Японии)
На экран выводится меню **Quick Install**.

Работа с лазерной указкой

Лазерная указка предназначена для профессионалов, делающих презентации. При нажатии она испускает луч красного цвета.

Лазерный луч является видимым. Для непрерывного излучения необходимо нажать и удерживать кнопку **LASER**.



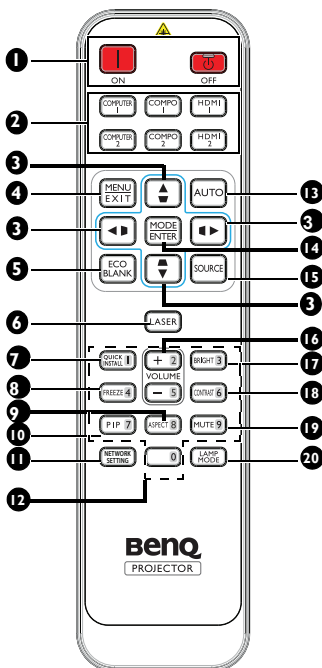
Запрещается смотреть в окно лазерного луча или направлять лазерный луч на себя и других лиц. Перед использованием лазерной указки ознакомьтесь с предупреждениями, расположенными на задней панели пульта дистанционного управления.

Лазерная указка — не игрушка. Родителям следует помнить об опасности лазерного излучения и хранить пульт дистанционного управления в местах, недоступных для детей.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture



SW916



1. ON / OFF

Переключение режимов ожидания и включения проектора.

2. Кнопки выбора источника сигнала

Эти кнопки служат для выбора источника входного сигнала.

3. Кнопка Трапец. искаж./навигации (/ вверх, / вниз, / вправо, / влево)

Ручная коррекция искажений изображения, возникших в результате проекции под углом.

В режиме экранного меню кнопки 3 используются для выбора нужных элементов меню и регулировок.

4. MENU/EXIT

Включение экранного меню. Возврат в предыдущее меню, выход с сохранением настроек.

5. ECO BLANK

Отключение изображения на экране.

6. LASER (Отсутствует для моделей, реализуемых на территории Японии)

Испускается видимый лазерный луч, который служит указкой при проведении презентаций.

7. QUICK INSTALL (функция «TEST» доступна только в моделях, реализуемых на территории Японии)

На экран выводится меню Quick Install.

8. FREEZE

Останов проецирования изображения.

9. ASPECT

Выбор формата изображения при проецировании.

10. PIP

В данном проекторе эта функция отсутствует.

11. NETWORK SETTING

На экран выводится меню Сетевые настройки.

12. Числовые клавиши

Служат для ввода цифр в параметры сети.

Числовые клавиши 1, 2, 3, 4 не используются для ввода пароля.

13. AUTO

Автоматический выбор оптимальных параметров изображения.

14. MODE/ENTER

Выбор доступного режима настройки изображения. Активация выбранного пункта экранного меню.

15. SOURCE

Отображение панели выбора источника сигнала.

16. VOLUME +/VOLUME -

Регулировка уровня громкости.

17. BRIGHT

Отображает шкалу настройки яркости. Подробнее см. в разделе «Настройка яркости» на стр. 41.

18. CONTRAST

Отображает шкалу настройки контрастности. Подробнее см. в разделе «Настройка контрастности» на стр. 41.

19. MUTE

Включение и выключение звука проектора.

20. LAMP MODE

На экран выводится меню Режим лампы.

Работа с лазерной указкой

Лазерная указка предназначена для профессионалов, делающих презентации. При нажатии она испускает луч красного цвета.

Лазерный луч является видимым. Для непрерывного излучения необходимо нажать и удерживать кнопку LASER.



Запрещается смотреть в окно лазерного луча или направлять лазерный луч на себя и других лиц. Перед использованием лазерной указки ознакомьтесь с предупреждениями, расположенными на задней панели пульта дистанционного управления.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture

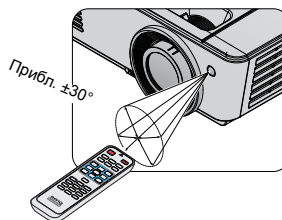
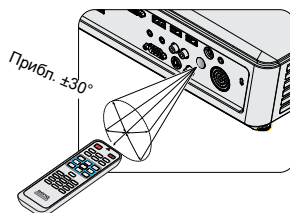


Лазерная указка — не игрушка. Родителям следует помнить об опасности лазерного излучения и хранить пульт дистанционного управления в местах, недоступных для детей.

Рабочий диапазон пульта ДУ

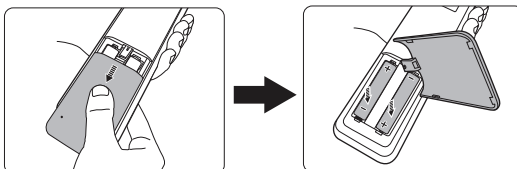
Инфракрасный (ИК) датчик дистанционного управления расположен на передней и задней панелях проектора. Для нормальной работы пульт ДУ нужно направлять на датчик ИК-сигнала перпендикулярно, с отклонением не более 30 градусов. Расстояние между пультом ДУ и датчиком не должно превышать 8 метров.

Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и инфракрасным датчиком проектора не было препятствий, мешающих прохождению инфракрасного луча.



Замена батареи пульта ДУ

1. Чтобы открыть крышку батарейного отсека, поверните пульт ДУ задней панелью вверх, нажмите на язычок крышки и сдвиньте ее в направлении стрелки, как показано на рисунке. Крышка будет снята.
2. Извлеките старые батареи (если они были установлены) и вставьте две батареи AAA, соблюдая их полярность в соответствии с рисунком на дне батарейного отсека. Положительный полюс должен подключаться к положительному контакту (+), а отрицательный — к отрицательному (-).
3. Установите крышку на место, выровняв ее с направляющими батарейного отсека и задвинув ее вниз до щелчка.



- Избегайте мест с повышенной температурой и увеличенной влажностью.
- Неправильная установка батареи может привести к ее повреждению.
- Для замены обязательно используйте элементы питания рекомендованного изготовителем типа или аналогичные им.
- Утилизируйте использованные батареи в соответствии с инструкцией изготовителя.
- Запрещается сжигать батареи. Это может привести к взрыву.
- Для предотвращения протечки элемента питания следует вынимать использованный элемент питания, а также извлекать элемент питания при длительном перерыве в использовании пульта ДУ.

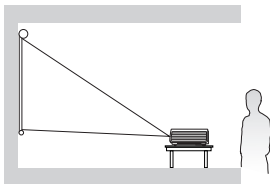
Установка проектора

Выбор места расположения

Проектор рассчитан на установку в одном из следующих четырех положений:

1. Спер. - стол

Выберите это расположение, если проектор установлен на столе перед экраном. Это наиболее распространенный способ расположения проектора, обеспечивающий быструю установку и его мобильность.

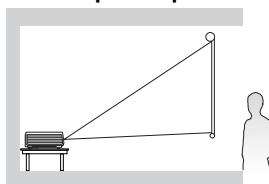


2. Сзади на столе

Проектор располагается на полу или на столе за экраном.

Для установки в этом положении требуется специальный экран для проецирования сзади.

После включения проектора выберите параметр **Сзади на столе** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Положение проектора**.

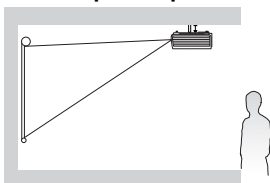


3. Спер. - потолок

При данном способе расположения проектор подвешивается в перевернутом положении под потолком перед экраном.

Для монтажа проектора под потолком необходимо приобрести у поставщика комплект VenQ для потолочного монтажа.

После включения проектора выберите параметр **Спер. - потолок** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Положение проектора**.

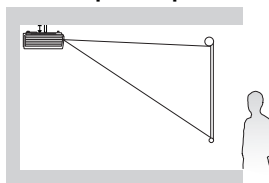


4. Сзади на потолок

При данном способе расположения проектор подвешивается в перевернутом положении под потолком за экраном.

Обратите внимание, что в этом случае необходим специальный экран для проецирования сзади и комплект VenQ для потолочного монтажа.

После включения проектора выберите параметр **Сзади на потолок** в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Положение проектора**.



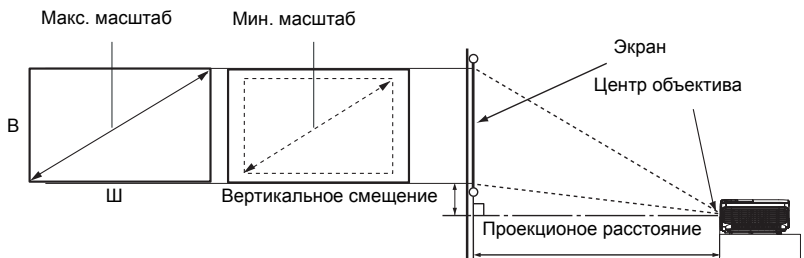
Выбор места расположения зависит от планировки помещения и предпочтений пользователя. Следует учитывать размер и расположение экрана, местоположение подходящей сетевой розетки, а также расположение остального оборудования и расстояние от него до проектора.

Выбор размера проецируемого изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между объективом проектора и экраном, выбранного увеличения и формата видеосигнала.

Размеры проецирования

Для расчета нужного положения центра объектива данного проектора см. «Габаритные размеры» на стр. 88.



SH915

Формат экрана - 16:9 и формат проецируемого изображения - 16:9.


Размер экрана				Расстояние от экрана (мм)			Смещение (мм), Широкоэкранный режим
Диагональ	Ширина	Высота	Мин. расстояние	Среднее значение	Макс. расстояние		
дюймы	мм	мм	мм				
50	1270	1107	623	1547	1930	2313	93
60	1524	1328	747	1857	2317	2776	112
70	1778	1550	872	2166	2703	3239	131
80	2032	1771	996	2476	3089	3701	149
90	2286	1992	1121	2784	3475	4164	168
100	2540	2214	1245	3095	3861	4627	187
110	2794	2435	1370	3404	4247	5090	205
120	3048	2657	1494	3714	4633	5552	224
130	3302	2878	1619	4023	5019	6015	243
140	3556	3099	1743	4333	5405	6478	262
150	3810	3321	1868	4642	5791	6940	280
160	4064	3542	1992	4952	6177	7403	299
170	4318	3763	2117	5261	6563	7866	318
180	4572	3985	2241	5571	6950	8328	336
190	4826	4206	2366	5880	7336	8791	355

Размер экрана				Расстояние от экрана (мм)			Смещение (мм)
Диагональ		Ширина	Высота	Мин. расстояние	Среднее значение	Макс. расстояние	(мм), Широкоэкранный режим
дюймы	мм	мм	мм				
200	5080	4428	2491	6190	7722	9254	374
250	6350	5535	3113	7737	9652	11567	467
300	7620	6641	3736	9285	11583	13881	560

SW916

Соотношение сторон экрана составляет 16:10, а проецируемого изображения – 16:10.

Размер экрана				Расстояние от экрана (мм)			Смещение (мм)
Диагональ		Ширина	Высота	Мин. расстояние	Среднее значение	Макс. расстояние	(мм), Широкоэкранный режим
дюймы	мм	мм	мм				
50	1270	1077	673	1581	1972	2363	77
60	1524	1292	808	1897	2367	2836	93
70	1778	1508	942	2213	2761	3309	108
80	2032	1723	1077	2529	3155	3781	124
90	2286	1939	1212	2846	3550	4254	139
100	2540	2154	1346	3162	3944	4727	155
110	2794	2369	1481	3478	4339	5199	170
120	3048	2585	1615	3794	4733	5672	186
130	3302	2800	1750	4110	5128	6145	201
140	3556	3015	1885	4426	5522	6617	217
150	3810	3231	2019	4743	5916	7090	232
160	4064	3446	2154	5059	6311	7563	248
170	4318	3662	2289	5375	6705	8036	263
180	4572	3877	2423	5691	7100	8508	279
190	4826	4092	2558	6007	7494	8981	294
200	5080	4308	2692	6323	7889	9454	310
250	6350	5385	3365	7904	9861	11817	387
300	7620	6462	4039	9485	11833	14180	464

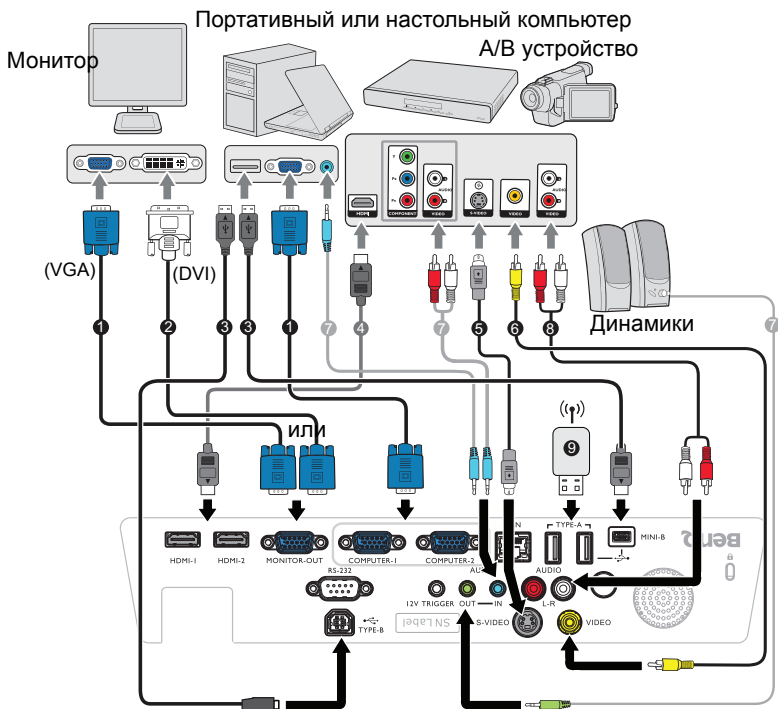
 В связи с различиями в применяемых оптических компонентах возможно отклонение указанных значений в пределах 5%. В случае стационарной установки проектора BenQ рекомендует до окончательной установки проектора физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проектора после установки проектора на место, чтобы внести поправку на оптические характеристики данного проектора. Это позволит определить точное расположение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки.

Подключение

При подключении источника сигнала к проектору обеспечьте следующее:

1. Перед выполнением любых подключений обязательно выключите все оборудование.
2. Для каждого источника сигнала используйте соответствующий кабель.
3. Кабели должны быть плотно вставлены в разъемы.

На указанных ниже подключениях некоторые кабели могут не входить в комплект поставки проектора (см. «Комплектация» на стр. 9). Они доступны для приобретения в магазинах электронных товаров.







- | | |
|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| 1. Кабель VGA | 6. Видеокабель |
| 2. Кабель для соединения разъемов VGA и DVI-A | 7. Аудиокабель |
| 3. Кабель USB | 8. Кабель аудио (левый/правый канал) |
| 4. Кабель HDMI | 9. Флэш-накопитель USB/ беспроводной аппаратный ключ USB |
| 5. Кабель S-Video | |

В большинстве ноутбуков не предусмотрено автоматическое включение внешних видеопортов при подключении проектора. Обычно включение/выключение внешнего дисплея осуществляется с помощью комбинации кнопок FN + F3 или CRT/LCD. Найдите на ноутбуке функциональную клавишу CRT/LCD или клавишу со значком монитора. Нажмите одновременно клавишу FN и соответствующую функциональную клавишу. Сведения о комбинациях клавиш см. в инструкции к ноутбуку.

Подключение источников видеосигнала


Проектор требуется подключать к источнику видеосигнала только одним из способов; тем не менее все способы подключения обеспечивают различное качество видеосигнала. Наиболее вероятно, что выбранный способ подключения будет зависеть от наличия соответствующих разъемов как на проекторе, так и на источнике видеосигнала (см. ниже):

Наименование разъема	Вид разъема	Качество картинки
HDMI		самое лучшее
Компонентный видеосигнал		улучшенное
S-Video		хорошее
Видео		Обычный

Подключение аудиосигнала

Проектор оснащен встроенным моно-динамиком, который предназначен для воспроизведения звука с нормальным качеством только на бизнес-презентациях. Он не спроектирован и не предназначен для воспроизведения стереозвуча, что может подразумеваться при использовании проектора в системе домашнего кинотеатра. Любой подаваемый в проектор аудиосигнал по стерео аудио входу (при наличии), воспроизводится через динамик проектора в виде смешанного обычного монофонического сигнала.

При подключении разъема **AUDIO OUT** звук встроенного динамика отключается.

-  Проектор воспроизводит только смешанный монофонический звук, даже в случае подключения источника стерео аудиосигнала. Подробнее см. в разделе [«Подключение аудиосигнала»](#) на стр. 24.
- Если выбранное видеоизображение не отображается после включения проектора и выбора правильного источника видеосигнала, убедитесь в том, что устройство-источник видеосигнала включено и работает исправно. Кроме того, проверьте правильность подключения кабелей видеосигнала.

Воспроизведение звука через проектор

Динамики проектора (смешанный монозвук) можно использовать при проведении презентаций, а также можно подключать отдельные динамики с усилителем к разъему AUDIO OUT проектора.

Если имеется отдельная звуковая система, то будет целесообразным подсоединить аудиовыход устройства-источника видеосигнала к этой звуковой системе, а не к монофоническому динамику проектора.

После подключения управление звуком может осуществляться через экранное меню.

В следующей таблице описаны способы подключения различных устройств, а также звуковые выходы.

Устройство	Компьютер/ПК	Компонентный/ S Video/Видео	HDMI 1/2
Разъем аудиовхода	AUDIO IN (мини-разъем)	AUDIO (левый/ правый канал)	HDMI
Проектор может воспроизводить звук из...	AUDIO IN (мини-разъем)	AUDIO (левый/ правый канал)	HDMI
Порт аудиовыхода	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT

Выбранный входной сигнал определяет, какой звук будет воспроизводиться динамиком проектора и какой звук будет выводиться из проектора при подключении к AUDIO OUT. При выборе сигнала КОМПЬЮТЕР/ПК проектор сможет воспроизводить звук, полученный из мини-разъема AUDIO IN. При выборе сигнала COMPONENT/VIDEO проектор сможет воспроизводить звук, полученный из AUDIO (Л/П).

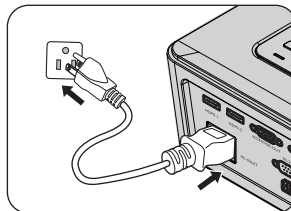
 Проектор воспроизводит звук, если по подключенному кабелю RJ45 или USB передается звуковой сигнал. При выборе источника USB Display или Network Display (отображение по сети) подключение аудиокабеля не требуется.



Порядок работы

Включение проектора

1. Снимите крышку объектива.
2. Подсоедините шнур питания к проектору и вставьте вилку в розетку. Включите выключатель розетки (при его наличии). Убедитесь, что при включении питания индикатор **Индикатор POWER** на проекторе горит оранжевым светом.

⚠ Во избежание возможной опасности (поражение электрическим током, возгорание и т.п.) используйте с устройством только оригинальные принадлежности (например сетевую кабель).



3. Для включения проектора и активации звукового сигнала приветствия нажмите **POWER** на проекторе  или на пульте дистанционного управления . Индикатор **Индикатор POWER** мигает зеленым, а затем горит ровным зеленым светом, пока питание проектора включено.

Процедура подготовки проектора к работе занимает около 30 секунд. В конце процедуры включения появляется логотип включения.

При необходимости поверните регулятор фокуса для регулировки четкости изображения.

Чтобы выключить звуковое сопровождение, см. раздел **«Выключение звукового сигнала при включении или выключении питания»** на стр. 47.

☞ Если проектор еще слишком горячий после предыдущего использования, в течение приблизительно 90 секунд перед включением лампы будет работать охлаждающий вентилятор.

4. Вначале установите язык экранного меню, который удобен для вас.
5. При получении запроса на ввод пароля введите шестизначный пароль с помощью кнопок со стрелками. Подробнее см. в разделе **«Применение функции защиты паролем»** на стр. 34.
6. Включите все подключенное оборудование.
7. Проектор начинает поиск входных сигналов. Текущий сканируемый входной сигнал отображается в левом верхнем углу экрана. Пока проектор не обнаружит действительный входной сигнал, на экране отображается сообщение процедуры поиска: **«Нет сигнала»**.



Выбор источника входного сигнала производится также нажатием кнопки **SOURCE** на проекторе или пульте ДУ. Подробнее см. в разделе **«Выбор входного сигнала»** на стр. 37.

☞ Если частота и разрешение входного сигнала выходят за пределы поддерживаемого проектором диапазона, на пустом экране появляется сообщение **«Вне диапазона»**. Выберите входной сигнал, совместимый с разрешением проектора, либо задайте для него более низкое качество сигнала. Подробнее см. в разделе **«Таблица синхронизации»** на стр. 89.

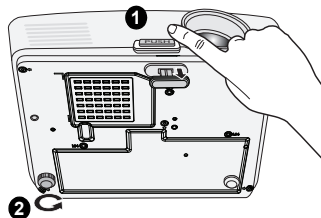
⚠ Чтобы продлить срок службы лампы, после включения проектора выключать его следует не ранее чем через 5 минут.

Настройка проецируемого изображения

Настройка угла проецирования

На проекторе имеется 1 быстро выдвигающаяся регулировочная ножка и 1 задняя регулировочная ножка. С помощью этих ножек осуществляется регулировка линии проецирования по высоте и углу. Для регулировки проектора:

1. Нажимая кнопку регулятора наклона, поднимайте переднюю часть проектора. После того как изображение будет расположено должным образом, отпустите кнопку быстрого выдвижения ножки, чтобы зафиксировать ножку в этом положении.
2. Для точной регулировки горизонтального угла проецирования используйте заднюю ножку регулятора.



Чтобы убрать ножку, удерживая поднятый проектор, нажмите кнопку быстрого выдвижения ножки и затем медленно опустите проектор. Вверните заднюю регулировочную ножку.

Если проектор установлен на наклонной поверхности или если экран и луч проектора не перпендикулярны друг другу, проецируемое изображение принимает трапецевидную форму. Для устранения этого искажения см. раздел [«Коррекция трапецевидального искажения»](#) на стр. 28.



- Не смотрите в объектив, когда лампа включена. Яркий свет лампы может повредить глаза.
- Будьте осторожны при нажатии регулировочной кнопки, так как она расположена близко к отверстию для отвода горячего воздуха.

Автоматическая настройка изображения

В некоторых случаях может возникнуть необходимость оптимизации качества изображения. Для этого нажмите кнопку **AUTO** на проекторе или на пульте ДУ. В течение 3 секунд встроенная функция интеллектуальной автоматической настройки выполнит перенастройку частоты и фазы синхронизации для обеспечения наилучшего качества изображения.

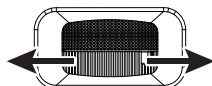
В верхней левой части экрана в течение 3 секунд будут показаны сведения о текущем источнике сигнала.



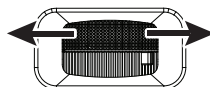
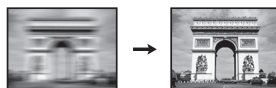
- При выполнении функции **AUTO** экран остается пустым.
- Эта функция доступна только при выборе в качестве источника сигнала ПК (аналогового RGB-сигнала).

Точная настройка размера и резкости изображения

1. Отрегулируйте размер проецируемого изображения с помощью кольца ZOOM.







2. Сфокусируйте изображение регулятором FOCUS.



Коррекция трапецеидального искажения

Трапецеидальность выражается в заметном увеличении ширины верхней или нижней части проецируемого изображения. Это происходит тогда, когда проектор не перпендикулярен экрану.






Для устранения этого искажения помимо регулировки высоты проектора необходимо выполнить ручную коррекцию **Автокорр. Трапеции** или **Трапецеидальность** одним из следующих способов.


- С помощью пульта ДУ
Кнопкой  или  на проекторе или пульте ДУ откройте страницу коррекции Трапец. искаж.. Кнопкой  откорректируйте трапецеидальное искажение в верхней части изображения. Кнопкой  откорректируйте трапецеидальное искажение в нижней части изображения.



Нажмите  / .

Нажмите  / .

- С помощью экранного меню
 1. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок  /  выберите меню **Показать**.
 2. Кнопкой  выберите меню **Трапецеидальность** и нажмите **MODE/ENTER**. Отобразится страница корректировки **Трапецеидальность**.
 3. Нажмите , чтобы устранить трапецеидальное искажение в верхней части изображения, либо  – чтобы устранить трапецеидальное искажение в нижней части изображения.

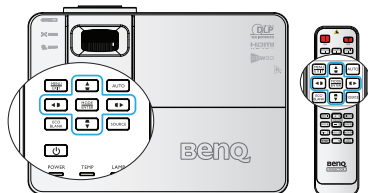
 Эта функция доступна только в модели SH915.

Трапец. искаж. 2D искажения

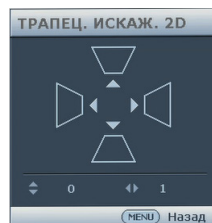
Функция Трапец. искаж. 2D искажения позволяет расширить область установки проектора в сравнении с обычными проекторами, позиционирование которых ограничивается расположением перед экраном.

Для устранения этого искажения необходимо выполнить ручную коррекцию одним из следующих способов.

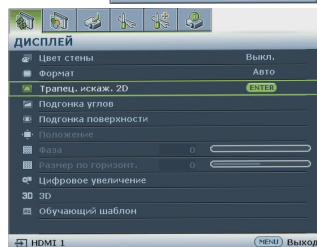
- На проекторе или на пульте ДУ



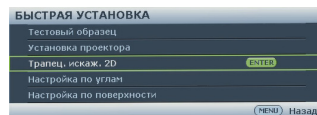
Кнопкой / / / на проекторе или пульте ДУ откройте страницу Трапец. искаж. 2D. Кнопкой / отрегулируйте значения по вертикали от -30 до 30. Кнопкой / отрегулируйте значения по горизонтали от -25 до 25.



- Использование экранного меню
 1. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок / выберите меню **Показать**.
 2. Кнопкой выберите меню **Трапец. искаж. 2D** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Трапец. искаж. 2D**.
 3. Нажмите на кнопку / / / , чтобы отрегулировать значения трапецеидальности.
- Клавиша **QUICK INSTALL**
 1. Нажмите на кнопку **QUICK INSTALL** на пульте ДУ.



2. Кнопкой выберите меню **Трапец. искаж. 2D** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Трапец. искаж. 2D**.
3. Нажмите на кнопку / / / , чтобы отрегулировать значения трапецеидальности.



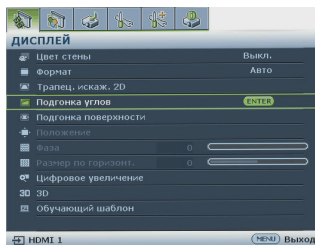
- Эта функция доступна только в модели SW916.
- Это обусловлено тем, что для содержимого в формате 3D двухмерная коррекция трапецеидальности будет заменена на одномерную коррекцию трапецеидальности по вертикали

Коррекция Подгонка углов

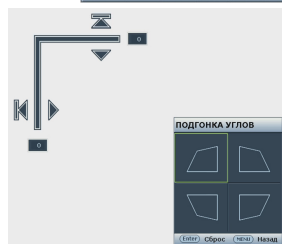
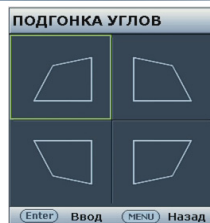
Настройте вручную четыре угла изображения, установив значения по горизонтали и вертикали.

• С помощью экранного меню

1. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем кнопками **◀/▶** выберите меню **Показать**.
2. Кнопкой **▼** выберите меню **Подгонка углов** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Подгонка углов**.
3. Кнопками **▲, ▼, ◀, ▶** выберите один из четырех углов и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.



4. Кнопками **▲/▼** отрегулируйте значения по вертикали от 0 до 60.
5. Кнопками **◀/▶** отрегулируйте значения по горизонтали от 0 до 60.

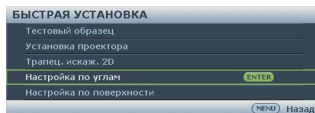


• Клавиша **QUICK INSTALL**

1. Нажмите на кнопку **QUICK INSTALL** на пульте ДУ.



2. Кнопкой **▼** выберите меню **Настройка по углам** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Настройка по углам**.
3. Выполните шаги 2 - 4, перечисленные выше. Нажмите на кнопку **MODE/ENTER** для отображения параметра по умолчанию.

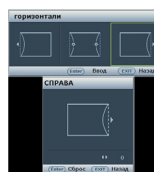
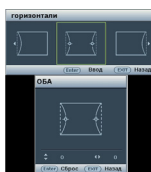
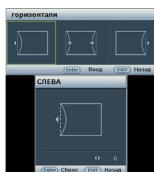
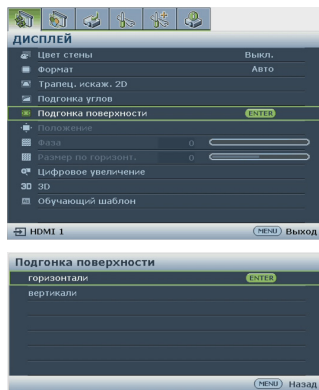


☞ Эта функция доступна только в модели SW916.

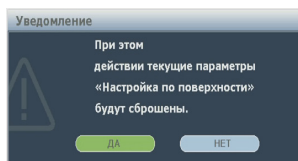
Коррекция Подгонка поверхности

Вручную откорректируйте географические искажения, используя функцию калибровки «Подгонка поверхности».

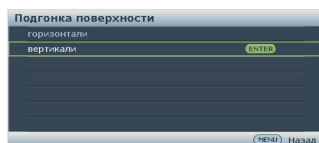
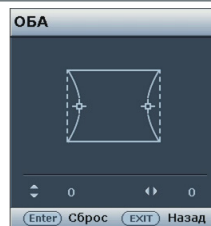
- С помощью экранного меню
- Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем кнопками **◀/▶** выберите меню **Показать**.
 - Кнопкой **▼** выберите меню **Подгонка поверхности** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Подгонка поверхности**.
 - Кнопками **▲/▼** выберите **горизонтали** и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.
 - Кнопками **◀/▶** выберите направление и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.



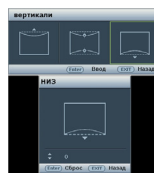
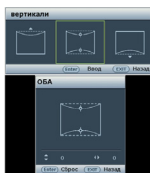
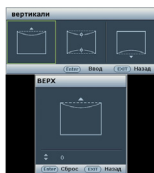
- ⚠ Сохраняется только один параметр «Подгонка поверхности», поэтому для перехода из одного направления к другому на экран выводится сообщение с напоминанием о том, что необходимо сбросить предыдущие параметры «Подгонка поверхности».



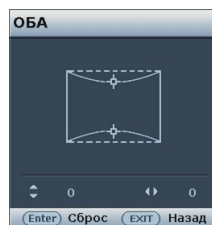
- Кнопками **◀/▶** отрегулируйте выпуклость и вогнутость сторон слева и (или) справа. По умолчанию установлено значение 0, можно выбрать значение от -4 до 40. Односторонняя коррекция допускается только при наличии искажений.
- С обеих сторон настройки по горизонтальной поверхности кнопками **▲/▼** отрегулируйте центр кривой, т.к. она не всегда расположена в центре. По умолчанию установлено значение 0, доступны значения от -40 до 40.
- Кнопками **▲/▼** выберите **вертикали** и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.



8. Кнопками ◀/▶ выберите направление и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.



9. Кнопками ▲/▼ отрегулируйте выпуклость и вогнутость сторон сверху и (или) снизу. По умолчанию установлено значение 0, можно выбрать значение от -4- до 40. Односторонняя коррекция допускается только при наличии искажений.
10. С обеих сторон настройки по вертикальной поверхности кнопками ◀/▶ отрегулируйте центр кривой, т.к. она не всегда расположена в центре. По умолчанию установлено значение 0, доступны значения от -40 до 40.

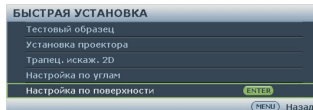


- Клавиша **QUICK INSTALL**

1. Нажмите на кнопку **QUICK INSTALL** на пульте ДУ.



2. Кнопкой ▼ выберите меню **Настройка по поверхности** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Настройка по поверхности**.
3. Выполните шаги 2 - 9, перечисленные выше.

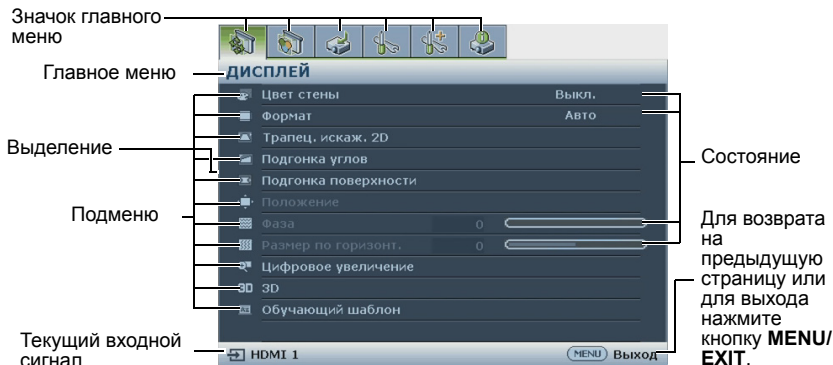


☞ Эта функция доступна только в модели SW916.

Порядок работы с меню

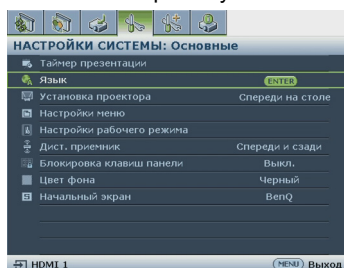
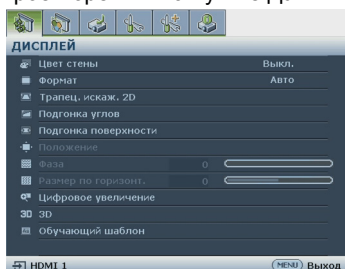
Проектор оснащен системой экранных меню для выполнения различных настроек и регулировок.

Ниже приводится краткий обзор экранного меню.

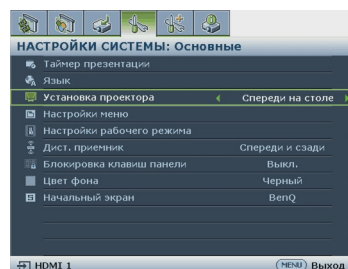


Вначале установите язык экранного меню, который является для вас более удобным.

1. Для включения экранного меню нажмите кнопку **MODE/ENTER** на проекторе или на пульте ДУ.
3. При помощи кнопки **▼** выделите пункт **Язык**, а затем нажмите на кнопку **◀/▶**, чтобы выбрать нужный язык.



2. Кнопками **◀/▶** выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные** меню.
4. Для выхода и сохранения настроек дважды* нажмите кнопку **MODE/ENTER** на проекторе или пульте ДУ.



*При первом нажатии производится возврат в главное меню, при втором – закрытие экранного меню.

Защита проектора


Использование защитного кабельного замка

Проектор следует установить в надежном месте для предотвращения его кражи. В противном случае следует приобрести замок, например замок Kensington, чтобы защитить проектор. Разъем замка Kensington расположен на левой стороне проектора. Подробнее см. в разделе «[Разъем для замка Kensington \(защита от кражи\)](#)» на стр. 10.


Защитный кабельный замок Kensington обычно состоит из ключа (ключей) и замка. Сведения по эксплуатации замка см. в соответствующей документации к замку.

Применение функции защиты паролем

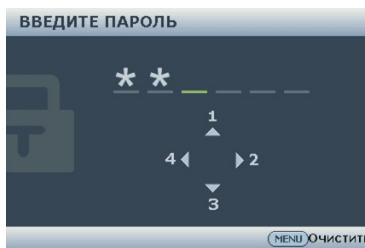
В целях защиты доступа и предотвращения несанкционированного использования в проекторе предусмотрена функция установки пароля. Пароль можно установить с помощью экранного меню.

 **ВНИМАНИЕ!** Вы испытаете массу неудобств, если включите функцию блокировки включения, а потом забудете пароль. При необходимости распечатайте данное руководство, запишите в нем используемый пароль и положите руководство в надежное место, чтобы обращаться к нему в будущем.


Установка пароля

 После установки пароля включение проектора производится только после ввода правильного пароля.

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Настройки безопасн.** Нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Настройки безопасн.**
2. Выделите **Изменить параметры безопасности** и нажмите **MODE/ENTER**.
3. Как показано на рисунке справа, четыре кнопки со стрелками (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) соответствуют 4 цифрам (1, 2, 3, 4). В зависимости от пароля, который желаете установить, нажимайте кнопки со стрелками, чтобы ввести шесть цифр пароля.
4. Повторно введите новый пароль для его подтверждения.



- После установки пароля снова откроется страница **Настройки безопасн.** экранного меню.
5. Чтобы активировать функцию «**Блокировка при включении**», кнопками **▲/▼** выберите пункт «**Блокировка при включении**» и при помощи кнопок **◀/▶** выберите значение «**Вкл.**».
 6. Чтобы активировать функцию «**Блокировка веб-управления**», кнопками **▲/▼** выберите пункт «**Блокировка веб-управления**», и при помощи кнопок **◀/▶** выберите значение «**Вкл.**».
- При активации функции **Блокировка веб-управления** требуется ввести верный пароль для смены параметров проектора через Систему отображения по сети проектора

 Во время ввода символы отображаются на экране в виде звездочек. Запишите выбранный пароль в этом месте руководства до ввода или сразу после ввода пароля на тот случай, если вы его вдруг забудете.

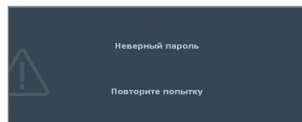
Пароль: _ _ _ _ _

Храните данное руководство в надежном месте.

7. Для выхода из экранного меню нажмите кнопку **MENU/EXIT**.

Если вы забыли пароль

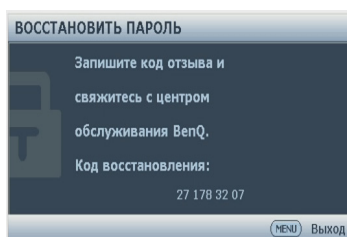
Если включена функция защиты паролем, при каждом включении проектора появляется запрос на ввод шестизначного пароля. При вводе неверного пароля на экране в течение трех секунд отображается сообщение об ошибке ввода пароля (как показано справа), затем отображается сообщение **«ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ»**. Можно повторить попытку, указав другой шестизначный пароль, или, если вы не записали пароль в данном руководстве и не помните его, можно воспользоваться процедурой восстановления пароля. Дополнительные сведения см. в разделе **«Начало процедуры восстановления пароля»** на стр. 35.



При вводе неверного пароля 5 раз подряд проектор через некоторое время автоматически выключится.


Начало процедуры восстановления пароля

1. В течение 3 секунд удерживайте нажатой кнопку **AUTO** на проекторе или пульте ДУ. На экране проектора будет отображаться закодированный номер.
2. Запишите это число и выключите проектор.
3. Для раскодирования этого числа обратитесь в ближайший сервисный центр BenQ. Для подтверждения права владения проектором может потребоваться предоставление документа о его покупке.



Изменение пароля

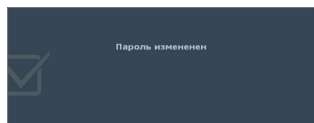
1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Настройки безопасн. > Изменить пароль**.
2. Нажмите **MODE/ENTER**. На экране отобразится сообщение **«ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ»**.
3. Введите старый пароль.
 - Если пароль верный, отобразится другое сообщение: **«ВВЕДИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ»**.
 - Если пароль указан неверно, в течение трех секунд отображается сообщение об ошибке ввода пароля, а затем на экран выводится сообщение **«ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ»**, после чего можно повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку **MENU/EXIT**.
4. Введите новый пароль.

 Во время ввода символы отображаются на экране в виде звездочек. Запишите выбранный пароль в этом месте руководства до ввода или сразу после ввода пароля на тот случай, если вы его вдруг забудете.

Пароль: _ _ _ _ _

Храните данное руководство в надежном месте.


5. Повторно введите новый пароль для его подтверждения.
6. Для проектора был успешно установлен новый пароль. Не забудьте ввести новый пароль в следующий раз при запуске проектора.
7. Для выхода из экранного меню нажмите кнопку **MENU/EXIT**.



Отключение функции защиты паролем

Для отключения функции защиты паролем откройте экранное меню и вернитесь в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Настройки безопасн. > Изменить параметры безопасности**. Нажмите **MODE/ENTER**. Появится сообщение «**ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ**». Введите текущий пароль.

- i. После ввода пароля снова открывается страница **Настройки безопасн.** экранного меню. При помощи кнопки **▼** выделите пункт **Блокировка при включении**, затем при помощи кнопок **◀/▶** выберите режим **Выкл.**. В следующий раз при включении проектора вам не потребуется вводить пароль. Кнопкой **▼** выберите **Блокировка веб-управления**, затем кнопками **◀/▶** выберите **Выкл.**. Функция **Блокировка веб-управления** отключается, а параметры проектора можно изменить через Сеть проектора.
- ii. Если пароль указан неверно, в течение трех секунд отображается сообщение об ошибке ввода пароля, а затем на экран выводится сообщение «**ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ**», после чего можно повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку **MENU/EXIT**.

 Несмотря на то, что функция защиты паролем отключена, необходимо сохранить старый пароль на тот случай, если понадобится снова включить ее – при этом потребуется указать старый пароль.


Выбор входного сигнала

Проектор можно одновременно подключать к нескольким устройствам. Тем не менее одновременно возможно воспроизведение полноэкранного изображения только от одного источника.

Если вы хотите, чтобы поиск входного сигнала выполнялся автоматически, убедитесь в том, что для функции **Быстрый автопоиск** в меню **Источник** установлено значение **Вкл.** (установлено по умолчанию для данного проектора).

В противном случае, можно выбирать доступные входные сигналы вручную.

1. Нажмите на кнопку **SOURCE** на проекторе или нажмите источник входного сигнала прямо на пульте ДУ. Отобразится строка выбора источника.
2. Кнопками **▲/▼** выберите нужный сигнал и нажмите **MODE/ENTER**. После его обнаружения на экране на несколько секунд появится информация о выбранном источнике. Если к проектору подключены разные устройства, повторите шаги 1-2 для поиска другого сигнала.


-  • Уровень яркости проецируемого изображения при переключении изменяется в соответствии с выбранным источником видеосигнала. Презентации данных и графики в режиме «ПК», использующие статичные изображения, обычно ярче, чем изображения в режиме «Видео», когда используются главным образом движущихся изображения (фильмы).
- Для получения лучшего качества изображения необходимо выбрать и использовать входной сигнал, соответствующий данному разрешению. Масштаб для других разрешений будет изменяться проектором в зависимости от настройки формата, что может привести к некоторому искажению или снижению четкости изображения. Подробнее см. в разделе «Выбор формата изображения» на стр. 38.

Смена цветового пространства

В маловероятном случае, когда при подключении к входу **HDMI DVD**-проигрывателя проектор показывает изображение с искаженными цветами, измените цветовое пространство.

Операция


1. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀/▶** выберите меню **SOURCE**.
2. Кнопкой **▼** выберите **Преобр. цвет. простр.**, затем кнопками **◀/▶** выберите настройку.

-  Эта функция доступна только при использовании входного разъема HDMI.

Увеличение и поиск деталей

Чтобы посмотреть детали на проецируемом изображении, увеличьте его. Для перемещения по изображению воспользуйтесь кнопками со стрелками.

- С помощью пульта ДУ
 1. Нажмите **Zoom+/-** для отображения панели масштабирования. Для увеличения центра изображения нажмите на кнопку **Zoom+**. Последовательно нажимайте эту кнопку до тех пор, пока не получите нужный размер.
 2. Для перемещения по изображению воспользуйтесь кнопками со стрелками (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) на проекторе или пульте ДУ.
 3. Для восстановления исходного размера изображения нажмите на кнопку **AUTO**. Можно также воспользоваться для этого кнопкой **Zoom -**. При повторном нажатии изображение уменьшается еще больше, до первоначального размера.
- С помощью экранного меню
 1. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀/▶** выберите меню **Показать**.
 2. Кнопкой **▼** выберите меню **Цифровое увеличение** и нажмите **MODE/ENTER**. Появится панель масштабирования.
 3. Чтобы увеличить изображение до нужного размера, несколько раз нажмите на кнопку на проекторе **▼**.
 4. Для перемещения по изображению нажмите **MODE/ENTER**, чтобы переключиться в режим окон, а затем нажимайте кнопки со стрелками (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**).
 5. Чтобы уменьшить размер изображения, нажмите кнопку **MODE/ENTER** для возврата к функции увеличения/уменьшения, а затем нажмите кнопку **AUTO** для возврата к исходному размеру. Для возврата к исходному размеру можно также несколько раз нажать на кнопку **▼**.

 Перемещение по изображению возможно только после его увеличения. Во время детального просмотра возможно дальнейшее увеличение изображения.

Выбор формата изображения

Формат – это соотношение ширины изображения и его высоты. Большинство аналоговых телевизоров и компьютеров обычно имеют формат 4:3, цифровые телевизоры и DVD – формат 16:9.

Устройства с цифровым дисплеем, к которым относится данный проектор, благодаря цифровой обработке сигнала могут динамически растягивать и масштабировать выходное изображение до формата, отличного от формата изображения входного сигнала.

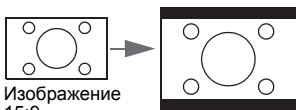
Чтобы изменить формат проецируемого изображения (независимо от формата сигнала источника):

- С помощью пульта ДУ
 1. Нажмите **Aspect** для отображения текущей настройки.
 2. Нажмите кнопку **Aspect** несколько раз для выбора формата, соответствующего формату входного видеосигнала и параметрам экрана.
- С помощью экранного меню
 1. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀/▶** выберите меню **Показать**.
 2. Кнопкой **▼** выберите **Формат**.
 3. Нажимайте на кнопки **◀/▶** для выбора формата, соответствующего формату входного видеосигнала и параметрам экрана.

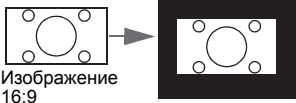
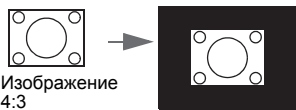
Формат изображения

На рисунках ниже черные участки обозначают неактивную область, а белые участки – активную область. Экранные меню могут отображаться на незанятых черных областях.

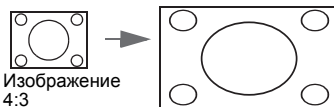
1. **Авто:** Кадр проецируется в исходном формате и пропорционально изменяется до совпадения с шириной экрана. Эта функция позволяет максимально использовать площадь экрана при проецировании изображений в форматах, отличных от 4:3 или 16:9, без изменения формата изображения.



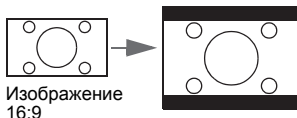
2. **Реальн.:** кадр проецируется с исходным разрешением, а его размер подгоняется к размеру экрана. Если входной сигнал имеет меньшее разрешение, размер проецируемого изображения окажется меньше, чем при увеличении до размера полного экрана. Для увеличения размера изображения можно также отрегулировать настройки масштаба или передвинуть проектор подальше от экрана. После этого может также потребоваться повторная настройка фокуса проектора.



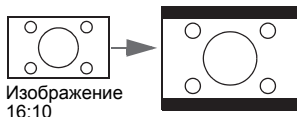
3. **4:3:** Преобразование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 4:3. Это больше всего подходит для изображений с форматом 4:3 (например, мониторы компьютеров, стандартные телевизоры и фильмы DVD с форматом 4:3), так как в этом случае изменение формата не требуется.



4. **16:9:** Преобразование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 16:9. Этот режим удобен для изображений с исходным форматом кадра 16:9 (как у телевизоров высокой четкости), так как формат изображения при этом не изменяется.



5. **16:10:** преобразование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 16:10. Этот режим удобен для изображений с исходным форматом кадра 16:10, так как формат изображения при этом не изменяется.



Оптимизация качества изображения

Цвет стены

В тех случаях, когда изображение проецируется на цветную поверхность (например окрашенную стену), с помощью функции **Цвет стены** можно откорректировать цвет проецируемого изображения во избежание возможных цветовых различий между изображением источника и проецируемыми изображениями.

Чтобы использовать данную функцию, перейдите в меню **Показать > Цвет стены** и кнопками ◀/▶ выберите цвет, максимально приближенный к цвету проекционной поверхности. Можно выбрать один из предварительно откалиброванных цветов: **Светло-желтый**, **Розовый**, **Светло-зеленый**, **Синий** и **Школьная доска**.

Выбор режима отображения

Проектор имеет несколько стандартных режимов отображения. Выберите режим, подходящий для источника видеосигнала и условий проецирования. Выбрать нужный режим можно одним из следующих способов.

- Нажимая кнопку **MODE/ENTER** на проекторе, выберите нужный режим.
 - Перейдите в меню **Изображение > Режим изображения** и кнопками ◀/▶ выберите нужный режим.
1. **Динамический режим:** максимальная яркость проецируемого изображения. Данный режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например при работе с проектором в хорошо освещенном помещении.
 2. **Режим презентации:** для демонстрации презентаций. В данном режиме особое значение уделяется соответствию яркости цветам ПК и ноутбука.
 3. **Режим sRGB:** максимально чистые цвета RGB для получения естественных изображений независимо от настройки яркости. Этот режим наиболее пригоден для просмотра фотографий, снятых правильно откалиброванной камерой, поддерживающей цветовое пространство sRGB, а также для просмотра ПК-графики и документов, созданных в таких приложениях, как AutoCAD.
 4. **Режим Кино:** удобен для просмотра цветных фильмов и видеоклипов с цифровых камер и цифровых видеоустройств через вход ПК в темноте и при низкой освещенности.
 5. **Режим 3D:** удобен для воспроизведения трехмерных изображений и видеоклипов в формате 3D.
 6. **Режим Пользовательский 1/Пользовательский 2:** восстанавливают режимы пользовательских настроек, созданные на основе уже имеющихся режимов отображения. Подробнее см. в разделе **«Настройка режимов Пользовательский 1/Пользовательский 2»** на стр. 40.

Настройка режимов Пользовательский 1/Пользовательский 2

В проекторе предусмотрено два пользовательских режима, которые могут использоваться в том случае, если текущие доступные режимы изображений не удовлетворяют потребности пользователя. В качестве основы можно выбрать любой из режимов изображения (кроме **Пользовательский 1/Пользовательский 2**) и изменить его настройки.

1. Кнопкой **MENU/EXIT** откройте экранное меню.
2. Перейдите в меню **Изображение > Режим изображения**.
3. При помощи кнопок ◀/▶ выберите режим **Пользовательский 1 - Пользовательский 2**.
4. Кнопкой ▼ выберите **Режим справки**.

Эта функция доступна только при выборе режима **Пользовательский 1** или **Пользовательский 2** в подменю **Режим изображения**.

5. Кнопками ◀/▶ выберите наиболее подходящий режим отображения.
6. Кнопками ▼ выберите пункт подменю, который вы хотите изменить, и отрегулируйте значение с помощью кнопок ◀/▶. Подробнее см. «Точная настройка качества изображения в пользовательских режимах» ниже.

Точная настройка качества изображения в пользовательских режимах

В зависимости от обнаруженного типа сигнала и выбранного режима изображения, некоторые из перечисленных ниже функций могут отсутствовать. Пользователь может отрегулировать данные функции по своему желанию. Для этого нужно их выделить, а затем отрегулировать кнопками ◀/▶ на проекторе или пульте ДУ.

Настройка яркости

Чем больше значение, тем больше яркость изображения. Чем меньше значение, тем темнее изображения. Отрегулируйте данную настройку так, чтобы темная область изображения была черного цвета и чтобы были видны детали в этой области.



Настройка контрастности

Чем больше значение, тем больше контрастность. Используйте данную функцию для установки уровня белого после настройки яркости для согласования с выбранным входом и условиями освещенности.



Настройка цвета

Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам. При установке слишком высокого значения цвета в изображении будут слишком яркими, а изображение – нереалистичным.

Настройка оттенка

Чем выше значение, тем больше красного цвета в изображении. Чем ниже значение, тем больше зеленого цвета в изображении.

Настройка резкости

Чем больше значение, тем выше резкость изображения. Чем меньше значение, тем ниже уровень резкости изображения.

Настройка Brilliant Color

Данная функция использует новый алгоритм обработки цвета и улучшения на уровне системы для повышения яркости, одновременно обеспечивая получение более ярких и реалистичных цветов. Она позволяет увеличить яркость для полутонов более чем 50%, обеспечивая, таким образом, более реалистичное воспроизведение цвета. Для получения изображения такого качества выберите **Вкл.** Если нет, выберите **Выкл.**

При выборе **Выкл.** функция **Цветовая температура** становится недоступной.

Выбор цветовой температуры

Набор параметров настройки цветовой температуры* зависит от выбранного типа сигнала.

1. **Холодный:** увеличение уровня синего в белом цвете.
2. **Обычный:** поддерживает нормальный уровень белого.
3. **Теплый:** увеличивает количество красного в белом цвете.

*Информация о цветовой температуре:

Для различных целей «белыми» могут считаться разные оттенки. Один из распространенных методов представления белого цвета известен как «цветовая температура». Белый цвет с низкой цветовой температурой выглядит красновато-белым. Белый цвет с высокой цветовой температурой выглядит синевато-белым.

Настройка предпочтительной цветовой температуры

Настройка предпочтительной цветовой температуры:

1. Выделите пункт **Цветовая температура**, затем при помощи кнопок ◀/▶ на проекторе или пульте ДУ выберите значение **Теплый**, **Обычный** или **Холодный**.
2. Кнопкой ▼ выберите меню **Настройка температуры цвета** и нажмите **MODE/ENTER**. На экран выводится страница «Настройка температуры цвета».
3. При помощи кнопок ▲/▼ выделите параметр, который требуется изменить, и отрегулируйте значения кнопками ◀/▶.
 - **Уров. R/Уров. G/Уров. B:** Настройка уровней контрастности красного, зеленого и синего.
 - **Смещ. R/Смещ. G/Смещ. B:** Настройка уровней яркости красного, зеленого и синего.
4. Для выхода с сохранением настроек нажмите на кнопку **MENU/EXIT**.

3D управление цветом

В большинстве случаев управление цветом не требуется, например в классе, переговорной комнате или гостиной, где свет не выключается, или там, где через окно проникает дневной свет.

Функция управления цветом может понадобиться только в случае постоянной установки с регулируемым уровнем освещения, например в помещении для заседаний, в лекционных залах или при использовании домашних кинотеатров. Функция управления цветом обеспечивает возможность тонкой регулировки для более точного воспроизведения цвета, если это требуется.

Правильная настройка цвета может быть обеспечена только в условиях регулируемого освещения. Для этого понадобится колориметр (измеритель цветового излучения) и комплект подходящих изображений для оценки воспроизведения цвета. Эти инструменты не входят в комплект поставки проектора, но у поставщика проектора вместе можно получить необходимые рекомендации или даже воспользоваться услугами специалиста по настройке.

Функция управления цветом обеспечивает возможность настройки шести диапазонов цветов (RGBCMY). При выборе каждого цвета можно отдельно отрегулировать его диапазон и насыщенность в соответствии со своими предпочтениями.

Если вы приобрели проверочный диск с шаблонами проверки цвета для мониторов, телевизоров, проекторов и т.д., спроецируйте любое из изображений с диска на экран и войдите в меню **3D управление цветом** для настройки параметров.

Для регулировки настроек:

1. Откройте меню **Изображение** и выберите **3D управление цветом**.
2. Нажмите кнопку **MODE/ENTER** для отображения страницы **3D управление цветом**.
3. Выделите **Основной цвет** и кнопками **◀/▶** выберите один из цветов: Красный, Зеленый, Синий, Голубой, Пурпурный или Желтый.
4. Кнопкой **▼** выберите **Оттенок**, затем кнопками **◀/▶** выберите диапазон. При увеличении диапазона в него добавляются цвета, включающие большую пропорцию двух соседних цветов.


Чтобы получить представление о том, как цвета соотносятся друг с другом, см. рисунок справа.



Например, при выборе красного цвета и установке его диапазона на 0 на проецируемом изображении будет выбран только чистый красный. При увеличении диапазона в него будет также включен красный с оттенками желтого и с оттенками пурпурного.

5. Кнопкой **▼** выберите параметр **Насыщенность**, затем кнопками **◀/▶** отрегулируйте его значение. При выполнении настройки изменения сразу же видны на изображении.

Например, при выборе красного цвета и установке его значения на 0 это изменение затронет только чистый красный цвет.

 **Насыщенность** – количество данного цвета в видеоизображении. Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам; при установке значения «0» этот цвет полностью удаляется из изображения. При очень высоком уровне насыщенности этот цвет будет преобладать и выглядеть неестественно.

6. Кнопкой **▼** выберите параметр **Усиление**, затем кнопками **◀/▶** отрегулируйте его значение. Это изменение затронет уровень контрастности выбранного основного цвета. При выполнении настройки изменения сразу же видны на изображении.
7. Повторите шаги 3 - 6 для регулировки других цветов.
8. Убедитесь в том, что вы внесли все необходимые изменения.
9. Для выхода с сохранением настроек нажмите кнопку **MENU/EXIT**.

Сброс настроек текущих или всех режимов изображения

1. Откройте меню **Изображение** и выберите **Сбросить настройки изображения**.
2. Выберите пункт **MODE/ENTER**, затем кнопками **▲/▼** выберите **Текущие** или **Все**.
 - **Текущие**: Возврат текущего режима изображения к исходным заводским настройкам.
 - **Все**: Возврат всех параметров, кроме **Пользовательский 1/ Пользовательский 2** в меню **Изображение** к исходным заводским настройкам.

Настройка таймера презентации

Таймер презентации показывает на экране время презентации и помогает пользователю более эффективно распоряжаться временем. Для использования этой функции выполните следующее:

1. Перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Таймер презентации** и нажмите **MODE/ENTER** для отображения страницы **Таймер презентации**.

- Выделите **Интервал таймера**, затем выберите период времени кнопками ◀/▶. Можно установить любой промежуток времени продолжительностью 1-5 минут с шагом 1 мин. и продолжительностью 5-240 минут с шагом 5 мин.

☞ Если таймер уже включен, он будет перезапускаться при каждом сбросе значения «Интервал таймера».

- Кнопкой ▼ выделите пункт **Дисплей таймера**, а затем кнопками ◀/▶ установите необходимость отображения таймера на экране.

Выбор	Описание
Всегда	Показывает таймер на экране на протяжении всего времени презентации.
3 Мин/2 Мин/1 Мин	Показывает таймер на экране в последние 3/2/1 минуты.
Никогда	Скрывает таймер во время презентации.

- Кнопкой ▼ выделите параметр **Положение таймера**, затем кнопкой ◀/▶ выберите положение таймера.
- Кнопкой ▼ выделите параметр **Способ отсчета таймера**, затем кнопкой ◀/▶ выберите нужное направление отсчета.

Выбор	Описание
Вперед	Увеличение от 0 до установленного времени.
Назад	Счет от установленного времени до 0.

- Кнопкой ▼ выделите пункт **Звуковое напоминание**, затем кнопками ◀/▶ активируйте или отключите звуковое напоминание. Если выбрать **Вкл.**, за 30 секунд до окончания обратного отчета будет слышан двойной звуковой сигнал, а по окончании отчета раздастся тройной звуковой сигнал.
- Чтобы активировать таймер презентации, нажмите на кнопку ▼, затем кнопками ◀/▶ выберите пункт **Вкл.** и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.
- На экране отображается запрос подтверждения. Для подтверждения выберите **ДА** и нажмите на кнопку **MODE/ENTER** на проекторе или пульте ДУ. На экране появится сообщение «**Таймер включен!**». После включения таймера начинается отсчет времени.

Для сброса таймера необходимо выполнить следующие действия.

- Перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Таймер презентации** и выделите **Выкл.**. Нажмите **MODE/ENTER**. На экране отображается запрос подтверждения.
- Выберите **ДА** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится сообщение «**Таймер выключен!**».

Удаленная смена кадров

Для использования функции смены кадров подключите проектор к ПК или ноутбуку кабелем USB. Подробнее см. в разделе «**Подключение**» на стр. 23.

Для выполнения программы воспроизведения (на подключенном ПК), которая отвечает на команды «page up/down» (например, Microsoft PowerPoint), служат кнопки **PAGE +/PAGE -** на пульте ДУ.

Если функция дистанционного перелистывания страниц не работает, проверьте правильность USB-подключения, а также актуальность версии драйвера мыши на компьютере.

- ☞ • Функция удаленной смены кадров не работает с операционной системой Microsoft® Windows® 98. Рекомендуется использовать ОС Windows® XP и последующих версий.
- Эта функция доступна только в модели SH915.

Стоп-кадр

Для остановки кадра нажмите **FREEZE** на пульте ДУ. На экране отображается надпись «**FREEZE**». Для отмены функции нажмите любую кнопку на проекторе или на пульте ДУ.

- ☞ Для отмены функции не используются следующие клавиши пульта ДУ: **LASER, #2, #5, PAGE +/PAGE -**.

Даже если изображение на экране остановлено, его воспроизведение продолжается на видеоустройстве или другом устройстве. Поэтому даже при остановленном изображении продолжается воспроизведение звука, если подключено устройство с активным аудиовыходом.

Скрывание изображения

Во время презентации, чтобы привлечь внимание аудитории, можно скрыть изображение на экране с помощью кнопки **ECO BLANK** на проекторе или на **ECO BLANK** пульте ДУ. Если эта функция активирована при подключении аудиовхода, звук все равно воспроизводится.

В меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Настройки рабочего режима > Таймер пустого экрана** можно задать время отображения пустого экрана, по истечении которого проектор автоматически возвращается в режим вывода изображения, если в этот период не выполнялось никаких действий. Продолжительность времени может быть задана в пределах от 5 до 30 минут с шагом в 5 минут.

Если стандартные варианты продолжительности не подходят, выберите вариант **Отключено**.

Независимо от включения/выключения **Таймер пустого экрана**, можно восстановить изображение нажатием на любую клавишу на пульте ДУ или на проекторе.

- ⚠ • Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив какими-либо предметами - это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов или даже стать причиной возгорания.

Блокировка кнопок управления

С помощью блокировки кнопок управления на проекторе можно предотвратить случайное изменение настроек проектора (например, детьми). Включение функции **Блокировка клавиш панели** блокирует на проекторе все кнопки, кроме кнопки **POWER**.

1. Перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Блокировка клавиш панели** и выберите **Вкл.** кнопками **◀/▶** на проекторе или пульте ДУ. На экране отображается запрос подтверждения.

2. Выберите **ДА** и нажмите **MODE/ENTER**.

Для отмены блокировки клавиш панели войдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Блокировка клавиш панели** и кнопками **◀/▶** на пульте ДУ выберите **Выкл.**

- ☞ • При включении блокировки кнопок проектора кнопки пульта ДУ остаются включенными.
- Если выключить проектор кнопкой **POWER** без разблокирования его кнопок, то при следующем включении кнопки проектора останутся заблокированными.

Эксплуатация на большой высоте

При работе на высоте 1500-3000 м над уровнем моря и при температуре 0°C-30°C рекомендуется использовать **Режим высокогорья**.



Не используйте **Режим высокогорья** на высотах от 0 до 1500 метров и при температурах от 0°C до 35°C. При использовании этого режима в таких условиях проектор будет чрезмерно охлаждаться.

Чтобы включить **Режим высокогорья**:

1. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀/▶** выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит..**
2. Кнопкой **▼** выберите **Режим высокогорья**, затем кнопками **◀/▶** выберите **Вкл.** Появится запрос подтверждения.
3. Выделите **ДА** и нажмите **MODE/ENTER**.

При работе в режиме **«Режим высокогорья»** возможно повышение уровня рабочего шума, связанное с увеличением оборотов вентилятора для обеспечения надлежащего охлаждения и функционирования системы.

При эксплуатации проектора в других сложных условиях (отличных от указанных) возможно автоматическое отключение проектора, обеспечивающее его защиту от перегрева. В этом случае следует переключить проектор в **«Режим высокогорья»** для предотвращения отключения. Однако это не означает, что данный проектор пригоден для эксплуатации абсолютно в любых сложных и жестких условиях окружающей среды.

Регулировка звука

Регулировка звука, выполненная указанным ниже способом, будет влиять на динамики проектора. Убедитесь, что подключения к аудиовходу проектора выполнены правильно. Подключение к аудиовходу, см. раздел **«Подключение»** на стр. 23.

ИСТОЧНИК СИГНАЛА	AUDIO IN	AUDIO OUT
Компьютер	Разъем «mini jack»	Разъем «mini jack»
HDMI 1/2	HDMI	Разъем «mini jack»
ВИДЕО	RCA	Разъем «mini jack»
S-VIDEO	RCA	Разъем «mini jack»

Отключение звука

Процедура временного отключения звука приведена ниже.

- С помощью пульта ДУ нажмите **MUTE** для временного отключения звука. Пока звук отключен, в правом верхнем углу экрана будет отображаться символ



Чтобы включить звук, нажмите **MUTE** еще раз.

- С помощью экранного меню
1. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀/▶** выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит..**
 2. Кнопкой **▼** выберите меню **Настройки звука** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Настройки звука**.
 3. Выделите **Отключение звука** и кнопками **◀/▶** выберите **Вкл.**
 4. Чтобы восстановить звук, повторите действия 1-3 и кнопками **◀/▶** выберите **Выкл.**




Регулировка уровня громкости

Процедура настройки уровня цветового тона приведена ниже.




- С помощью пульта ДУ

При помощи кнопок  и ) настройте уровень громкости.

- С помощью экранного меню

1. Повторите приведенные выше шаги 1-2.
2. Кнопкой  выделите **Громкость**, а затем кнопками / выберите нужный уровень громкости.



Выключение звукового сигнала при включении или выключении питания

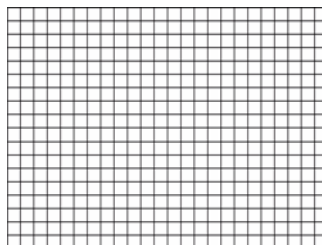
1. Повторите приведенные выше шаги 1-2.
2. Кнопкой  выберите **Звук вкл./выкл. пит.**, затем кнопками / выберите **Выкл.**

Единственный способ изменить настройку «Рингтон включения/выключения» - это включить или выключить ее в этом меню. Выключение звука или изменение уровня громкости не влияет на настройку звука при включении или выключении питания.

Проецирование тестового изображения

Проектор имеет функцию проецирования тестовой таблицы. С помощью тестовой таблицы можно проверить и отрегулировать размер и фокус изображения, а также устранить искажения.

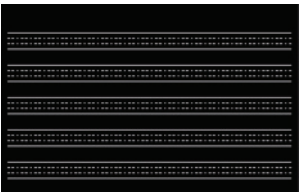
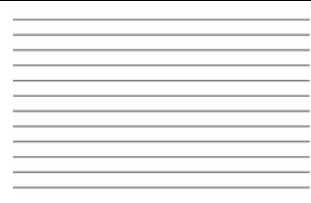
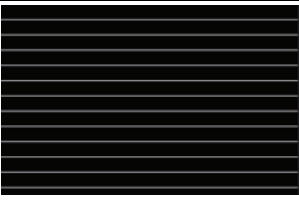
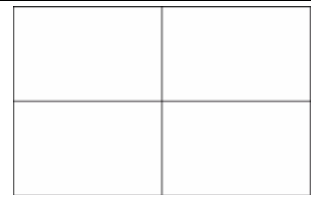

Для проецирования тестовой таблицы откройте экранное меню, выделите пункт **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. >** **Тестовый образец** и кнопками / выберите **Вкл.**



Работа с обучающими шаблонами

В проекторе предустановлено несколько шаблонов для различных учебных целей. Активация шаблона.

1. Откройте экранное меню, войдите в пункт **Показать > Обучающий шаблон** и кнопками ▲/▼ выберите режим **Школьная доска** или **Белая доска**.
2. Кнопками ◀/▶ выберите нужный шаблон.
3. Активируйте шаблон кнопкой **MODE/ENTER**.

Обучающий шаблон	Белая доска	Школьная доска
Составление письма		
Рабочий лист		
Координатная сетка		

Функция «quick install»

В проекторе имеется горячая клавиша для быстрой настройки параметров **Установка проектора**, **Тестовый образец** и **Трапецидальность**.

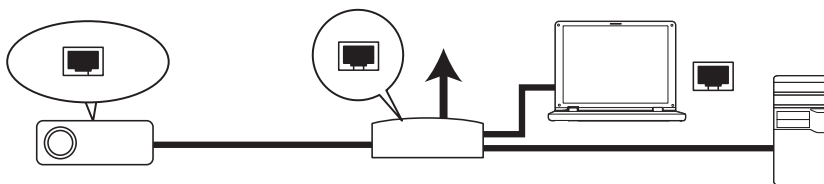
Нажмите **QUICK INSTALL** на пульте ДУ, затем кнопками ▲/▼ выберите

- **Установка проектора:** см. «Установка проектора» на стр. 20.
- **Тестовый образец:** см. «Проецирование тестового изображения» на стр. 47.
- **Трапецидальность:** см. «Коррекция трапецидального искажения» на стр. 28.

Управление проектором в среде локальной сети


Если компьютер и проектор правильно подключены к одной локальной сети, с помощью меню Сетевые настройки можно управлять проектором с компьютера, используя веб-браузер.

Настройка параметров «Проводная локальная сеть»



В среде DHCP:

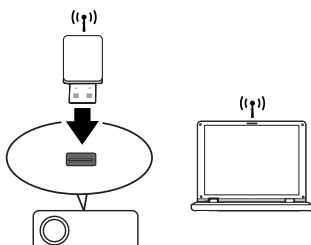
1. Подключите один конец кабеля RJ45 к входному разъему локальной сети на проекторе, а другой конец к порту RJ45.
2. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем кнопками **◀/▶** выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит..**
3. Кнопками **▼** выберите **Сетевые настройки** и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Сетевые настройки**.
4. Кнопками **▼** выберите **Проводная локальная сеть** и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.
5. Кнопкой **▼** выберите DHCP, а затем кнопками **◀/▶** выберите **Вкл..**
6. Кнопкой **▼** выберите «Применить» и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.
7. Вернитесь на страницу **Проводная локальная сеть**. Отображаются IP-адрес, Маска подсети, Шлюз по умолчанию и параметры Сервер DNS. Запишите IP-адрес.

 Если IP-адрес не отображается, обратитесь к администратору ITS.

В среде, отличной от DHCP:

1. Повторите приведенные выше шаги 1-4.
2. Кнопкой **▼** выберите DHCP, а затем кнопками **◀/▶** выберите **Выкл..**
3. Обратитесь к администратору ITS для получения сведений об IP-адресе, Маска подсети, Шлюз по умолчанию и параметрах Сервер DNS.
4. Кнопкой **▼** выберите элемент, который требуется изменить, и введите нужное значение.
5. Кнопкой **▼** выберите «Применить» и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.

Настройка параметров «Беспроводная локальная сеть»



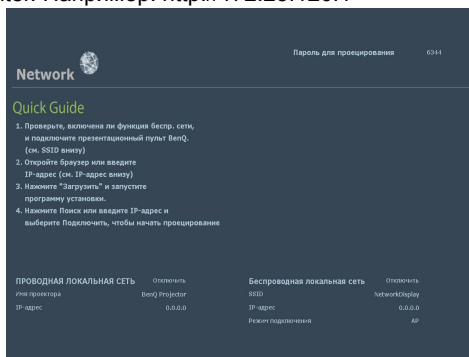
1. Подключите беспроводной аппаратный ключ VenQ (приобретается дополнительно) к входному гнезду USB типа A на проекторе.
2. В меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Сетевые настройки** выберите пункт **Проводная локальная сеть** и нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.
3. При подключении в режиме **AP** необходимо записать информацию о SSID, а затем найти проектор с таким же идентификатором SSID в программном обеспечении Q Presenter для начала проецирования. При подключении в режиме Инфраструктура необходимо выбрать идентификатор SSID подключаемого проектора. Подробнее см. в разделе «[Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter](#)» на стр. 58.
4. Для подключения к сети используйте служебную программу компьютера для подключения к беспроводной сети.

Если в проекторе установлен ключ WEP, то для подключения к сети пользователю необходимо ввести пароль ключа WEP.

Удаленное управление проектором с помощью веб-браузера

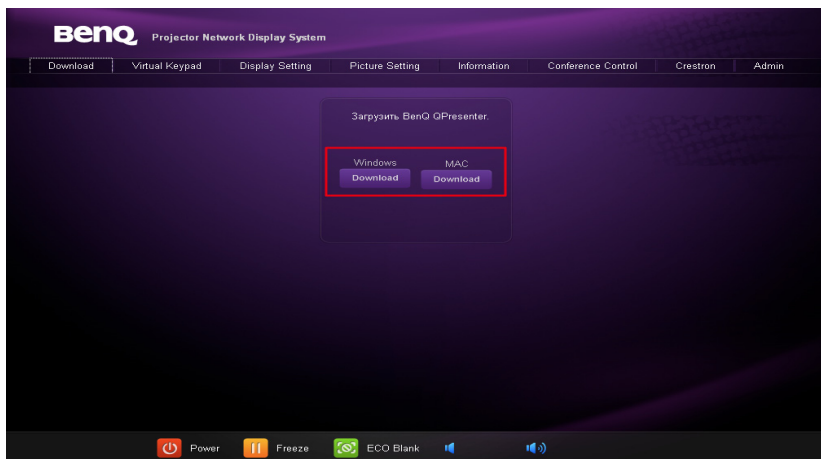
После настройки параметров локальной сети IP-адрес проектора можно найти в нижней части экрана «Сеть». Для управления проектором можно использовать любой компьютер, подключенный к той же локальной сети.

1. Введите адрес проектора в адресную строку браузера и нажмите на клавишу Enter. Например: <http://172.28.120.1>



2. Откроется страница удаленной работы в сети BenQ.

- Управление через эту веб-страницу возможно в браузере IE версии 7.0 или выше.
- Рисунки разделов веб-страницы управления, приложения Q Presenter и средства USB-устройство чтения представлены исключительно для пояснения; они могут отличаться от фактических страниц конкретного проектора.



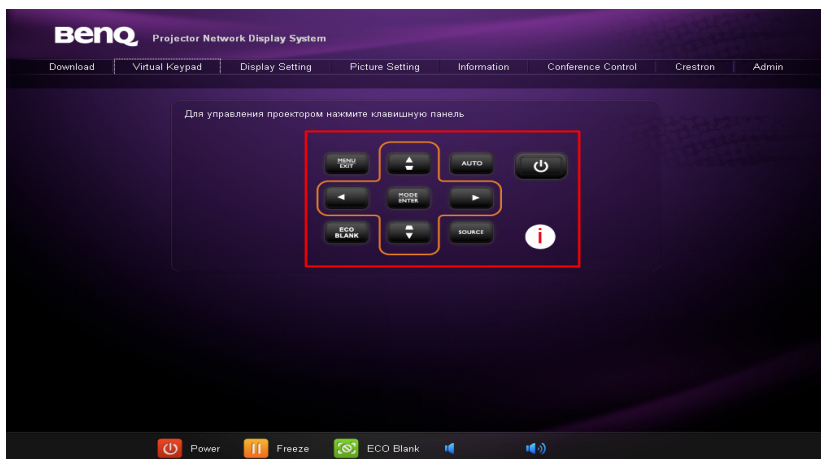
3. Нажмите кнопку «Download» (Загрузить), чтобы сохранить программу Q Presenter на компьютере.

- На веб-страницу управления можно также перейти, выбрав **Q Presenter > Настройки > Дополнительные настройки > Управление проектором через веб-страницу** (см. стр. 61).

4. Выполните установку программы.

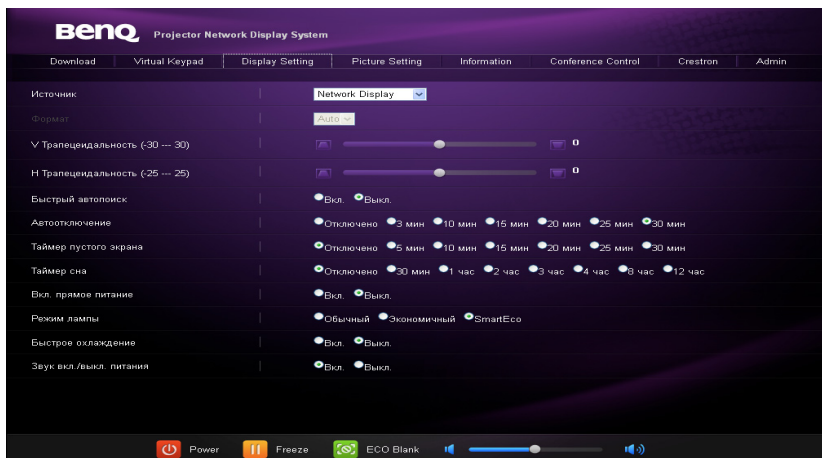
5. Откройте программу Q Presenter, выполните поиск и подключитесь к сетевому дисплею. Подробнее см. в разделе **«Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter» на стр. 58.**

Страница Virtual Keypad (Виртуальная клавиатура) позволяет управлять проектором аналогично использованию пульта дистанционного управления или панели управления на проекторе.

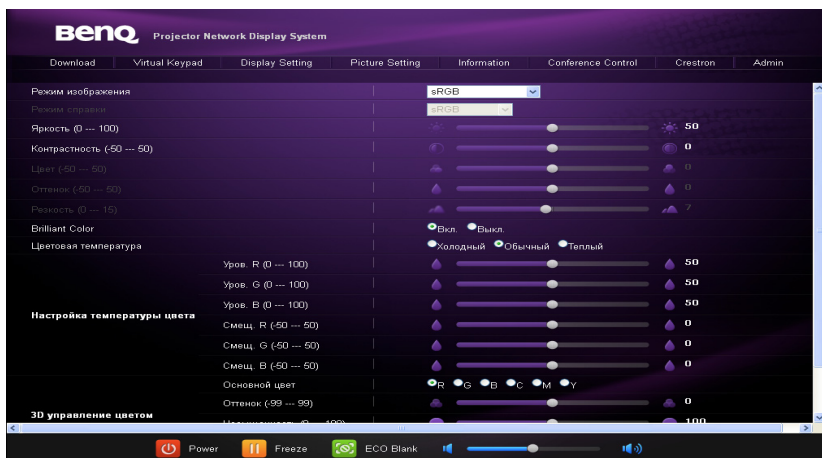


- i. Функции этих кнопок совпадают с кнопками на пульте ДУ. Подробнее см. в разделе **«Пульт дистанционного управления» на стр. 14.**

Страница Display Setting (Настройка проецирования) позволяет управлять проектором аналогично использованию системы экранных меню. Эти функции включают некоторые полезные настройки меню.



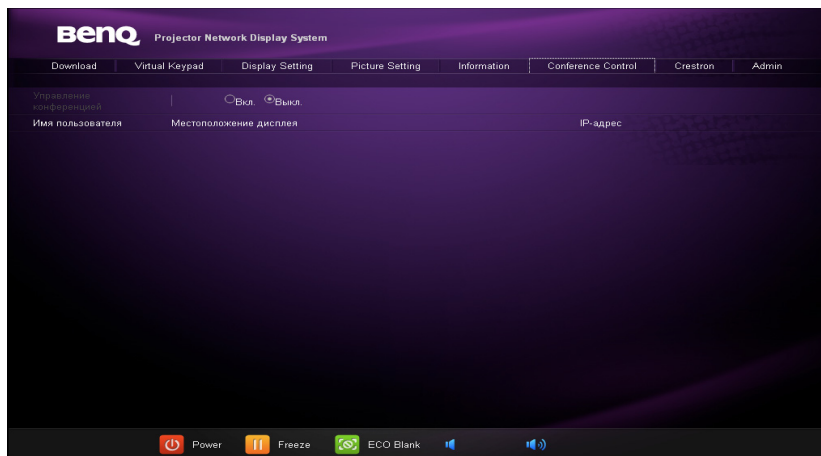
Страница Picture Setting (Настройка изображения) позволяет управлять проектором аналогично использованию меню **Изображение**.



На странице Information (Информация) отображаются сведения о проекторе и его состоянии.



Страница Conference Control (Управление конференцией) позволяет управлять состоянием отображения всех компьютеров, связанных с данным проектором.



Страница Crestron доступна только при подключении к проводной локальной сети. Она также позволяет удаленно управлять проектором. Crestron поддерживает RoomView версии 6.2.2.9.



Expansion Options

- i. Функции этих кнопок совпадают с пунктами экранного меню или кнопками на пульте ДУ. Подробнее см. в разделах «2. Меню «Изображение»» на стр. 74 и «Пульт дистанционного управления» на стр. 14.

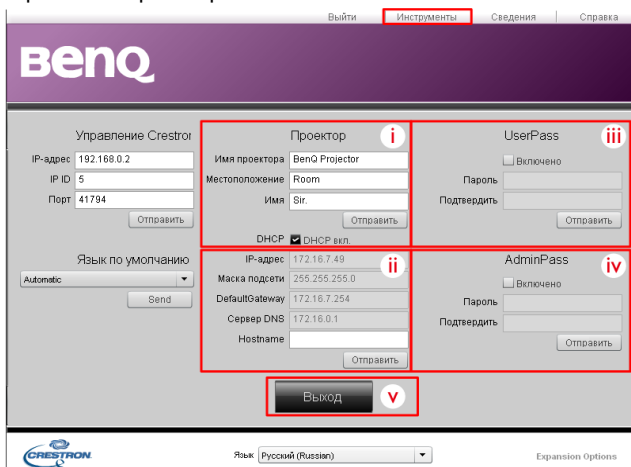


Кнопка Menu может также использоваться для возврата к предыдущему экранному меню, выходу из системы и сохранения параметров меню.

- ii. Для переключения источника входного сигнала щелкните требуемый сигнал.

- iii. Можно также выбрать предпочтительный язык экранного меню.

Страница Инструменты позволяет управлять проектором, настраивать параметры управления локальной сетью и обеспечивать безопасность удаленной работы с проектором по сети.

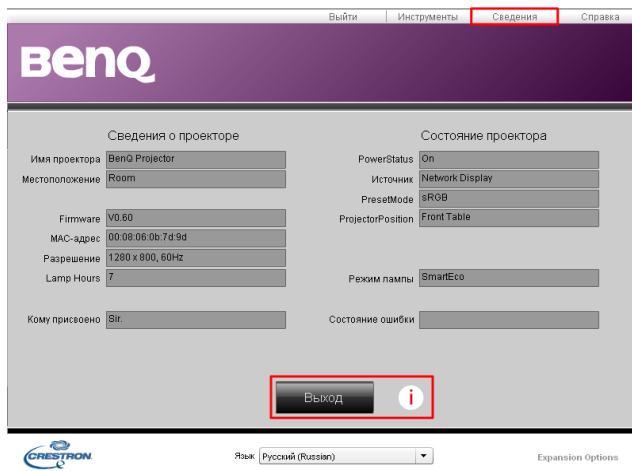


- i. Можно присвоить проектору имя, отслеживать его расположение и ответственного за него сотрудника.
- ii. Можно настраивать параметры Wired LAN (Проводная локальная сеть).
- iii. Можно установить пароль, после чего удаленная работа с проектором в сети будет защищена паролем.
- iv. Можно установить пароль, после чего доступ к странице инструментов будет защищен паролем.

☞ Выполнив все настройки, нажмите на кнопку Отправить, и данные будут сохранены в проекторе.

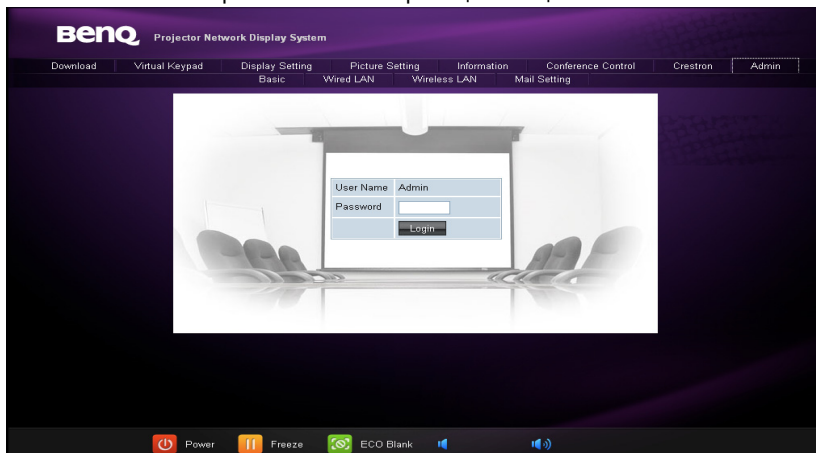
- v. Для возврата к странице удаленной работе по сети Crestron нажмите кнопку **Выход**.

На странице «Сведения» отображаются сведения о проекторе и его состоянии.

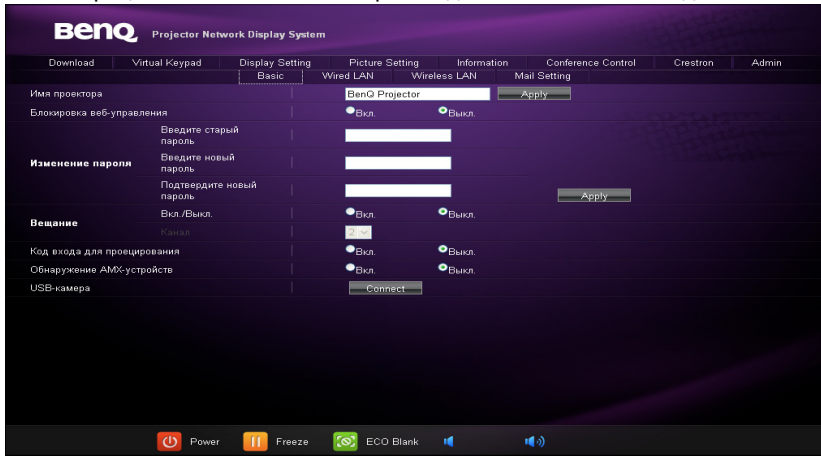


- i. Для возврата к странице удаленной работе по сети Crestron нажмите кнопку **Выход**.

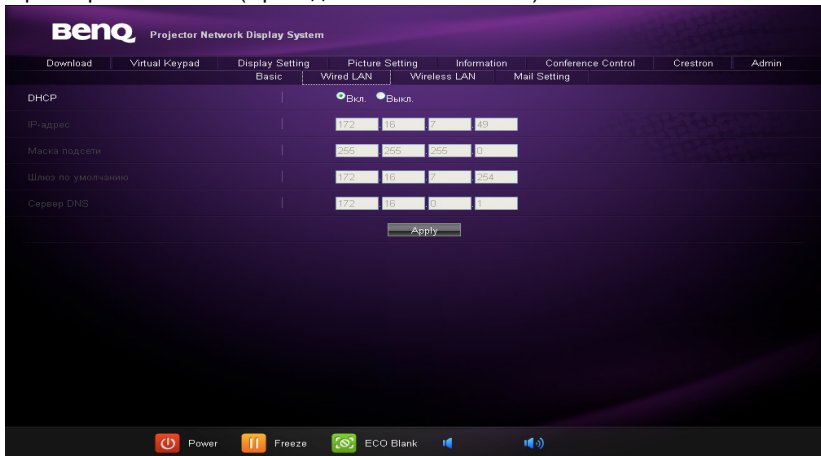
Страница Администратор позволяет перейти на страницы Basic (Общие), Wired LAN (Проводная локальная сеть), Wireless LAN (Беспроводная локальная сеть) и Mail (Почта) после ввода пароля. Пароль по умолчанию — «0000». Изменить пароль можно на странице «Общие».



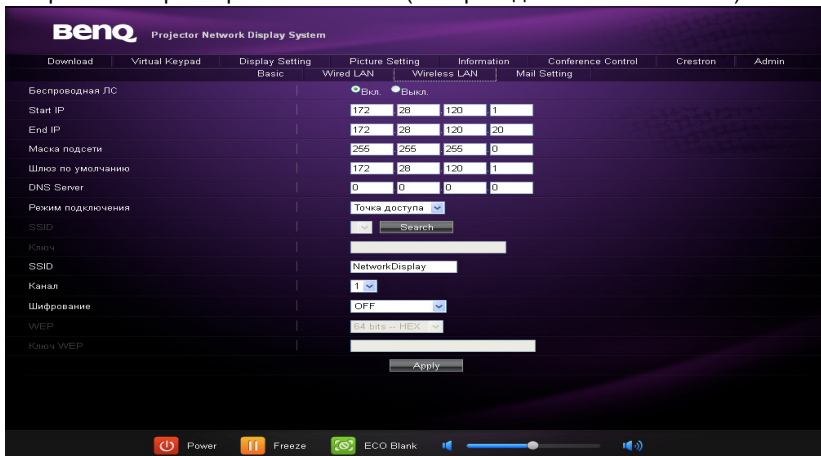
Страница Basic (Общие) позволяет изменять пароль и выбирать пользователей для подключения. Количество подключенных пользователей может отрицательно сказаться на производительности сетевого дисплея.



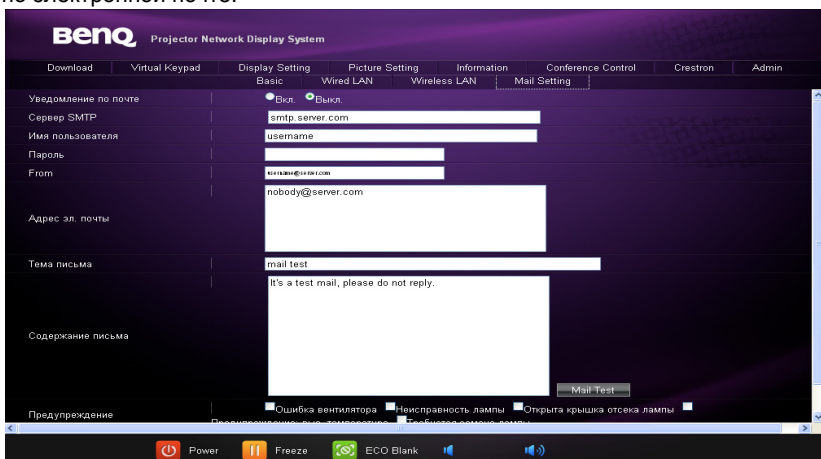
Страница Wired LAN (Проводная локальная сеть) позволяет настраивать параметры Wired LAN (Проводная локальная сеть).



Страница Wireless LAN (Беспроводная локальная сеть) позволяет настраивать параметры Wireless LAN (Беспроводная локальная сеть).



Максимальная длина строки SSID составляет 16 байт. При подключении более двух проекторов через беспроводную локальную сеть используйте разные идентификаторы SSID. На странице Mail (Почта) можно отправлять администратору ITS оповещения по электронной почте.



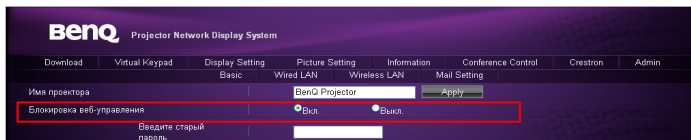
Чтобы проверить, работает ли отправка оповещений по электронной почте, можно сначала воспользоваться функцией проверки почты.

Использование функции Блокировка веб-управления

Данная функция с использованием системы Projector Network Display System не позволяет посторонним лицам намеренно изменять настройки проектора.

Включение функции:

1. После подключения компьютера к проектору введите адрес проектора в адресной строке браузера и нажмите кнопку Enter.
2. Перейдите на страницу Admin приложения Projector Network Display System.
3. Введите текущий пароль.
4. Щелкните ON в строке **Блокировка веб-управления**.



При последующем подключении к данному проектору на странице Projector Network Display System отобразится ограниченный набор функций.

Выключение функции:

1. Перейдите на страницу Admin приложения Projector Network Display System.
 2. Введите текущий пароль.
 3. Щелкните OFF в строке Блокировка веб-управления.
- Для управления данной функцией можно также использовать экранное меню:

1. После открытия системы экранного меню перейдите в подменю **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Настройки безопасн. > Изменить параметры безопасности**. Нажмите **MODE/ENTER**. Отображается сообщение «ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ». Введите текущий пароль. Если пароль введен неверно, снова открывается страница «Настройки безопасн.» экранного меню. Кнопкой ▼ выделите пункт **Блокировка веб-управления**, затем кнопками ◀/▶ выберите режим **Вкл.** или **Выкл.**

Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter

Q Presenter — это приложение, выполняющееся на главном ПК. Оно подключается к доступному сетевому дисплею и передает содержимое рабочего стола на сетевой дисплей по локальной сети.

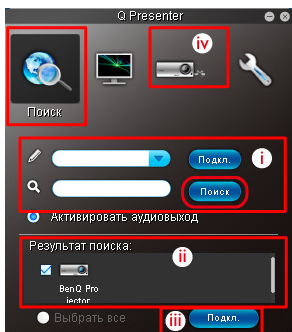
☞ Перед использованием Q Presenter необходимо отключить все другие программы управления виртуальными сетями.

1. Подключите проектор с помощью кабеля RJ45 и убедитесь, что компьютер или ноутбук также подключены к локальной сети. Подробнее см. в разделах «Настройка параметров «Проводная локальная сеть»» на стр. 49 и «Настройка параметров «Беспроводная локальная сеть»» на стр. 50.
2. Найдите IP-адрес и введите адрес проектора в адресную строку браузера. Подробнее см. в разделе «Удаленное управление проектором с помощью веб-браузера» на стр. 50.
3. Загрузите приложение Q Presenter, распакуйте архив и выполните установку программы.

4. После завершения установки щелкните значок Q Presenter. Откроется страница Q Presenter.
5. Щелкните значок Поиск.

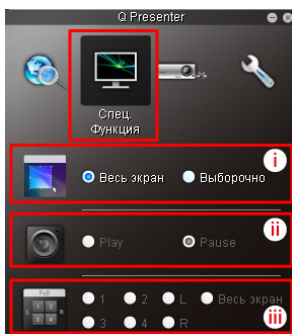


Страница Поиск позволяет найти сетевой дисплей и подключиться к нему.

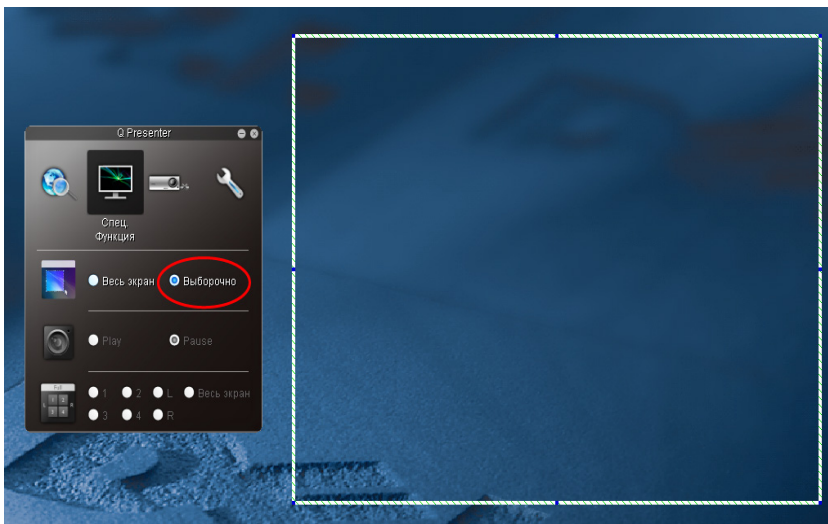


- i. Можно ввести IP-адрес с клавиатуры (подробнее см. в разделе [«Удаленное управление проектором с помощью веб-браузера»](#) на стр. 50) или просто щелкнуть значок Поиск.
- ii. Будут найдены проекторы, подключенные к локальной сети. Выберите проектор, к которому необходимо подключиться.
- iii. Нажмите на кнопку Подкл.. После этого можно начать передачу изображения через проектор.
- iv. Этот значок можно щелкнуть для отключения всех подключенных проекторов.

На странице Спец. Функция можно воспользоваться некоторыми расширенными функциями для управления изображением, проецируемым через проектор.

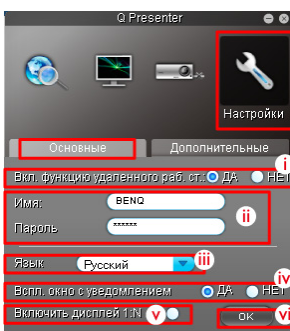


- i. Весь экран: изображение полностью отображается через проектор. Выборочно: открывается квадрат, который можно перетащить на область, которую необходимо показать аудитории.



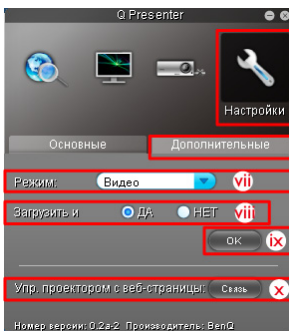
- ii. Можно начать или приостановить проецирование содержимого рабочего стола на подключенный сетевой дисплей.
- iii. Проецирование в соотношении 4 к 1 (на один проектор могут одновременно передавать сигнал до 4 компьютеров). Щелкните расположение, которое необходимо проецировать. Можно выбрать 4 расположения (1-4) или 2 расположения (L и R), если имеется только два компьютера. Если щелкнуть расположение, которое необходимо проецировать, соответствующее изображение появляется на экране проектора. Можно в любое время изменить расположение, вернуться к полноэкранному режиму или отключить проецирование.

Страницы Основные и Дополнительные позволяет настраивать приложение Q Presenter.



- i. Можно указать, следует ли активировать функцию Удаленного раб. ст.. После включения функции Удаленного раб. ст. можно изменить значения в полях Имя и Пароль. Если функция не активирована, поля Имя и Пароль будут недоступны.
- ii. Можно установить имя и пароль подключенного компьютера. Значение в поле Имя должно содержать восемь буквенно-цифровых символов от А до Z (обязательно в верхнем регистре) и от 0 до 9. Значение в поле Пароль должно содержать 6 цифр от 1 до 4.

- iii. При установке Q Presenter программа автоматически определяет язык операционной системы и устанавливает тот же язык. Если этот язык не поддерживается, языком по умолчанию останется английский.
- iv. Можно указать, разрешены ли всплывающие уведомления.
- v. После установки флажка Activate 1:N display (Активировать проецирование 1:N) один ПК или ноутбук может одновременно передавать сигнал на 8 проекторов.
- vi. Выполнив настройку нажмите кнопку ОК для сохранения изменений.



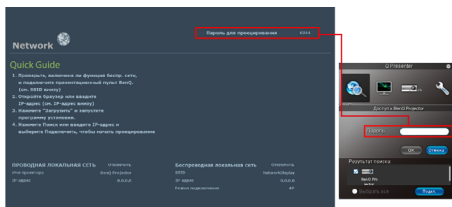
- vii. Можно выбрать режим проецирования Видео или Графика. Режим Графика: снижается качество изображения, но увеличивается скорость передачи. Режим Видео: повышается качество изображения, но снижается скорость передачи. Тем не менее фактическая производительность передачи данных зависит от текущей загрузки сети.
- viii. Можно выбрать, следует ли автоматически открывать приложение Q Presenter при включении компьютера.
- ix. Выполнив настройку нажмите кнопку ОК для сохранения изменений.
- x. Можно перейти на страницу удаленного управления по сети BenQ (см. стр. 50).

Использование Пароль для проецирования

Данная функция предназначена для отображения по сети с выбранного проектора. Использование функции:

1. После открытия системного экранного меню перейдите в подменю **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Сетевые настройки**. Нажмите **MODE/ENTER**.
2. Кнопкой **▼** выделите пункт **Пароль для проецирования**, затем кнопками **◀/▶** выберите режим **Вкл.** или **Выкл.**

Если функция включена, проектор при подключении источника сигнала к системе отображения по сети (Network Display) в верхнем правом углу экрана генерирует случайный 4-символьный цифровой код. При подключении к проектору этот код следует ввести с клавиатуры в приложение Q Presenter.



Использование функции трансляции

В режиме проецирования по локальной сети 1:N существует два способа применения данной функции:

1. Через протокол TCP/IP (поддерживается до 8 проекторов, первоначальная конструкция)
2. Через функцию многоадресной рассылки (поддерживается до 255 проекторов, это новая конструкция)


Можно выбрать канал 1, 2, 3, 4, 5, 6...25 с отображением соответствующего IP (недоступен).

Можно свободно выбрать любой из 1~25 каналов (25 IP-адресов):

239.192.19.21~239.192.19.45


Если канал назначен аварийным, то при обнаружении проектором изображения, исходящего из данного канала, данное изображение будет проецироваться автоматически. При этом не нужно вручную переключать источники сигнала.

Активация данной функции:

 Для использования данной функции потребуется специальная версия QPresenter. Загрузите ее с компакт-диска, на котором содержится руководство пользователя.

1. После открытия системного экранного меню перейдите в подменю **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Сетевые настройки**. Нажмите **MODE/ENTER**.
 2. Кнопкой **▼** выделите пункт **Трансляция**, затем кнопками **◀/▶** выберите режим **Вкл..**
 3. Откройте страницу «Дополнительные настройки» в Qpresenter.
 4. Нажмите **ДА** в строке «Активация трансляции» и щелкните **Применить**.
- ИЛИ**

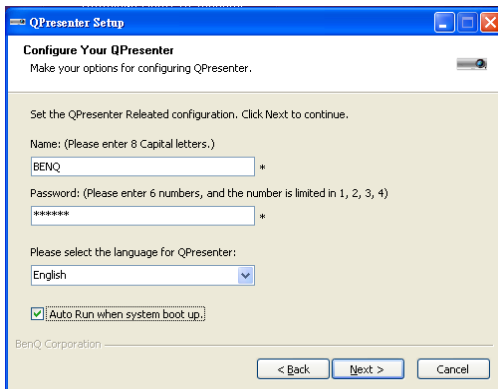
1. Откройте систему Projector Network Display System и зайдите на страницу Basic (Общие).
2. Нажмите на кнопку **Вкл.** в строке **Трансляция** и выберите канал из раскрывающегося списка.
3. Откройте страницу «Дополнительные настройки» в Qpresenter.
4. Нажмите **ДА** в строке «Активация трансляции» и щелкните **Применить**.

-  • Эта функция доступна только при выборе источника Network Display (отображение по сети).
- Минимальные системные требования для вашего компьютера: ЦП Intel Core 2 Dou 2,4 ГГц, модуль памяти 2 Гб.

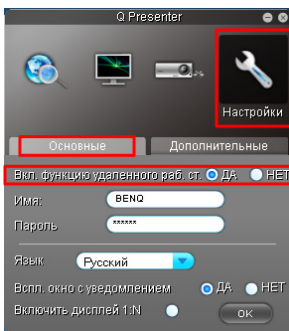
Управление удаленным рабочим столом с помощью приложения Q Presenter

С помощью приложения Q Presenter можно работать с функцией Remote Desktop Control (RDC, Управление удаленным рабочим) столом главного ПК с экрана проектора.

1. Настройте учетную запись для входа на удаленный рабочий стол (Имя пользователя и Пароль) в Q Presenter.

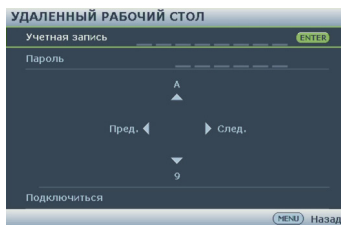


- Name (Имя): должно содержать 8 английских прописных букв от А до Z и цифр от 0 до 9.
 - Password (Пароль): должен содержать 6 цифр от 1 до 4.
 - Если при вводе пользователем пароля за экраном наблюдает много зрителей, можно ввести цифры от 1 до 4 с помощью клавиш со стрелками вверх, влево, вниз и вправо (в указанном порядке) пульта дистанционного управления или клавиатуры проектора.
 - При обнаружении нескольких одинаковых имен Q Presenter в экранном меню проектора отображается сообщение «duplicate».
2. Активируйте функцию «Управление удаленным рабочим» столом в меню **Q Presenter > Настройки > Основные**.



3. Откройте экранное меню и перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. > Сетевые настройки**. Нажмите **MODE/ENTER**.

4. Выделите пункт **Удаленный рабочий стол** и нажмите клавишу **MODE/ENTER**.
5. Введите **Учетная запись** и **Пароль** так же, как на шаге 1.
6. Выделите пункт **Подключиться** и нажмите на кнопку **MODE/ENTER** для подключения к выбранному ПК.
7. Подключите клавиатуру или мышь с разъемом USB для управления рабочим столом ПК с экрана проектора.



- ☞ • Функция Remote Desktop Control (Управление удаленным рабочим) столом не поддерживает режим ожидания ПК.
- Функция Remote Desktop Control (Управление удаленным рабочим) столом поддерживает только источники, передающие сигнал по локальной сети, поэтому для источника проектора фиксируется локальная сеть.

Проецирование с помощью приложения USB-устройство чтения

Эта функция позволяет показывать слайд-шоу изображений, которые расположены на USB-накопителе флэш-памяти, подключенном к проектору. Благодаря этому исключается необходимость в подключении к компьютеру.

Типы файлов изображений

Приложение USB-устройство чтения поддерживает проецирование файлов в форматах JPEG, GIF, TIFF, PNG и BMP.

- ☞ • Вместо символов, которые не удалось определить программе, отображаются квадратные поля.
- Имена файлов на тайском языке не поддерживаются.
- Файлы в форматах GIF, TIFF, PNG и BMP могут проецироваться только в том случае, если их разрешение меньше WXGA (1280 x 800).
- Если в папке содержится более 200 фотографий, проецируются только первые 200 фотографий.

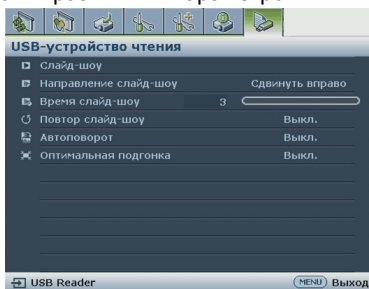
Подготовка

Для просмотра изображений в виде слайд-шоу выполните следующие действия.

1. Подключите USB-накопитель флэш-памяти к компьютеру и скопируйте файлы с компьютера на USB-накопитель.
2. Включите проектор, если он еще не включен.
3. Извлеките USB-накопитель флэш-памяти из компьютера и вставьте его в разъем USB типа A на проекторе.
4. Выберите **USB-устройство чтения** в панели выбора источника сигнала.
5. Для входа в режим просмотра эскизов нажмите на кнопку **MODE/ENTER**.





Меню USB-устройство чтения

Меню USB-устройство чтения выводится на экран только при выборе источника сигнала USB-устройство чтения. В этом меню содержится функция слайд-шоу для настройки различных параметров.



Главное меню	Подменю	Параметры
USB-устройство чтения	Слайд-шоу	
	Направление слайд-шоу	Сдвинуть вправо/ Сдвинуть вниз
	Время слайд-шоу	3 / 4 / 5
	Повтор слайд-шоу	Вкл./Выкл.
	Автоповорот	Вкл./Выкл.
	Оптимальная подгонка	Вкл./Выкл.

Выключение проектора



1. Нажмите на кнопку питания  **POWER** или отключения  **OFF**, чтобы появилось предупреждающее сообщение. При отсутствии каких-либо действий со стороны пользователя в течение нескольких секунд запрос исчезает.
2. Нажмите на кнопку питания  **POWER** или отключения  **OFF** еще раз. Индикатор **Индикатор POWER** мигает оранжевым, лампа проектора выключится, а вентиляторы продолжают работать в течение примерно 90 секунд для охлаждения проектора.

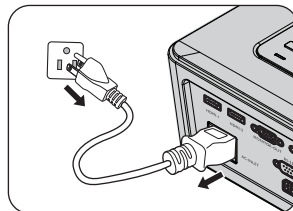


В целях защиты лампы проектор не реагирует на команды во время охлаждения. Чтобы сократить время охлаждения, можно включить функцию Quick Cooling (Быстрое охлаждение). Подробнее см. в разделе «Быстрое охлаждение» на стр. 76.

3. По окончании процесса охлаждения подается «Звук вкл./выкл. пит.». **Индикатор POWER** непрерывно горит оранжевым цветом, а вентиляторы прекращают работу. Отключите сетевую кабель от электрической розетки.




- Чтобы выключить звук вкл./выкл. питания, см. раздел «Выключение звукового сигнала при включении или выключении питания» на стр. 47.
- Если проектор выключен неправильно, то при его повторном включении включаются вентиляторы охлаждения, работающие в течение нескольких минут. Чтобы включить проектор, нажмите на кнопку питания  **POWER** или включения  **ВКЛ.** после остановки вентиляторов и включения оранжевого **Индикатор POWER**.
- Срок службы лампы зависит от условий и интенсивности эксплуатации.



Работа с меню

Система меню

Обратите внимание на то, что функции экранных меню зависят от типа выбранного входного сигнала.

Главное меню	Подменю	Параметры	
1. Показать	Цвет стены	Выкл./Светло-желтый/Розовый/ Светло-зеленый/Синий/ Школьная доска	
	Формат	Авто/Реальн./4:3/16:9/16:10	
	Трапец. искаж. (доступно в модели SH915)		
	Трапец. искаж. 2D (доступно в модели SW916)		
	 Это обусловлено тем, что для содержимого в формате 3D Трапец. искаж. 2D будет заменена на одномерную коррекцию трапецеидальности по вертикали.		
	Подгонка углов (доступно в модели SW916)	Слева сверху/Справа сверху/ Слева снизу/Справа снизу	
	Подгонка поверхности (доступно в модели SW916)	горизонтали/вертикали	
	Положение		
	Фаза		
	Размер по гор.		
	Цифровое увеличение	ПК: 1,0X~2,0X; Видео: 1,0X~1,8X	
	3D	Режим 3D	Авто/Выкл./Покадровый/ Упаковка кадров/ Вертикальная стереопара/ Горизонтальная стереопара
		Синхр. 3D - Инвертировать	Отключено/Инвертировать
		Сохранить настройки 3D	Настройки 3D 1/ Настройки 3D 2/ Настройки 3D 3
		Применить настройки 3D	Настройки 3D 1/ Настройки 3D 2/ Настройки 3D 3
Обучающий шаблон	Школьная доска	Выкл./Составление письма/ Рабочий лист/Координатная сетка	
	Белая доска	Выкл./Составление письма/ Рабочий лист/Координатная сетка	

Главное меню	Подменю	Параметры	
2. Изображение	Режим изображения	Динамический/Презентация/sRGB/ Кино/3D/Пользовательский 1/ Пользовательский 2	
	Режим справки	Динамический/Презентация/sRGB/ Кино/3D	
	Яркость		
	Контрастность		
	Цвет		
	Оттенок		
	Резкость		
	Brilliant Color	Вкл./Выкл.	
	Цветовая температура	Холодный/Обычный/Теплый	
	Настройка температуры цвета	Уров. R/Уров. G/Уров. B/Смещ. R/ Смещ. G/Смещ. B	
		Основной цвет	R/G/B/C/M/Y
	3D управление цветом	Оттенок Насыщенность Усиление	
	Сброс параметров изображения	Текущие/Все/Отмена	
3. Источник	Быстрый автопоиск	Вкл./Выкл.	
	Преобр. цвет. простр.	Авто/RGB/YUV	





Главное меню	Подменю	Параметры
	Интервал таймера	1~240 мин.
	Дисплей таймера	Всегда/1 Мин/2 Мин/3 Мин/Никогда
	Положение таймера	Слева сверху/Слева снизу/ Справа сверху/Справа снизу
	Способ отсчета таймера	Назад/Вперед
	Звуковое напоминание	Вкл./Выкл.
	Вкл.	Да/Нет
	Выкл.	Да/Нет
	Язык	English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / हिन्दी / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Установка проектора	Спереди на столе/Сзади на столе/ Сзади на потолке/Спер. - потолок
4. НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные	Время вывода меню	5 с / 10 с / 20 с / 30 с / Всегда
	Настройка меню	Положение меню В центре/Слева сверху/ Справа сверху/Справа снизу/ Слева снизу
	Напоминающее сообщение	Вкл./Выкл.
Настройки рабочего режима	Прямое включение питания	Вкл./Выкл.
	Вкл. при обнаруж. Сигнала	Вкл./Выкл.
	Автоотключение	Отключено/3 мин./10 мин./15 мин./ 20 мин./25 мин./30 мин.
	Быстрое охлаждение	Вкл./Выкл.
	Немедленный перезапуск	Вкл./Выкл.
	Таймер пустого экрана	Отключено/5 мин./10 мин./15 мин./ 20 мин./25 мин./30 мин.
	Таймер сна	Отключено/30 мин./ 1 час/ 2 час/ 3 час/ 4 час/ 8 час/ 12 час
	Дист. приемник	Front+Rear/Спереди/на задней панели
	Блокировка клавиш панели	Вкл./Выкл.
	Цвет фона	BenQ/Черный/Синий/Фиолетовый
	Начальный экран	BenQ/Черный/Синий



Главное меню	Подменю	Параметры	
5. НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит.	Режим высокогорья	Вкл./Выкл.	
	Настройки звука	Отключение звука	Вкл./Выкл.
		Громкость	
		Звуковое сопровождение вкл./выкл. питания	Да/Нет
	Настройки лампы	Режим лампы	Обычный/Экономичный/SmartEco
		Сброс таймера лампы	Да/Нет
		Эквив. ресурс лампы	
	Настройки безопасности	Смена пароля	
		Изменить параметры безопасности	
		Блокировка при включении	Вкл./Выкл.
		Блокировка веб-управления	Вкл./Выкл.
	Скорость передачи		2400/4800/9600/19200/38400/57600/1152000
	Тестовый образец		Вкл./Выкл.
	Субтитры (СТ)	Включить СТ	Вкл./Выкл.
		Версия СТ	CC1 / CC2 / CC3 / CC4
	Настройки реж. ожд.	Сеть	Включение резервного режима сети Автоотключение режима ожидания сети
		Выход монитора	Вкл./Выкл.
		Транзитная передача звука	Выкл./Компьютер 1/Компьютер 2/ Видео, Svideo/HDMI 1/HDMI 2/ Network Display/USB Display


Главное меню	Подменю	Параметры	
5. НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит.	Проводная локальная сеть	Состояние	
		DHCP	
		IP-адрес	
		Маска подсети	
		Шлюз по умолчанию	
		Сервер DNS	
	Параметры сети	Беспроводная локальная сеть	Применить
			Состояние
		SSID	
		SSID-дисплей	
		IP-адрес	
		Режим подключения	
		Применить	
		Удаленный рабочий стол	Учетная запись
			Пароль
Пароль для проецирования		Подключиться	
	Вкл./Выкл.		
Трансляция	Трансляция		
	Канал		
	IP-адрес		
Обнаружение устройства AMX	Вкл./Выкл.		
	MAC-адрес		
Сброс всех настроек	Сброс/Отмена		
	Текущее состояние системы	<ul style="list-style-type: none"> • Источник • Режим изображения • Режим лампы • Разрешение • Формат 3D • Система цвета • Эквив. ресурс лампы • Версия встроенного ПО 	

Обратите внимание на то, что эти пункты меню доступны только в том случае, если проектором обнаружен по крайней мере один действительный сигнал. Если к проектору не подключено оборудование или сигнал не обнаружен, доступны лишь некоторые пункты меню.

Описание каждого меню

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Цвет стены	Корректировка цвета проецируемого изображения в тех случаях, когда поверхность отображения не является белой. Подробнее см. в разделе «Цвет стены» на стр. 40.
Формат	Имеется несколько вариантов установки формата изображения в зависимости от источника входного сигнала. Подробнее см. в разделе «Выбор формата изображения» на стр. 38.
Трапецеидальность	Коррекция трапецеидальных искажений изображения вручную. Подробнее см. в разделе «Коррекция трапецеидального искажения» на стр. 28.  Эта функция доступна только в модели SH915.
Трапец. искаж. 2D	Коррекция формы проецируемого изображения и настройка прямых линий во всех четырех углах. Подробнее см. в разделе «Трапец. искаж. 2D искажения» на стр. 29.  <ul style="list-style-type: none"> • Эта функция доступна только в модели SW916. • Это обусловлено тем, что для содержимого в формате 3D двухмерная коррекция трапецеидальности будет заменена на одномерную коррекцию трапецеидальности по вертикали.
Подгонка углов	Коррекция формы проецируемого изображения и настройка прямых линий в определенном углу. Подробнее см. в разделе «Коррекция Подгонка углов» на стр. 30. Эта функция доступна только в модели SW916.
Подгонка поверхности	Калибровка формы проецируемого изображения для размещения на выбранной поверхности. Подробнее см. в разделе «Коррекция Подгонка поверхности» на стр. 31.  Эта функция доступна только в модели SW916.
Положение	Отображение страницы настройки положения. Для перемещения проецируемого изображения воспользуйтесь кнопками со стрелками. Значения, отображаемые в нижней части страницы, изменяются при каждом нажатии кнопки до достижения соответствующего максимального или минимального значения. Эта функция доступна только при выборе сигнала с ПК (аналогового RGB).
Фаза	Настройка фазы синхронизации для уменьшения искажений изображения. Эта функция доступна только при выборе сигнала с ПК (аналогового RGB). 
Размер по гор.	Настройка ширины изображения по горизонтали. Эта функция доступна только при выборе сигнала с ПК (аналогового RGB).
Цифровое увеличение	Увеличение или уменьшение размера проецируемого изображения. Подробнее см. в разделе «Увеличение и поиск деталей» на стр. 38.

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">1. Меню «Показать»</p> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">3D</p>	<p>Данный проектор поддерживает функцию 3D, которая позволяет просматривать 3D-фильмы, видео и спортивные соревнования в режиме большей реалистичности за счет представления глубины изображения. Для просмотра 3D-изображений требуется надеть 3D-очки.</p> <p>Режим 3D</p> <p>По умолчанию задан параметр Авто, и при обнаружении сигнала 3D проектор автоматически выбирает соответствующий формат 3D. Если проектор не распознает формат 3D, нажмите на кнопку ◀/▶ для выбора режима 3D.</p> <p> Если включен режим 3D:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Уровень яркости проецируемого изображения уменьшается. • Нельзя настроить следующие параметры: Режим изображения, Режим справки. • Допускается ограниченная корректировка Трапецеидальность. <p>Синхр. 3D - Инvertировать</p> <p>При обнаружении инверсии глубины изображения включите эту функцию для устранения проблемы.</p> <p>Сохранить настройки 3D</p> <p>В случае успешного воспроизведения 3D сигнала после выполнения соответствующих настроек включите эту функцию и сохраните текущие настройки 3D.</p> <p>Применить настройки 3D</p> <p>Чтобы применить сохраненные настройки 3D, выберите соответствующий набор настроек. После их применения проектор автоматически воспроизводит входящий сигнал 3D, который соответствует сохраненным настройкам 3D.</p> <p> Доступны только настройки 3D с сохраненными данными.</p>
<p>Обучающий шаблон</p>	<p>Подробнее см. в разделе «Работа с обучающими шаблонами» на стр. 48.</p>

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Режим изображения	Стандартные режимы изображения позволяют оптимизировать настройку изображения в соответствии с типом программы. Подробнее см. «Выбор режима отображения» на стр. 40.
Режим справки	Выбор режима изображения, наиболее подходящего по качеству изображения, и дальнейшая тонкая настройка изображения путем установки параметров, отображаемых ниже на этой странице. Подробнее см. «Настройка режимов Пользовательский 1/ Пользовательский 2» на стр. 40.
Яркость	Регулировка яркости изображения. Подробнее см. «Настройка яркости» на стр. 41.
Контрастность	Регулировка контрастности между темной и светлой частями изображения. Подробнее см. в разделе «Настройка контрастности» на стр. 41.
Цвет	Регулирование уровня насыщенности цвета – количества каждого цвета в изображении. Подробнее см. в разделе «Настройка цвета» на стр. 41.  Данная функция доступна только при выборе Видео или S-Video с системой NTSC.
Оттенок	Настройка красного и зеленого цветового оттенка изображения. Подробнее см. «Настройка оттенка» на стр. 41.  Данная функция доступна только при выборе Видео или S-Video с системой NTSC.
Резкость	Регулировка резкости изображения. Подробнее см. «Настройка резкости» на стр. 41.  Данная функция доступна только при выборе Видео или S-Video с системой NTSC.
Brilliant Color	Регулировка уровня белого при поддержании правильного воспроизведения цветов. Подробнее см. в разделе «Настройка Brilliant Color» на стр. 41.
Цветовая температура	Подробнее см. в разделе «Выбор цветовой температуры» на стр. 42.
Настройка температуры цвета	Подробнее см. в разделе «Настройка предпочтительной цветовой температуры» на стр. 42.
3D управление цветом	Подробнее см. в разделе «3D управление цветом» на стр. 42.
Сброс параметров изображения	Подробнее см. в разделе «Сброс настроек текущих или всех режимов изображения» на стр. 43.
Быстрый автопоиск	Подробнее см. в разделе «Выбор входного сигнала» на стр. 37.
Преобр. цвет. простр.	Подробнее см. в разделе «Смена цветового пространства» на стр. 37.

2. Меню «Изображение»

3. Меню Источник

	ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
4. Меню НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основное	Таймер презентации	Звуковое напоминание выступающему о времени окончания презентации. Подробнее см. в разделе «Настройка таймера презентации» на стр. 43.
	Язык	Выбор языка экранных меню. Подробнее см. «Порядок работы с меню» на стр. 33.
	Установка проектора	Проектор можно установить под потолком или сзади экрана, а также с одним или несколькими зеркалами. Подробнее см. «Выбор места расположения» на стр. 20.
	Настройка меню	<p>Время вывода меню</p> <p>Выбор времени отображения экранного меню после последнего нажатия кнопки. Продолжительность этого промежутка времени может составлять от 5 до 30 секунд с шагом в 5 секунд.</p> <p>Положение меню</p> <p>Определяет положение экранного меню.</p> <p>Напоминающее сообщение</p> <p>При выборе значения «Вкл.» проектор будет выводить напоминания о необходимости очистки фильтра.</p>

ФУНКЦИЯ

ОПИСАНИЕ

4. Меню НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основное

**Настройки
рабочего
режима**

Прямое включение питания

Автоматическое включение питания проектора при подключении кабеля питания.

Вкл. при обнаруж. Сигнала

Настройка прямого включения проектора без нажатия на кнопку питания **POWER** или включения **Вкл.** в том случае, если проектор находится в режиме ожидания и начинается подача сигнала по кабелю VGA.

Автоотключение

Автоматическое выключение проектора при отсутствии входного сигнала в течение заданного периода времени. Подробнее см. «[Настройка Автоотключение](#)» на стр. 80.

Быстрое охлаждение

Включение и отключение функции **Быстрое охлаждение**.

При выборе пункта «**Вкл.**» функция включается, а время охлаждения проектора сокращается с 90 секунд приблизительно до 2 секунд.



Попытка повторного включения проектора сразу после процесса быстрого охлаждения может вместо включения проектора привести к новому запуску охлаждающих вентиляторов.

Немедленный перезапуск

Устанавливаемая по желанию функция **Вкл.** позволяет перезапустить проектор в течение 90 секунд с момента его отключения.

Таймер пустого экрана

Задание времени отображения пустого экрана после включения функции пустого экрана; по истечении указанного времени снова выводится изображение. Подробнее см. «[Скрывание изображения](#)» на стр. 45.


Таймер сна

Настройка таймера автоматического выключения проектора. Установка времени в диапазоне от 30 минут до 12 часов.

**Дист.
приемник**

Включение необходимого приемника дистанционного управления: переднего или заднего, при помощи которого проектор может принимать сигналы пульта ДУ.

**Блокировка
клавиш
панели**

Блокирует все кнопки на панели проектора, кроме кнопки  **POWER** и кнопок на пульте ДУ. Подробнее см. в разделе «[Блокировка кнопок управления](#)» на стр. 45.

Цвет фона

Выбор фона при отсутствии сигнала.

**Начальный
экран**

Позволяет выбрать заставку, которая появляется при включении проектора.

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Режим высокогорья	Режим для работы на большой высоте. Подробнее см. «Эксплуатация на большой высоте» на стр. 46.
Настройки звука	Подробнее см. в разделе «Регулировка звука» на стр. 46.
Настройки лампы	Режим лампы Подробнее см. в разделе «Установка параметра Режим лампы в значение Экономичный или SmartEco» на стр. 80. Сброс таймера лампы Подробнее см. в разделе «Сброс таймера лампы» на стр. 84. Эквив. ресурс лампы Описание расчета общего времени работы лампы см. в «Данные о времени работы лампы» на стр. 80.
Настройки безопасности	Изменить пароль Перед изменением пароля требуется ввести действующий пароль. Подробнее см. в разделе «Применение функции защиты паролем» на стр. 34. Изменить параметры безопасности Блокировка при включении Если активирована функция «Блокировка при включении» , перед включением проектора будет отображаться запрос текущего пароля. После ввода неверного пароля 5 раз подряд проектор автоматически выключится на некоторое время. Блокировка веб-управления Подробнее описание см. в Руководстве по эксплуатации сетевого проектора BenQ.
Скорость передачи	Позволяет установить скорость передачи равной скорости передачи компьютера (для обмена данными и загрузки микропрограммы проектора по кабелю RS-232). Функция предназначена для использования квалифицированным техническим персоналом.
Тестовый образец	Функция включается при выборе значения Вкл. , при этом на экране отображается решетка тестовой таблицы. С помощью тестового шаблона можно проверить и отрегулировать размер и фокус изображения и устранить искажения.

ФУНКЦИЯ

ОПИСАНИЕ

Субтитры (СТ)

Включить СТ

Функция включается при выборе значения «Вкл.», если входной видеосигнал содержит субтитры.

- Субтитры (СТ). Представление на экране диалогов, дикторского текста и звуковых эффектов в видеофильмах и телепередачах в виде наложенного текста (наличие субтитров в программах ТВ обычно помечается, как «СС»).

Версия СТ

Позволяет выбрать версию субтитров. Для просмотра субтитров СС1, СС2, СС3 или СС4 (СС1 – субтитры на основном языке вашей страны).

**Настройки
реж. ожид.**

Сеть

- **Включение режима ожидания сети**
При выборе "Вкл." данная функция будет включена. Проектор может выполнять сетевую функцию, находясь в режиме ожидания. При выборе «Выкл.» функция отключается. В режиме ожидания проектора сетевая функция недоступна.
- **Автоотключение режима ожидания сети**
Отключение сетевой функции через заданное время после перехода в режим ожидания. Например, если задано 20 мин, сетевая функция будет доступна в течение 20 минут после перехода в режим ожидания. По истечении 20 минут проектор переходит в обычный режим ожидания.



Данная функция доступна только при включенном режиме Enable Network Standby Mode (Включить режим ожидания сети)

Выход монитора


При выборе значения «Вкл.» данная функция будет включена. Проектор может воспроизводить сигнал VGA, находясь в режиме ожидания, если устройства правильно подключены к разъему COMPUTER 1. Процедура подключения, см. «Подключение» на стр. 23.


Транзитная передача звука

Проектор может воспроизводить звук в режиме ожидания, когда соответствующие гнезда правильно подсоединены к устройствам. Нажмите на ◀/▶ для выбора желаемого источника. Процедура подключения, см. «Подключение» на стр. 23.



Включение этой функции несколько увеличивает потребление электроэнергии.

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
5. Меню НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Расширенное Параметры сети	<p>Проводная локальная сеть Подробнее см. в разделе «Управление проектором в среде локальной сети» на стр. 49.</p> <p>Беспроводная локальная сеть Подробнее см. в разделе «Управление проектором в среде локальной сети» на стр. 49.</p> <p>Удаленный рабочий стол Подробнее см. в разделе «Проецирование изображения с помощью программы Q Presenter» на стр. 58.</p> <p>Пароль для проецирования Подробнее см. в разделе «Использование Пароль для проецирования» на стр. 61.</p> <p>Трансляция Подробнее см. в разделе «Использование функции трансляции» на стр. 62.</p> <p>Обнаружение устройства AMX При выборе для функции Обнаружение устройства AMX значения Вкл. проектор можно обнаружить через контроллер AMX.</p> <p>MAC-адрес Отображение MAC-адреса данного проектора.</p>
	<p>Сброс всех настроек</p> <p> Следующие настройки не сбрасываются: Положение, Фаза, Размер по горизонт., Положение проектора, Язык, Режим высокогорья, Настройки безопасн., Скорость передачи.</p>
6. Меню «Информация» Текущее состояние системы	<p>Источник Показывает текущий источник сигнала.</p> <p>Режим изображения Показывает режим, выбранный в меню Изображение.</p> <p>Режим лампы Показывает текущий режим лампы.</p> <p>Разрешение Показывает исходное разрешение входного сигнала.</p> <p>Формат 3D Показывает текущий режим 3D.</p> <p>Система цвета Показывает формат системы входного сигнала: NTSC, PAL, SECAM или RGB.</p> <p>Эквив. ресурс лампы Показывает наработку лампы в часах.</p> <p>Версия встроенного ПО Отображение версии встроенного ПО проектора.</p>

 Меню **Информация** содержит сведения о текущем состоянии проектора.

Обслуживание

Уход за проектором


Данный проектор не требует значительного обслуживания. Единственное, что необходимо регулярно выполнять - это чистка объектива.

Запрещается снимать какие-либо детали проектора, кроме лампы. При необходимости замены других частей обращайтесь к поставщику.

Чистка объектива

В случае появления на поверхности объектива пыли или грязи выполните чистку.


- Для очистки от пыли используйте сжатый воздух.
- В случае появления грязи или пятен очистите поверхность с помощью бумаги для чистки объектива и аккуратно протрите мягкой тканью, смоченной чистящим средством для объектива.

 Запрещается использовать абразивные пластины, чистящие растворы на основе щелочи или кислоты, чистящий порошок, летучие растворители, такие как спирт, бензин, разбавители или инсектициды. Использование таких материалов, а также длительный контакт с резиновыми или виниловыми материалами может привести к повреждению поверхности проектора и материала кожуха.

Чистка корпуса проектора

Перед чисткой корпуса требуется правильно выключить проектор (см. раздел [«Выключение проектора» на стр. 65](#)) и отсоединить шнур питания.

- Для удаления грязи или пыли протрите корпус мягкой тканью без пуха.
- Для очистки от присохшей грязи или пятен увлажните мягкой тканью, смоченной водой или нейтральным (рН) растворителем. Затем протрите корпус.

 Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и другие химические моющие средства. Это может привести к повреждению корпуса.

Хранение проектора

При необходимости длительного хранения проектора соблюдайте следующие правила.

- Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендациям для данного проектора. Информацию о диапазоне см. в [«Технические характеристики» на стр. 87](#) или обращайтесь к продавцу.
- Уберите регулировочные ножки.
- Извлеките элементы питания из пульта ДУ.
- Упакуйте проектор в оригинальную или аналогичную ей упаковку.

Транспортировка проектора


Рекомендуется осуществлять транспортировку проектора в оригинальной заводской или аналогичной ей упаковке.

При самостоятельной перевозке проектора используйте оригинальную упаковку или подходящий чехол.

Сведения о лампе

Данные о времени работы лампы

Во время работы проектора продолжительность наработки лампы (в часах) автоматически рассчитывается с помощью встроенного таймера. Расчет эквивалентного значения времени работы лампы в часах производится следующим образом:

 См. «Установка параметра Режим лампы в значение Экономичный или SmartEco», где приведены дополнительные сведения о режиме **Экономичный**.

Для получения данных о времени работы лампы (в часах):

1. Нажмите на кнопку **MENU/EXIT**, а затем с помощью кнопок **◀/▶** выберите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Расширенное**.
2. Кнопкой **▼** выберите меню **Настройки лампы** и нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Настройки лампы**.
3. В меню отобразится информация **Эквив. ресурс лампы**.
4. Чтобы выйти из меню, нажмите **MENU/EXIT**.

Сведения о времени наработки лампы можно также найти в меню **ИНФОРМАЦИЯ**.

Увеличение срока службы лампы

Проекторная лампа является расходным материалом. Чтобы максимально продлить срок службы лампы, можно выполнить следующие настройки в экранном меню.

Установка параметра Режим лампы в значение Экономичный или SmartEco

Режим **Экономичный** снижает уровень шумов в системе и сокращает энергопотребление на 30%. Режим **SmartEco** снижает уровень шумов в системе и сокращает энергопотребление лампы на 70%. В режиме **Экономичный** или **SmartEco** уменьшается мощность светового потока, что приводит к снижению яркости проецируемого изображения.

Установка проектора в режим **Экономичный** или **SmartEco** также увеличивает срок службы лампы. Чтобы установить режим **Экономичный** или **SmartEco**, вызовите меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Расширенное > Настройки лампы > Режим лампы** и выберите нужный режим кнопками **◀/▶**.

Режим лампы	Описание
Обычный	Яркость лампы 100%
Экономичный	Энергопотребление лампы уменьшается на 30%. (доступно в модели SH915) Энергопотребление лампы уменьшается на 20%. (доступно в модели SW916)
SmartEco	Энергопотребление лампы уменьшается до 70%, в зависимости от яркости изображения. (доступно в модели SH915) Энергопотребление лампы уменьшается до 50%, в зависимости от яркости изображения. (доступно в модели SW916)

Настройка Автоотключение

При использовании данной функции происходит автоматическое выключение проектора при отсутствии входного сигнала в течение заданного периода времени во избежание сокращения срока службы лампы.


Для настройки функции **Автоотключение** перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основное > Автоотключение** и нажмите на кнопки **◀/▶**.

Продолжительность этого промежутка времени можно установить в диапазоне от 5 до 30 минут с шагом в 5 минут. Если стандартные варианты продолжительности не подходят, выберите вариант **Отключено**. По истечении определенного промежутка времени проектор автоматически выключится.


Срок замены лампы

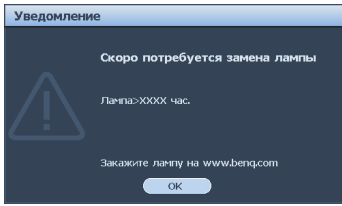
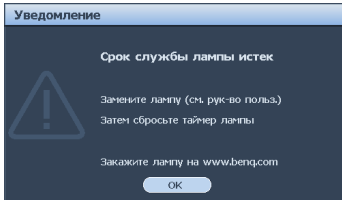
Если горит красный индикатор лампы **Индикатор LAMP** или появляется сообщение о необходимости замены лампы, необходимо установить новую лампу или обратиться к поставщику. Использование старой лампы может вызвать нарушение нормальной работы проектора, кроме того, хотя и в достаточно редких случаях, это может привести к взрыву лампы.

Информацию по замене лампы см. на сайте <http://www.benq.com>.

 Индикаторы лампы и температуры загораются при перегреве лампы. Выключите проектор и оставьте для охлаждения в течение 45 минут. Если после включения питания индикатор лампы или температуры по-прежнему горит, обратитесь к поставщику. Подробнее см. в разделе «Индикаторы» на стр. 85.

О замене лампы напоминают следующие предупреждения.

 Приведенные ниже предупреждающие сообщения даны только для справки. Для подготовки и замены лампы следуйте указаниям, фактически отображаемым на экране.

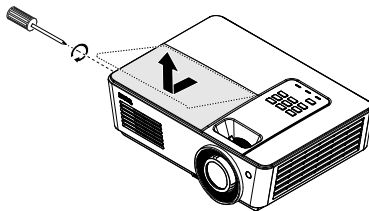
Состояние	Сообщение
<p>Для обеспечения оптимальной работы установите новую лампу. Если в режиме Экономичный (см. раздел «Установка параметра Режим лампы в значение Экономичный или SmartEco» на стр. 80) проектор работает нормально, то можно продолжать работу до появления следующего предупреждения о замене лампы.</p> <p>Нажмите MODE/ENTER для сброса предупреждения.</p>	
<p>Настоятельно рекомендуется заменить лампу на этом этапе. Лампа является расходным материалом. Яркость лампы со временем уменьшается. Это не является неисправностью. В случае значительного снижения яркости лампу можно заменить.</p> <p>Нажмите MODE/ENTER для сброса предупреждения.</p>	 
<p>Для продолжения нормальной работы проектора данную лампу НЕОБХОДИМО заменить.</p> <p>Нажмите MODE/ENTER для сброса предупреждения.</p>	

Замена лампы



- При замене лампы на проекторе, установленном под потолком, во избежание травмы в результате попадания осколков лампы в глаза, убедитесь в том, что никто не находится внизу.
- Во избежание поражения электрическим током перед заменой лампы обязательно выключите проектор и отсоедините шнур питания.
- Перед заменой лампы для предотвращения ожога дайте проектору остыть в течение примерно 45 минут.
- Во избежание порезов, а также во избежание повреждения внутренних деталей проектора соблюдайте предельную осторожность, удаляя острые осколки стекла разбившейся лампы.
- Во избежание травм и для предотвращения ухудшения качества изображения не прикасайтесь к пустому отсеку лампы, когда лампа извлечена, чтобы не задеть объектив.
- Эта лампа содержит ртуть. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации опасных отходов и соблюдайте их при утилизации использованных ламп.
- Для бесперебойной работы проектора рекомендуется приобрести запасную лампу производства VenQ для замены.
- При обращении с разбитыми лампами обеспечьте достаточную вентиляцию. Рекомендуется надеть респиратор, защитные очки или маску и защитную одежду, такую как перчатки.

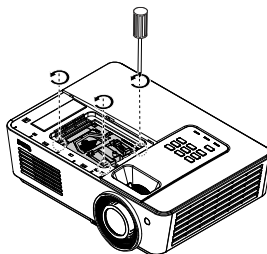
1. Выключите проектор и выньте вилку шнура питания из розетки. Если лампа горячая, то во избежание ожогов подождите приблизительно 45 минут, пока лампа остынет.
2. Ослабьте невыпадающий винт слева.
3. Снимите крышку с отсека лампы, как показано на рисунке.



4. Ослабьте три невыпадающих винта, удерживающих лампу.



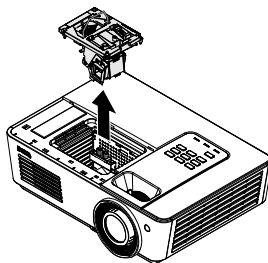
- Не включайте питание при снятой крышке лампы.
- Не просовывайте пальцы между лампой и проектором. Острые углы внутри проектора могут причинить повреждения.



5. Поднимите ручку в вертикальное положение. С помощью ручки медленно вытяните лампу из проектора.



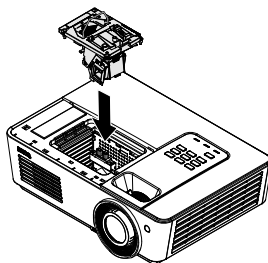
- При слишком быстром вытягивании лампа может разбиться и осколки ее попадут внутрь проектора.
- Не оставляйте лампу в местах возможного попадания воды или доступных детям, а также рядом с легко воспламеняющимися материалами.
- После извлечения лампы не касайтесь внутренних деталей проектора. Прикосновение к оптическим компонентам внутри проектора может привести к появлению цветных пятен и искажению проецируемого изображения.



6. Вставьте новую лампу в отсек для лампы и убедитесь, что она закреплена в проекторе.



- Проверьте совмещение разъемов.
- Если лампа входит туго, поднимите ее и повторите процедуру.



7. Затяните винты, удерживающие лампу.

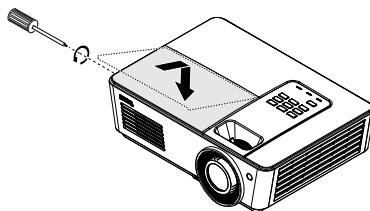
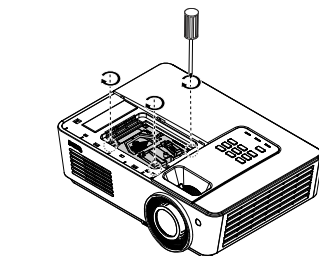
8. Убедитесь, что ручка находится полностью в горизонтальном положении и зафиксирована на месте.



- Незатянутый винт – это ненадежное соединение, которое может привести к нарушению нормальной работы проектора.

- Не затягивайте винт слишком сильно.

9. Закройте крышкой отсек для лампы в проекторе и затяните невыпадающий винт.



10. Включите проектор.



- Не включайте питание при снятой крышке лампы.

Сброс таймера лампы

11. После появления начального экрана войдите в экранное меню. Перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Расширенное > Настройки лампы**. Нажмите **MODE/ENTER**. На экране появится страница **Настройки лампы**. Выделение **Сброс таймера лампы**. Появится предупреждение с запросом подтвердить сброс таймера лампы. Выделите **ДА** и нажмите **MODE/ENTER**. Счетчик лампы устанавливается на «0».



Не следует выполнять сброс показаний счетчика, если лампа не новая или не была заменена – это может привести к повреждению.

Индикаторы

Индикатор			Состояние и описание	
Питание	Температура	Лампа		
Индикация питания				
Orange	Выкл.	Выкл.	Режим ожидания	
Мигает зеленым	Выкл.	Выкл.	Включение питания	
Зеленый	Выкл.	Выкл.	Обычная работа	
Мигает оранжевым	Выкл.	Выкл.	Проектор остывает.	
Индикация лампы				
Выкл.	Выкл.	Мигает оранжевым	Лампа не загорается.	
Выкл.	Выкл.	Красный	<ol style="list-style-type: none"> 1. Требуется 90 секунд для охлаждения проектора. ИЛИ 2. Обратитесь за помощью к поставщику. 	
Индикация температуры				
Красный	Красный	Красный	Не работают вентиляторы.	Проектор автоматически выключился. При попытке повторного включения он снова отключится. Обратитесь за помощью к поставщику.
Красный	Красный	Выкл.		
Красный	Красный	Orange		
Красный	Красный	Зеленый		
Зеленый	Orange	Выкл.	Повышена внутренняя температура.	
Зеленый	Orange	Красный	<ul style="list-style-type: none"> • Засорились впускные или вытяжные вентиляционные отверстия. • Проектор находится в плохо проветриваемом помещении. • Слишком высокая наружная температура. 	
Зеленый	Orange	Orange		
Зеленый	Orange	Зеленый		
Зеленый	Красный	Красный		
Индикация системы				
Зеленый	Выкл.	Красный	Проектор автоматически выключился. При попытке повторного включения он снова отключится. Обратитесь за помощью к поставщику.	
Мигает красным	Выкл.	Выкл.		
Красный	Выкл.	Красный		
Выкл.	Зеленый	Красный	Открыта дверца лампы. Возможно, дверца лампы открыта или неплотно закрыта.	

Поиск и устранение неисправностей

? Проектор не включается.

Причина	Способ устранения
Питание не поступает по сетевому кабелю.	Подключите шнур питания к разъему питания на проекторе, а затем вставьте вилку на другом его конце в электрическую розетку. Если розетка оснащена выключателем, убедитесь в том, что он включен.
Попытка повторного включения проектора во время охлаждения.	Дождитесь окончания процесса охлаждения.

? Нет изображения

Причина	Способ устранения
Источник видеосигнала не включен или подключен неверно.	Включите источник видеосигнала и проверьте подключение сигнального кабеля.
Неправильное подключение проектора к источнику входного сигнала.	Проверьте подключение.
Неверно выбран входной сигнал.	Выберите входной сигнал с помощью кнопки SOURCE на панели управления проектора или пульте ДУ.

? Размытое изображение

Причина	Способ устранения
Неправильно сфокусирован объектив проектора.	Настройте фокус объектива регулятором фокуса.
Неправильное взаимное расположение проектора и экрана.	Отрегулируйте угол и направление проецирования, а также высоту, если это требуется.
Крышка объектива закрыта.	Откройте крышку объектива.

? Не работает пульт ДУ

Причина	Способ устранения
Батарея разряжена.	Замените батарею на новую.
Между пультом ДУ и проектором имеется препятствие.	Уберите препятствие.
Вы находитесь далеко от проектора.	Встаньте на расстоянии не более 7 метров от проектора.

? Неправильно указан пароль

Причина	Способ устранения
Вы забыли пароль.	Подробнее см. раздел «Начало процедуры восстановления пароля» на стр. 35.

Технические характеристики

Характеристики проектора

 Все характеристики могут изменяться без предварительного уведомления.

Оптические характеристики

Разрешение

SH915

1920 x 1080

SW916

1280 x 800

Проекционная система

Однокристалльная система DLP™

Объектив, фокусное расстояние

$F = 2,42 - 2,97, f = 20,7 - 31,05$ мм

Лампа

SH915

Лампа 310 Вт

SW916

Лампа мощностью 350 Вт

Электрические характеристики

Питание

100–240 В переменного тока

50-60 Гц (авто)

SH915

3,8 А

SW916

4,5А

Энергопотребление

SH915

380 Вт (макс.); < 0,5 Вт (режим ожидания)

SW916

450 Вт (макс.); < 0,5 Вт (режим ожидания)

Механические характеристики

Вес

8,14 фунта (3,7 кг)

Выходные разъемы

Динамик

(Моно) 5 Вт x 1

Выход аудиосигналов

Аудиоразъем ПК – 1 шт.

Выход монитора

D-Sub 15-контактов (гнездо) – 1 шт.

Управление

USB

Тип В

MINI-B

ТИП-A – 2 шт.

Управление через

последовательный порт RS-232

(9 контактов) – 1 шт.

ИК-приемник – 2 шт.

12 В TRIGGER

12 В постоянного тока (макс. 0,5 А) x 1

Управление по локальной сети

RJ45 - 1 шт.

Входные разъемы

Вход компьютера

Вход RGB

D-Sub (15-контактов, гнездо) – 2 шт.

Вход видеосигнала

S-VIDEO

Порт Mini DIN (4-контакта) x 1 шт.

ВИДЕО

Гнездо RCA – 1 шт.

Вход сигнала SD/HDTV

Цифровой порт HDMI – 2 шт.

Вход аудиосигналов

Аудиовход

Аудиоразъем ПК – 1 шт.

Аудиоразъем RCA (Л/П) – 1 шт.

Требования к окружающей среде

Рабочая температура

0°C–40°C на уровне моря

Отн. влажность при эксплуатации от 10 до 90% (без конденсации)

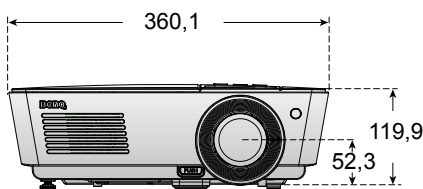
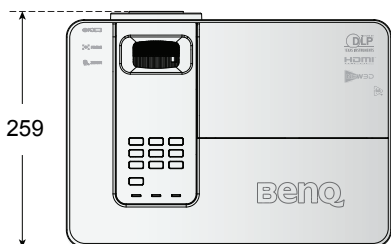
Высота над уровнем моря при эксплуатации

0–1499 м при 0°C–35°C

1500–3000 м при 0°C–30°C (при вкл. Режим высокогорья)

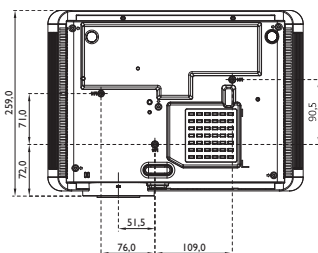
Габаритные размеры

360,1 x 119,9 x 259 мм (Ш x В x Г)



Монтаж на потолке

*Винты для монтажа на потолке:
M4 (макс. L=25, мин. L=20)



Единица измерения: мм

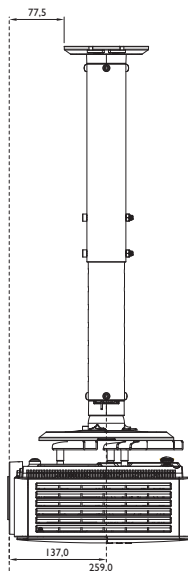
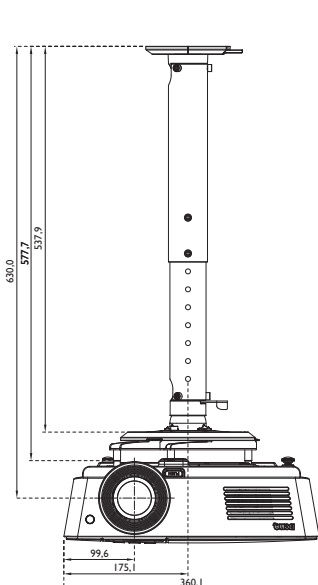


Таблица синхронизации

Поддерживаемые режимы синхронизации для входа ПК

Разрешение	Формат	Частота обновления (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60*	59,94	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,5
	VGA_75	75	37,5	31,5
	VGA_85	85,008	43,269	36
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40
	SVGA_72	72,188	48,077	50
	SVGA_75	75	46,875	49,5
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25
	SVGA_120** (Уменьшение затемнения)	119,854	77,425	83
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65
	XGA_70	70,069	56,476	75
	XGA_75	75,029	60,023	78,75
	XGA_85	84,997	68,667	94,5
	XGA_120** (Уменьшение затемнения)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	Синхронизация с ноутбуком VenQ	60	35,82	46,966
1024 x 600	Синхронизация с ноутбуком VenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,81	49,702	83,5
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
	WXGA_120** (Уменьшение затемнения)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,02	63,981	108
	SXGA_75	75,025	79,976	135
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5

Разрешение	Формат	Частота обновления (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)
1280 x 960	1280 x 960_60***	60	60	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA***	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480 при 67 Гц	MAC13	66,667	35	30,24
832 x 624 при 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,28
1024 x 768 при 75 Гц	MAC19	74,93	60,241	80
1152 x 870 при 75 Гц	MAC21	75,06	68,68	100

* Поддержка синхронизации 3D сигнала с форматами Чередов. кадров, Верт. стереопара и Горизонтальная стереопара.

** Поддержка синхронизации 3D сигнала с Чередов. кадров форматом.

*** Поддержка синхронизации 3D сигнала с форматами Верт. стереопара и Горизонтальная стереопара.

- Показанные выше типы синхронизации могут не поддерживаться из-за ограничений файла EDID и видеокарты VGA. Некоторые типы синхронизации могут быть недоступны.

Поддерживаемая синхронизация для входа Component-YPbPr

Формат	Разрешение	Частота обновления (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24p	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25p	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30p	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5

* Поддержка синхронизации 3D сигнала с Чередов. кадров форматом.

Поддерживаемая синхронизация для входа Видео

Формат	Разрешение	Частота обновления (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)
NTSC*	-	60	15,73	3,58
PAL	-	50	15,63	4,43
SECAM	-	50	15,63	4,25 или 4,41
PAL-M	-	60	15,73	3,58
PAL-N	-	50	15,63	3,58
PAL-60	-	60	15,73	4,43
NTSC4.43	-	60	15,73	4,43

* Поддержка синхронизации 3D сигнала с Чередов. кадров форматом.

Поддерживаемая синхронизация для входа HDMI (HDCP)

Разрешение	Формат	Частота обновления (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)
640 x 480	VGA_60*	59,94	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,5
	VGA_75	75	37,5	31,5
	VGA_85	85,008	43,269	36
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40
	SVGA_72	72,188	48,077	50
	SVGA_75	75	46,875	49,5
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25
	SVGA_120** (Уменьшение затемнения)	119,854	77,425	83
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65
	XGA_70	70,069	56,476	75
	XGA_75	75,029	60,023	78,75
	XGA_85	84,997	68,667	94,5
	XGA_120** (Уменьшение затемнения)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108

Разрешение	Формат	Частота обновления (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)
1024 x 576	Синхронизация с ноутбуком VenQ	60	35,82	46,996
1024 x 600	Синхронизация с ноутбуком VenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,81	49,702	83,5
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
	WXGA_120** (Уменьшение затемнения)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,02	63,981	108
	SXGA_75	75,025	79,976	135
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5
1280 x 960	1280 x 960_60***	60	60	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA***	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480 при 67 Гц	MAC13	66,667	35	30,24
832 x 624 при 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,28
1024 x 768 при 75 Гц	MAC19	75,02	60,241	80
1152 x 870 при 75 Гц	MAC21	75,06	68,68	100

* Поддержка синхронизации 3D сигнала с форматами Чередов. кадров, Верт. стереопара и Горизонтальная стереопара.

** Поддержка синхронизации 3D сигнала с Чередов. кадров форматом.

*** Поддержка синхронизации 3D сигнала с форматами Верт. стереопара и Горизонтальная стереопара.

- Показанные выше типы синхронизации могут не поддерживаться из-за ограничений файла EDID и видеокарты VGA. Некоторые типы синхронизации могут быть недоступны.

Поддерживаемая синхронизация для входа HDMI Видео

Формат	Разрешение	Частота обновления (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)
480i***	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p***	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45	74,25
1080/24p**	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25p	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30p	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i****	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i****	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p*****	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p*****	1920 x 1080	60	67,5	148,5

* Поддержка синхронизации 3D сигнала с форматами Чередов. кадров, Упаковка кадров, Верт. стереопара и Горизонтальная стереопара.

** Поддержка синхронизации 3D сигнала с форматами Упаковка кадров, Верт. стереопара и Горизонтальная стереопара.

*** Поддержка синхронизации 3D сигнала с Чередов. кадров форматом.

**** Поддержка синхронизации 3D сигнала с форматом Горизонтальная стереопара.

***** Поддержка синхронизации 3D сигнала с форматом Верт. стереопара.

Гарантия и авторские права

Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ гарантирует отсутствие в данном изделии дефектов материалов и изготовления при условии соблюдения правил эксплуатации и хранения.

Любая гарантийная рекламация должна сопровождаться подтверждением даты покупки. В случае обнаружения дефектов в данном изделии в течение гарантийного срока единственным обязательством корпорации BenQ и единственным способом возмещения ущерба является замена любой неисправной детали (включая дефекты изготовления). Чтобы воспользоваться услугой гарантийного обслуживания, немедленно сообщите обо всех дефектах поставщику, у которого было приобретено данное изделие.

Внимание! Данное гарантийное обязательство аннулируется в случае нарушения покупателем установленных компанией BenQ письменных инструкций, в частности, влажность окружающей среды должна быть в пределах от 10 до 90%, температура от 0°C до 35°C, высота над уровнем моря не более 1500 м, также не следует использовать проектор в запыленной среде. Данное гарантийное обязательство предоставляет вам определенные юридические права, наряду с которыми возможно существование других прав, различных для каждой конкретной страны.

Для получения дополнительной информации посетите сайт www.BenQ.com.

Авторские права

Авторское право: BenQ Corporation, 2011. Все права сохраняются. Воспроизведение, передача, перезапись, хранение в информационно-поисковых системах, а также перевод на любой язык (в том числе компьютерный) в любой форме и любым способом (электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным и пр.) любой части данного документа без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ запрещены.

Ограничение ответственности

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая какие бы то ни было гарантии, заверения о коммерческой пригодности или соответствии определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без обязательного уведомления кого бы то ни было о таковых исправлениях или изменениях.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD являются торговыми марками Texas Instruments. Другие торговые марки защищены авторскими правами соответствующих компаний и организаций.

Патенты

Получить дополнительную патентную информацию о проекторе BenQ можно на веб-сайте <http://patmarketing.benq.com/>.